

抽象数据类型、实现及其应用

乔海燕

中山大学数据科学与计算机学院

2017 年 9 月 22 日

摘 要

以栈为例，介绍抽象数据类型的概念、实现及其应用。

§1 抽象数据类型的概念

在处理数据时，常常遇到对某类数据进行某些典型的操作。例如，对于整数需要进行加减乘除运算，对于字符串需要进行取查找子串、取子串和替换子串等操作。再比如，在许多场合需要对数据“后进先出”的操作，因此需要借助这样的装置实现数据处理。这种数据及其典型操作的数学模型称为**抽象数据类型**(Abstract Data Type)，简称ADT。例如，整数及其运算构成一个ADT；字符串及其常用操作构成一个ADT；在一个对象序列的同一端添加对象或者删除对象的模型构成一个ADT，及我们熟悉的栈。

这些ADT在程序设计语言的实现，为表示和处理数据提供了极大的方便。例如，在C++中int 及其附带的运算是整数ADT的实现，标准库STL中string是串ADT 的实现，stack 是栈的实现。程序员可以使用这些ADT表示数据和处理数据。

栈的定义

数据对象：同类型元素的线性序列 $S = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ 。这里约定 a_1 为栈底， a_n 为栈顶。

基本操作：

构造空栈initStack(&S)： S 是一个空栈，即 $S = ()$ 。

返回栈顶元素top(S)：如果当前栈 $S == (a_1, a_2, \dots, a_n)$ ，则返回栈顶 a_n 。

入栈push(&S, e)：将元素 e 插入栈顶，即如果原栈 $S = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ ，则操作push(S, e)的结果是 e 成为新的栈顶，即 $S = (a_1, a_2, \dots, a_n, e)$ 。

出栈pop(&S)：如果原栈不空 $S = (a_1, a_2, \dots, a_{n-1}, a_n)$ ，则操作pop(S)的结果是新栈为 $S = (a_1, a_2, \dots, a_{n-1})$ 。

检查栈是否空empty(S)：如果栈 S 空，则返回true，否则返回false。

§2 抽象数据类型栈的class定义和实现

栈的class定义

假定 T 是栈的元素类型，栈的class定义如下：

```
class Stack {
public:
    // Standard Stack methods
    Stack();
    bool empty() const;
    void push(const T &item);
    void pop();
    T top() const;
    ~Stack();
    Stack(const Stack &original);
    void operator =(const Stack &original);
};
```

栈的实现

Stack的实现需要选择数据结构存储栈的元素。为简单起见，下面选择使用vector<T>。

```
class Stack {
public:
    // Standard Stack methods
    Stack(){};
    bool empty() const{ return elements.empty();};
    void push(const T &item) {elements.push_back(item);};
    void pop() {elements.pop_back();};
    T top() const {return elements.back();};
    //~Stack();
    //Stack(const Stack &original){};
    //void operator =(const Stack &original);
protected:
    vector<T> elements;
};
```

在这种情况下，析构函数、拷贝构造函数和重载的赋值都已经有vector提供，因此Stack不需要重新定义。但是，如果使用动态数组或者链表存储结构，则必须实现这些方法。详见[2]section 4.3。

§3 抽象数据类型的应用

标准模板库STL提供了栈的实现，它是一个模板类stack<T>，使用时需要提供栈元素类型参数T。

栈的特点是“后进先出”，因此，凡是遇到这种场合都要考虑使用栈。例如，判断括号匹配问题。我们先写出伪代码算法1，最后很容易将伪代码转化为代码。

算法 1 Matching(e)

输入： e 是包含括号的表达式，如 $e = A[i] = 2 * (x + y)$ 。括号包括圆括号、方括号和花括号

输出：如果括号匹配，则输出“匹配”，否则输出“不匹配”。

 令 S 是一个空栈

for e 中每个字符 c **do**

if c 是左括号 **then**

 将 c 入栈

end if

if c 是右括号 **then**

if 如果 S 不空并且 c 与栈顶元素匹配 **then**

 栈顶元素出栈

else

return “不匹配”。

end if

end if

end for

if 栈 S 空 **then**

return “匹配”。

else

return “不匹配”。

end if

```
bool left(char c){
    return c=='(' || c=='[' || c=='{' ;
}
bool right(char c){
    return c==')' || c==']' || c == '}';
}
bool match(char a, char b){
    return (a=='(' && b==')') || (a=='[' && b==']') || (a=='{' && b=='}');
}
```

```
bool match(string cs){
    stack<char> S; //初始化空栈S;
    for (size_t i=0; i<cs.size();i++){
        if (left(cs[i]))
            S.push(cs[i]);
        else if (right(cs[i])) {
            if (!S.empty() && match(S.top(),cs[i]))
```

```
        S.pop();
    else
        return false;
    }
}
if (S.empty())
    return true;
else
    return false;
}
```

鸣谢：感谢16级计算机专业同学们给予老师的激励，并指出文中的错漏问题！

参考文献

- [1] 严蔚敏、吴伟民，数据结构，清华大学出版社，1997。
- [2] Robert L. Kruse, Alexander J. Ryba. *Data Structures and Program Design in C++*, Higher Education Press, 2001.