

中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2019 学年秋季学期)

课程名称：计算机组成原理实验

任课教师：郭雪梅

助教：丁文、汪庭葳

年级&班级	2019 级 04 班	专业(方向)	计算机科学与技术 (超算方向)
学号	19335112	姓名	李钰
电话	19847352856	Email	1643589912@qq.com
开始日期		完成日期	

一、实验题目

计算机结构与组成 MIPS 汇编程序

二、实验目的

熟悉 MARS 仿真器的使用，学习用它来运行和调试程序，并将所学理论知识合理应用。

三、实验内容及实验结果

<练习一>

- a. `.data`, `.word`, `.text` 指示器 (directives) 的含义是什么 (即，在每段中放入什么内容)?

答：①.`.data`: Subsequent items stored in data segment at next available address (放在在可用地址的下一个数据段中的后续项)

②.`.word`:store the listed values as 32 bit words boundary (将列出的值存储为 32 位字边界)

③.`.text`: subsequent items (instructions) stored in text segment at next available address (后续项目 (指令) 存储在下一个可用地址的文本段中)

- b. 在 MARS 中如何设置断点 breakpoint? 请在第 15 行设置断点，并在所有问题解答完后，将此结果给老师检查。

答：点击上方菜单栏中 run 选中 Assemble，在弹出的 Text Segment 框中第一列 Bkpt 中选择第 15 行前打勾即为设置断点。

<input checked="" type="checkbox"/>	0x0040002c	0x08100005	j 0x00400014	15:	j	fib
-------------------------------------	------------	------------	--------------	-----	---	-----

c. 在程序运行到断点处停止时，如何继续执行？如何单步调试代码？

答：继续执行：run the current program ; 单步调试代码：run one step at a time

d. 如何知道某个寄存器 register 的值是多少？如何修改寄存器的值.

答：Exeute 页面中右侧 registers 栏中可查看寄存器中的值是多少；双击 value 下对应的要修改的位置即可直接修改值。

e. n 存储在内存中的哪个地址？通过修改此内存处的值来计算第 13 个 fib 数.

答：n 储存在第 11 号寄存器中，第十三个 fib 数为 233。

f. 16 和 18 行使用了 syscall 指令. 其功能是什么，如何使用它？(提示：syscall 在 Help 中有说明!如何英文不是太好，可以一边运行，一边看效果，来体会其用途)

答：syscall 系统调用，调用 \$v0 中指定的系统调用

第 1 步 在寄存器 \$v0 中加载服务编号。

第 2 步 加载指定的 \$a0、\$a1、\$a2 或 \$f12 的参数值（如果有）。

第 3 步 发出 SYSCALL 指令。

第 4 步 从指定的结果寄存器中检索返回值（如果有）。

〈练习二〉

代码：

```
.data

.text

main:

    addi $s2, $zero, 2      # 将$s2 设为 flag，值存入 2

Loop:

    subi $s2, $s2, 1        # 每循环一次，flag($s2)就减一

    add $t0, $s0, $zero

    add $t1, $s1, $zero

    add $t2, $t0, $t1
```

```
add $t3,$t1,$t2
```

```
add $t4,$t2,$t3
```

```
add $t5,$t3 , $t4
```

```
add $t6,$t4 , $t5
```

```
add $t7,$t5 , $t6
```

```
bne $s2, $zero, Loop      # 把 flag ($s2)和 0 比较，如果不相等，继续循环，
如果相等，则结束，最终实现循环两次
```

```
syscall
```

〈练习三〉

```
.data
```

```
source: .word 3, 1, 4, 1, 5, 9, 0
```

```
dest: .word 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
```

```
countmsg: .asciiz " values copied. "
```

```
.text
```

```
main: la $a0, source
```

```
la $a1, dest
```

```
loop: lw $v1, 0($a0) # read next word from source
```

```
addiu $v0, $v0, 1 # increment count words copied
```

```
sw $v1, 0($a1) # write to destination
```

```
addiu $a0, $a0, 4 # advance pointer to next source
```

```
addiu $a1, $a1, 4 # advance pointer to next dest
```

```
bne $v1, $zero, loop# loop if word copied not zero
```

```
loopend:
```

```
move $a0, $v0 # $a0 <- count
```

```

        jal      puti          # print it

        la       $a0, countmsg # $a0 <- countmsg

        jal      puts          # print it

        li       $a0, 0x0A     # $a0 <- '\n'

        jal      putc          # print it

finish:

        li       $v0, 10       # Exit the program

        syscall

puti:

        li       $v0 1

        syscall

        jr       $ra

puts:

        li       $v0 4

        syscall

        jr       $ra

putc:

        li       $v0 11

        syscall

        jr       $ra

```

四、实验感想

通过本次实验，我初步了解并掌握了 Mars 的应用，能成功利用 Mars 进行一些简单汇编语言程序的编写，学会了如何利用 Mars 来进行程序的调试，对错误的代码进行改正，学会了通过直接在寄存器里改值的方法来改变变量的值。

