

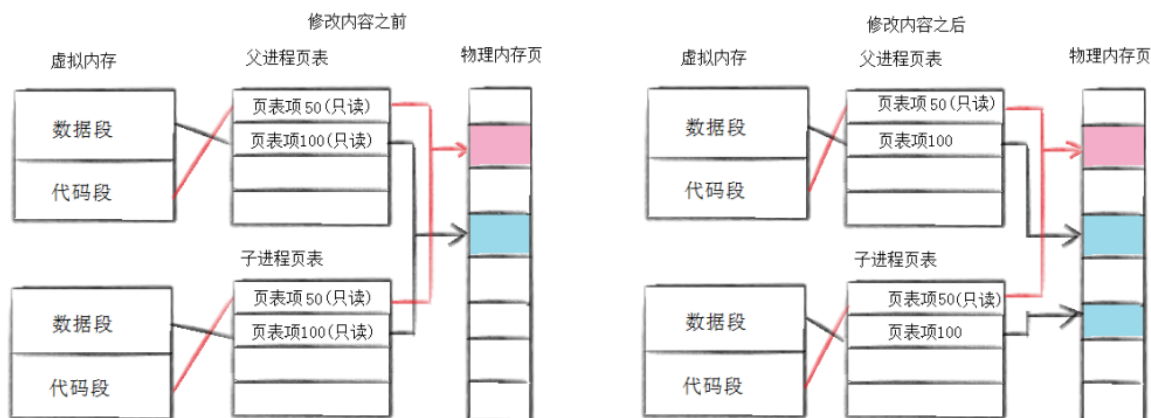
## 进程控制：

### 1. 创建 fork

操作系统OS 在创建进程的时候

1. 进程pcb
2. 地址空间
3. 页表
4. 加载程序的代码和数据进入内存
5. 开始调度

## 写时拷贝 and fork



### fork常规用法

- 一个父进程希望复制自己，使父子进程同时执行不同的代码段。例如，父进程等待客户端请求，生成子进程来处理请求。
- 一个进程要执行一个不同的程序。例如子进程从fork返回后，调用exec函数。

### fork调用失败的原因

- 系统中有太多的进程
- 实际用户的进程数超过了限制

### 2. 终止 exit

进程的退出分为三种情况

1. 代码执行完毕，结果正确
2. 代码执行完毕，结果错误，错误的原因->进程的退出码（退出信息）strerror
3. 代码未执行完毕，进程出现了异常 ->进程收到了异常信号 -> 异常信号具有编号->编号能确定异常原因

使用一个进程的目的是让进程完成任务，当进程结束了，我们需要知道进程的退出情况，无论是正常退出还是异常退出，**【退出码，退出信号】**帮助我们快速了解进程退出的情况。

### 3. 等待 wait wait\_pid

1. 等待的目的：避免进程变成 **僵尸进程**，等待回收子进程的资源
2. 查看 子进程退出的信息情况

```
1 pid_t wait(int *wstatus); //返回值 pid > 0 成功回收的子进程的pid
2 pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options);
3 //参数          pid -1 全部  位图输出型参数  是否阻塞
4                  //指定pid
```

### 4. 替换