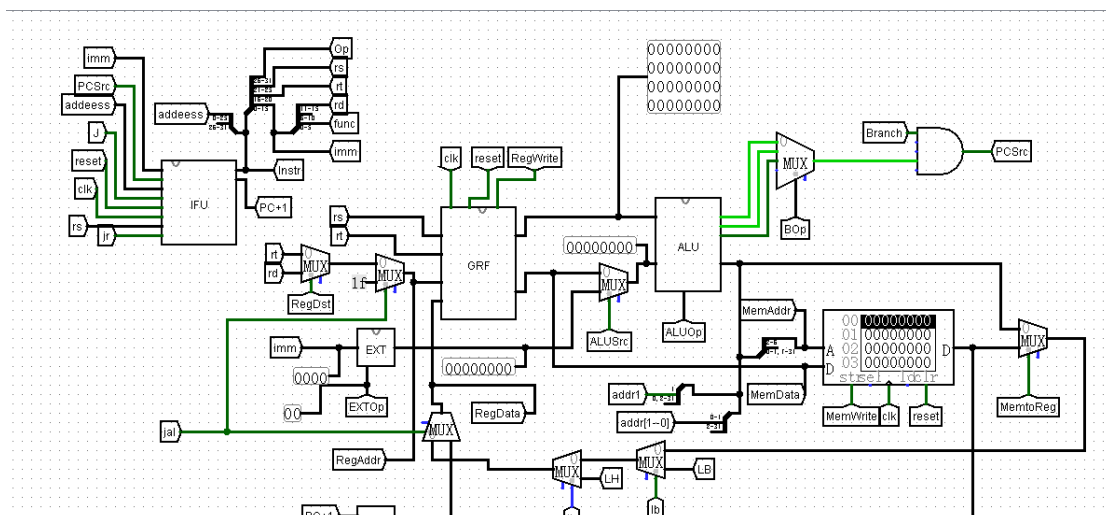


P4 实验报告

一、数据通路

P4 设计的数据通路与 P3logisim 的电路图基本一致。



二、模块定义

1. IFU 模块定义：

(1) 基本描述

IFU 主要功能是完成取指令功能。IFU 内部包括 PC(程序计数器)、IM(指令存储器)以及其他相关逻辑。IFU 除了能执行顺序取指令外，还能根据 BEQ 指令的执行情况决定顺序取指令还是转移取指令。

(2) 模块接口

表 1 模块接口

信号名	方向	描述
PCBranch	I	输入 PC 要跳转几条指令
Branch	I	输入确定 PC 是否要跳转至 $PC+4+PCBranch$
Reset	I	是否清零
Instr	O	输出指令二进制编码

(3) 功能定义

表 2 功能定义

序号	功能名称	功能描述
1	复位	当复位信号有效时，PC 被设置为 0x00003000
2	取指令	根据 PC 从 IM 中取出指令。
3	计算下一条指令地址	如果当前 PCbranch 有效，那么 $PC \leftarrow PC+4+Branch$ 如果当前 PCBranch 为 0，那么 $PC \leftarrow PC+4$

2. GRF 模块定义：

(1) 基本描述

GRF 主要功能是完成寄存器的写入和读出操作。GRF 内部包括 32 个寄存器以及其他相关逻辑。其中 0 号寄存器的值始终保持为 0。GRF 可以根据输入来判断写入哪个寄存器或者读出哪个寄存器。

(2) 模块接口

表 3 模块接口

信号名	方向	描述
reset	I	复位信号，将 32 个寄存器中的值全部清零
RegWrite	I	写使能信号
rs	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个，将其中存储的数据读出到 RD1
rt	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个，将其中存储的数据读出到 RD2
rt/rd	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个作为写入的目标寄存器
WData	I	32 位数据输入信号

RD1	0	输出 A1 指定的寄存器中的 32 位数据
RD2	0	输出 A1 指定的寄存器中的 32 位数据

(3) 功能定义

表 4 功能定义

序号	功能名称	功能描述
1	复位	reset 信号有效时，所有寄存器存储的数值清零
2	读数据	读出 rs, rt 地址对应寄存器中所存储的数据到 RD1, RD2
3	写数据	当 RegWrite 有效且时钟上升沿来临时，将 WData 写入 WAddr 所对应的寄存器中

3. ALU 模块定义：

(1) 基本描述

ALU 是算数逻辑单元，读入两个 32 位的数，之后根据 ALUop 来判断是什么运算。其中包括加、减、比较大小、与或等运算。

(2) 模块接口

表 5 模块接口

信号名	方向	描述
RData1	I	第一个值
RData2	I	第二个值
ALUop	I	判断进行什么运算
ALUOut	O	运算结果

(3) 功能定义

表 6 功能定义

序号	功能名称	功能描述
----	------	------

1	与	$A \& B$
2	或	$A B$
3	加	$A + B$
4	减	$A - B$

4. EXT 模块定义：

(1) 基本描述

EXT 是位数拓展操作，它可以把一个 16 位的数拓展至 32 位。

(2) 模块接口

表 7 模块接口

信号名	方向	描述
EXTIn	I	一个 16 位的数
EXTOp	I	判断拓展的形式
EXTOut	O	输出拓展后的数

(3) 功能定义

表 8 功能定义

序号	功能名称	功能描述
1	无符号拓展	把输入的 16 位数拓展至无符号的 32 位数
2	有符号拓展	把输入的 16 位数拓展至有符号的 32 位数
3	拓展至高 16 位	将原有的 16 位数简单赋值到 32 位，新数的高 16 位，低 16 位用 0 填充

5. DM 模块定义：

(1) 基本描述

DM 是数据存储器，它可以存储数据，并在想读出来的时候把他读出来。

(2) 模块接口

表 9 模块接口

信号名	方向	描述
MemAddr	I	要写入的地址
MemData	I	要写入的数据
MemWrite	I	是否写入数据
MemOut	O	读出的数据

(3) 功能定义

表 10 功能定义

序号	功能名称	功能描述
1	写入数据	确定要写入的数据存储的地址，进而 MemWrite 为 1 时，写入数据；为 0 时不写入
2	读出数据	根据存储器相应地址输出数据

6. Controller 模块定义：

(1) 基本描述

Controller 是控制器，我们读入指令的高 6 位和 function 位来判断是什么指令，进而，我们可以确定各个板块的使能端控制端的值。

(2) 模块接口

表 9 模块接口

信号名	方向	描述
op[5:0]	I	高 6 位
func[5:0]	I	Function
RegWrite	O	要不要写入寄存器
RegDst	O	写寄存器的目标寄存器号来源
ALUSrc	O	选择是运算扩展后的立即数还是寄存器内的值
Branch	O	与 ALU 零输出结合决定 PC 是否跳转

MemWrite	0	要不要写入存储器
MemtoReg	0	写入寄存器的数据来源： ALU 计算后的或者 DM 输出的
EXTOp	0	判断进行拓展的方式
ALUOp	0	判断 ALU 要进行什么运算
j	0	判断是否为 j 指令
jal	0	判断是否为 jal 指令
jr	0	判断是否为 jr 指令

(3) 功能定义

表 10 功能定义

序号	功能名称	功能描述
1	判断是什么指令	我们根据传进来的两组数据，根据 MIPS 对应规则，可以知道他是什么指令。
2	判断是否要写入寄存器	如果 RegWrite 为 1 的话，就可以写入寄存器；否则不写入
3	判断要写入哪个寄存器	如果 RegDst 为 1 的话，就写入 11-15 位的寄存器，否则就写入 16-20 位的寄存器
4	判断要运算立即数还是寄存器的值	如果 ALUSrc 为 1 的话，就会选择立即数进行运算，否则，选择读出的寄存器的值进行运算
5	判断要不要跳转	如果当前指令需要跳转，比如 beq，那么 Branch 就为 1，否则为 0
6	判断要不要写入寄存器	如果 MemWrite 为 1 的话，就

jal	0	0	0	0	0	0	0	1	0
jr	0	0	0	0	0	0	0	0	1

2、表达式:

```

EXTOp[0] = lw||sw||beq      EXTOp[1] = lui
EXTOp[0]                                     =
op[0]&op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&op[5]+
op[0]&op[1]&!op[2]&
op[3]&!op[4]&op[5]+  !op[0]&!op[1]&op[2]&!op[3]&!o
p[4]&!op[5]
EXTOp[1] = op[0]&op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]
MemtoReg = lw
MemtoReg                                     =
op[0]&op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]
Memwrite = sw
MemWrite = op[0]&op[1]&!op[2]&op[3]&!op[4]&op[5]
Branch = beq
Branch = !op[0]&!op[1]&op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]
ALUOp[0] = subu||ori      ALUOp[1]                                     =
addu||subu||lw||sw      ALUOp[2] = lui
ALUOp[0]
=  !op[0]&!op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]&fun[0
]&fun[1]&!fun[2]&!fun[3]&!fun[4]&fun[5]+  !op[0]&!
op[1]&op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]
ALUOp[1]
=      !op[0]&!op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]
+op[0]&op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]+
op[0]&op[1]&!op[2]&op[3]&!op[4]&op[5]
ALUOp[2] = op[0]&op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]
ALUSrc = ori||lw||sw||lui

```



```

ALUSrc = op[0]&!op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]+
op[0]&op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&op[5]+
op[0]&op[1]&!op[2]&op[3]&!op[4]&op[5]+
op[0]&op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]

RegDst = addu||subu

RegDst

= !op[0]&!op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]

RegWrite = addu||subu||ori||lw||lui

RegWrite

= !op[0]&!op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]+
op[0]&!op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]+
op[0]&op[1]&!op[2]&!op[3]&!op[4]&!op[5]+
op[0]&op[1]&op[2]&op[3]&!op[4]&!op[5]

```

3、具体实现方式

```

output lh_Enable,
output lbu_Enable
);
reg [18:0] control = 0;
assign(EXTOp,MemtoReg,MemWrite,Branch,ALUOp,ALUSrc,RegDst,RegWrite,j,jal,jr,BOp,lb_Enable,lh_Enable,lbu_Enable)=c
always @(*)
begin
    case (Op)
        6'b000000:
            begin
                case (func)
                    6'b000000: control<=19'b 00000000000000000000; //nop
                    6'b100001: control<=19'b 00000010011000000000; //addu
                    6'b100011: control<=19'b 00000011011000000000; //subu
                    6'b001000: control<=19'b 000000000000100000; //jr
                    default: control<=19'b 00000000000000000000;
                endcase
            end
        6'b001101: control<=19'b 00000001101000000000; //ori
        6'b100011: control<=19'b 01100010101000000000; //lw
        6'b101011: control<=19'b 01010010100000000000; //sw
        6'b000100: control<=19'b 01001000000000000000; //beq
        6'b001111: control<=19'b 10000100101000000000; //lui
        6'b000011: control<=19'b 000000000011100000; //jal
        6'b000010: control<=19'b 00000000000100000000; //i
    endcase
end

```

四、测试程序

```

ori $t0 $t0 0          #t0<=0

ori $t1 $t1 5          #t1<=5

sw $t1 0($t0)          #存入 t1

```

```

ori $t1 $t1 2      #t1<=2

sw $t1 4($t0)      #存入 t1

ori $t1 7          #t1 赋值为 7

sw $t1 8($t0)      #存入 7

ori $t2 1          #t2 赋值 1

sw $t2 12($t0)     #存入 1

ori $t3 11         #t3 赋值 11

sw $t3 16($t0)     #存入 11

addu $t1 $t2 $t3   #t1<=12

sw $t1 20($t0)     #存入 12

sub $t3 $t1 $t2    #t3 赋值为 11

sw $t3 24($t0)     #存入 11

ori $t1 $0 0       #t1 赋值为 0

ori $t1 $t1 7      #t2 赋值为 7

ori $t8 $t8 4      #t8 赋值为 4

ori $t7 $t7 1      #t7 赋值为 1

ori $a1 $t1 0      #a1=7

ori $a0 $0 0       #a0=0

jal sum            #跳入 sum

subu $t4 $t4 $t7    #t4-1

j end              #跳到结束

sum:
    for_min:
        beq $a0 $a1 min_end

```

```

ori $t9 $0 0          #t9 循环

ori $t6 $0 0          #t6 负责+4

for:
beq $t9 $a0 for_end
    addu $t6 $t6 $t8      #t6+4
    addu $t9 $t9 $t7      #t9+1
    j for
for_end:
lw $t5 0($t6)           #取出值

addu $t4 $t4 $t5         #加, $4 表示结果

addu $a0 $a0 $t7         #for 循环用

j for_min
min_end:

jr $ra                  #跳回

end:
lui $1,1

```

期望运行结果:

Mars Messages		Run I/O
Clear	\$ 8	<= 00000000
	\$ 9	<= 00000005
	*00000000	<= 00000005
	\$ 9	<= 00000007
	*00000004	<= 00000007
	\$ 9	<= 00000007
	*00000008	<= 00000007
	\$10	<= 00000001
	*0000000c	<= 00000001
	\$11	<= 0000000b
	*00000010	<= 0000000b
	\$ 9	<= 0000000c
	*00000014	<= 0000000c
	\$11	<= 0000000b
Clear	*00000018	<= 0000000b
	\$ 9	<= 00000000
	\$ 9	<= 00000007
	\$24	<= 00000004
	\$15	<= 00000001
	\$ 5	<= 00000007
	\$ 4	<= 00000000
	\$31	<= 00003058
	\$25	<= 00000000
	\$14	<= 00000000
	\$13	<= 00000005
	\$12	<= 00000005
	\$ 4	<= 00000001
	\$25	<= 00000000
	\$14	<= 00000000
	\$14	<= 00000004
	\$25	<= 00000001
	\$13	<= 00000007
	\$12	<= 0000000c
	\$ 4	<= 00000002
	\$25	<= 00000000
	\$14	<= 00000000
	\$14	<= 00000004
	\$25	<= 00000001

CPU 运行结果:

```
@00003000: $ 8 <= 00000000
@00003004: $ 9 <= 00000005
@00003008: *00000000 <= 00000005
@0000300c: $ 9 <= 00000007
@00003010: *00000004 <= 00000007
@00003014: $ 9 <= 00000007
@00003018: *00000008 <= 00000007
@0000301c: $10 <= 00000001
@00003020: *0000000c <= 00000001
@00003024: $11 <= 0000000b
@00003028: *00000010 <= 0000000b
@0000302c: $ 9 <= 0000000c
@00003030: *00000014 <= 0000000c
@00003038: *00000018 <= 0000000b
@0000303c: $ 9 <= 00000000
@00003040: $ 9 <= 00000007
@00003044: $24 <= 00000004
@00003048: $15 <= 00000001
@0000304c: $ 5 <= 00000007
@00003050: $ 4 <= 00000000
@00003054: $31 <= 00003058
@00003064: $25 <= 00000000
@00003068: $14 <= 00000000
@0000307c: $13 <= 00000005
@00003080: $12 <= 00000005
@00003084: $ 4 <= 00000001
@00003064: $25 <= 00000000
@00003068: $14 <= 00000000
@00003070: $14 <= 00000004
@00003074: $25 <= 00000001
@0000307c: $13 <= 00000007
@00003080: $12 <= 0000000c
@00003084: $ 4 <= 00000002
@00003064: $25 <= 00000000
@00003068: $14 <= 00000000
@00003070: $14 <= 00000004
@00003074: $25 <= 00000001
ISim>
```

上面显示验证为输出直接与 Mars 输出对比，过程中 testbench 中的值也进行过对比。

所以运行结果与 MARS 相同，所以对这 10 条指令没有问题。