强化学习与博弈论

Reinforcement Learning and Game Theory

陈旭

计算机学院



□ 主讲教师

- ➤ 陈旭教授,邮箱: chenxu35@mail.sysu.edu.cn, 计算机学院超算中心5楼530H
- ➤ 助教: 李竟宜, lijy573@mail2.sysu.edu.cn 马惠荣, mahr3@mail2.sysu.edu.cn 李锐, lirui223@mail2.sysu.edu.cn 曾天宇, zengty@mail2.sysu.edu.cn

□ 教材

- Game Theory Decisions, Interaction and Evolution (James N. Webb.)
- Reinforcement Learning: An Introduction (Richard S. Sutton, Andrew Barto) 强化学习参考教材

□ 课程

- ▶ 英文PPT,中文讲授
- 成绩: 20% (平时成绩) +20% (期中作业) +60% (期末大作业)

- □ 主要理论内容
 - ▶最优化理论基础
 - ▶决策优化模型
 - ▶马可夫决策过程
 - ▶强化学习基础理论
 - >深度强化学习算法
 - ▶博弈论基础理论
 - ▶静态博弈
 - ▶动态博弈
 - ▶群体博弈
 - >多智能体学习算法

单体智能

多体智能

时间安排	主要内容
1-9周、10-16周	理论教学
17-19周	案例研讨
20-21周	期末大作业

• 平时成绩: 习题作业、论文阅读+总结报告等

作业提交邮箱: rlhomework@163.com

• 期中作业: 深度强化学习的项目实现+总结报告

・ 期末大作业:

- (1) 定义一个研究问题,利用课程的理论与算法进行研究
- (2) 实现给定的复杂的系统任务(待定)
- (3) 实现现有论文的算法,并做一定的扩展
- (4) 选取一个具体研究方向,进行前沿工作综述调研报告 大作业报告: latex撰写,英文报告,10页以上

相关课程

- 数学基础、算法理论、编程能力
- 多阅读、多思考、多动手
- •Game Theory: Matthew O. Jackson, Kevin Leyton-Brown, Yoav Shoham@Stanford
- Reinforcement Learning: Prof. David Silver@UCL
- •Intro to Reinforcement Learning: Prof. Bolei Zhou @CUHK
- Advanced Topics in Network Analysis: Prof. John C.S. Lui
 ©CUHK

课程微信群



强化学习与博弈论课程群



该二维码7天内(9月7日前)有效,重新进入将更新