

# 环境检查

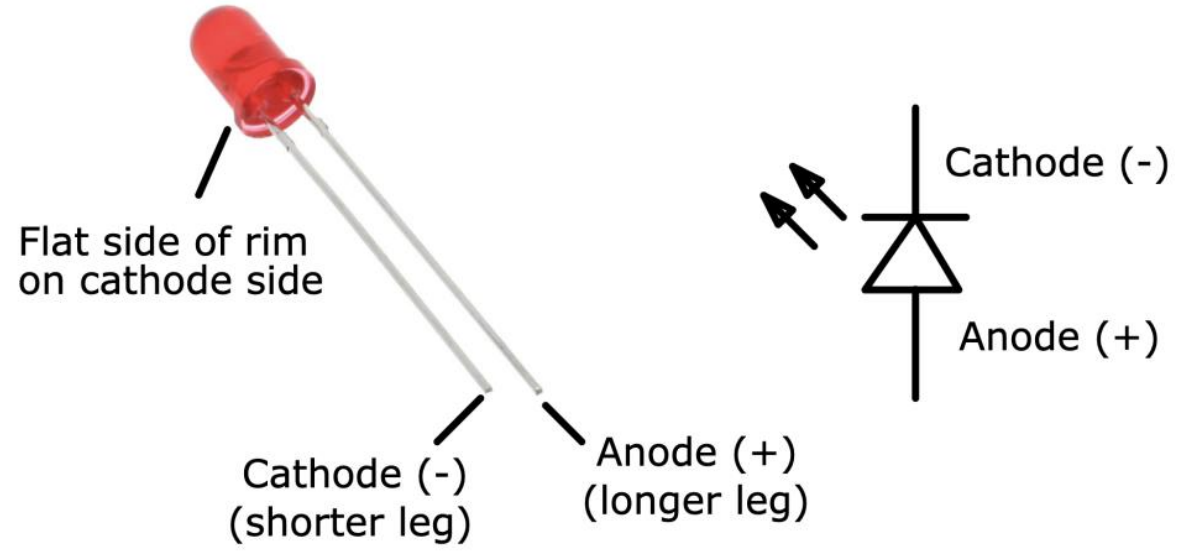
- `python --version`
- `python3 --version`
- `pip list`
- `pip install xxxxxx`
- `pip uninstall xxxxxx`
- `pip freeze > requirements.txt`
- `pip install -r requirements.txt`

# 实验2 输入输出-GPIO

2024年3月7日

# 实验目标

- 读懂简单电路原理图
- Python编程点亮LED
- Python编程按键控制
- 体验IoT控制LED



# I/O(Input/Output)

- 数字IO： 两种状态

ON = HIGH = TRUE = 1

OFF = LOW = FALSE = 0

- 模拟IO： 处理的是打开、关闭或介于两者之间的状态

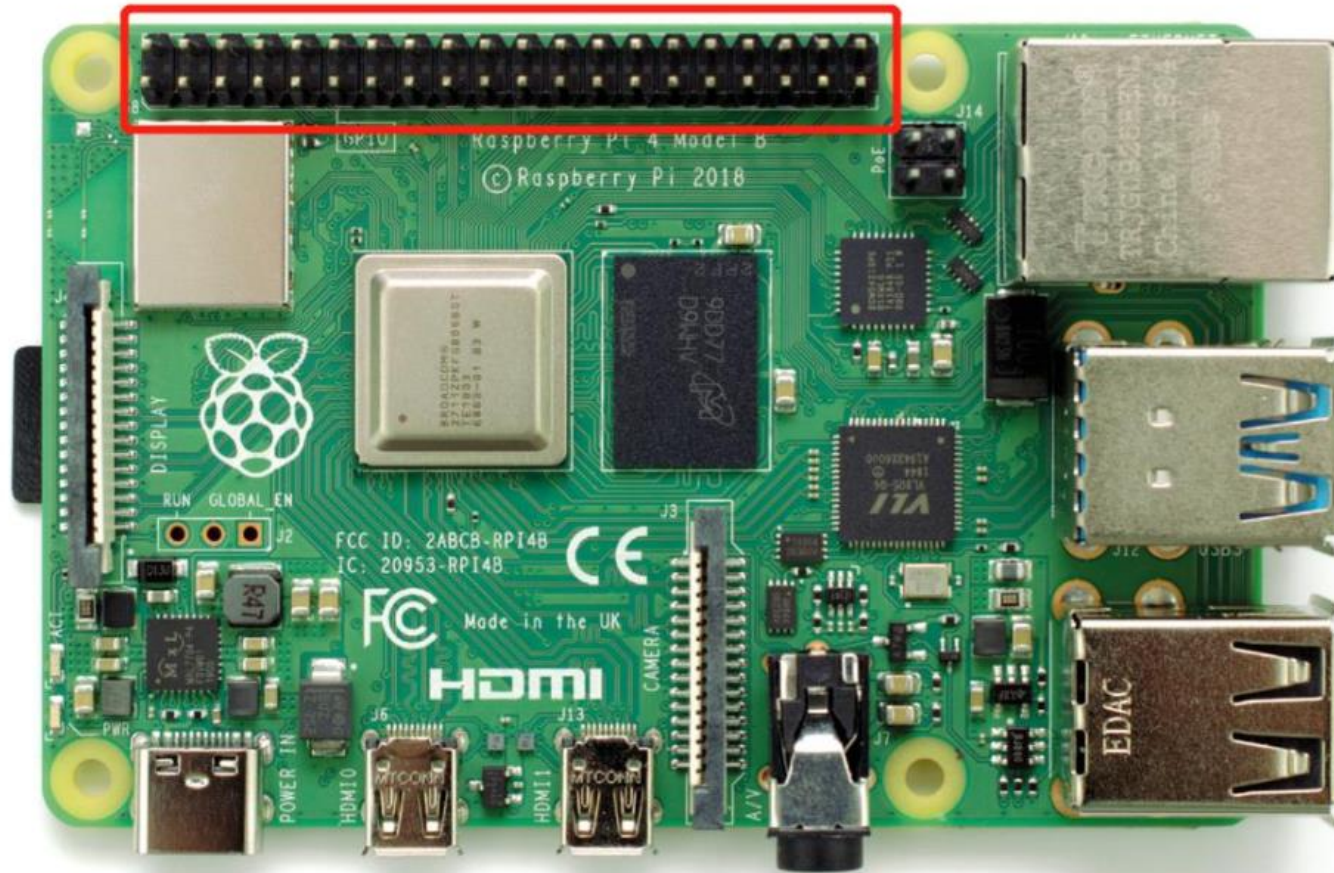
电位器

光敏电阻等

树莓派本身并不具备模拟IO， 需要外部ADC

# GPIO

- GPIO: General Purpose Input Output, 通用输入输出







# GPIO Python库

- GPIO Zero库

官方文档: <https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/>

- 常用的功能进行封装: LED, Button, Motor……
- Raspbian系统默认安装了GPIO Zero库
- 使用方法:
  1. `import gpiozero`, 然后通过 `gpiozero.LED` 来操作;
  2. `from gpiozero import LED`, 直接从 `gpiozero` 中引入 LED 模块, 然后直接通过 LED 来操作



# 其他的库

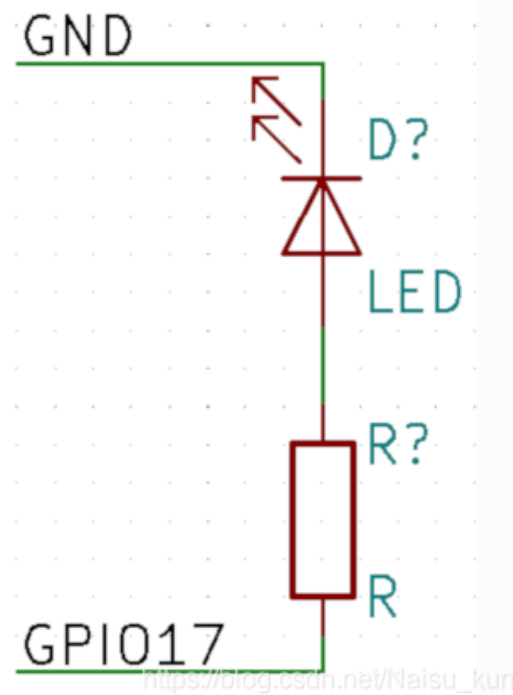
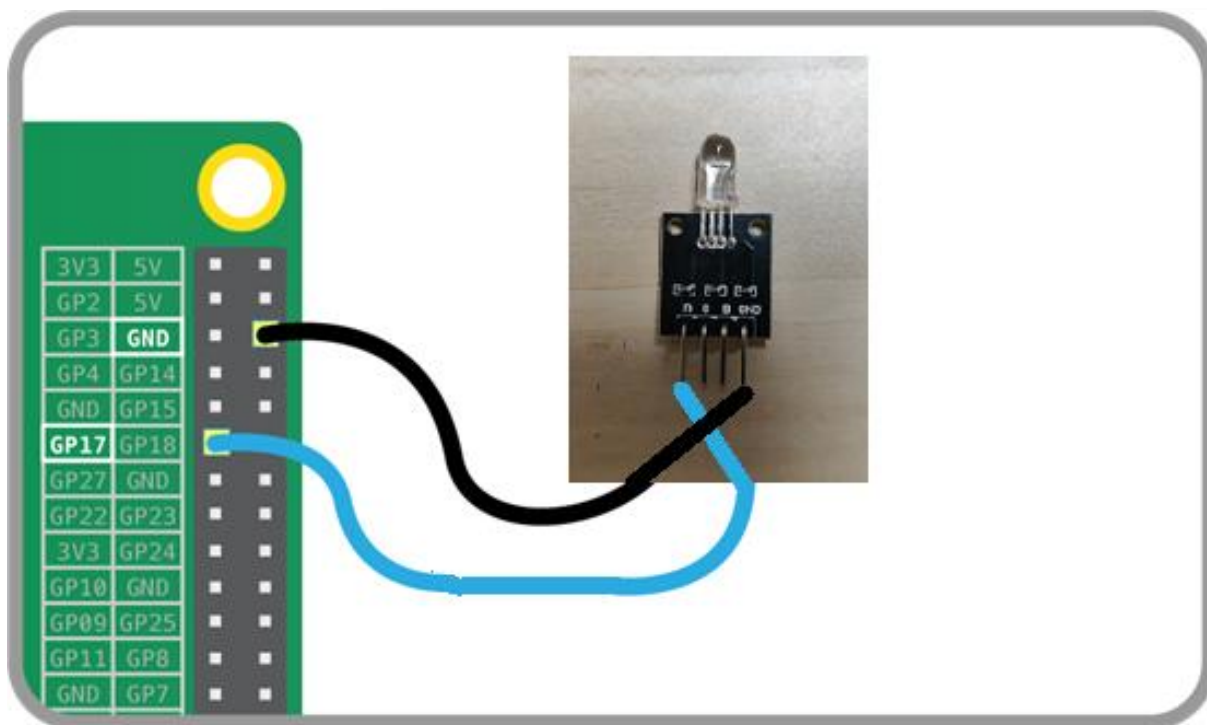
- RPi.GPIO

- PiGPIO

```
import pigpio
from time import sleep
GPIO_PIN = 17
pi = pigpio.pi()
pi.set_mode(GPIO_PIN, pigpio.OUTPUT)
while True:
    pi.write(GPIO_PIN, 1) # 1 = High = On # (4)
    sleep(1) # 1 second
    pi.write(GPIO_PIN, 0) # 0 = Low = Off # (5)
    sleep(1) # 1 second
```

# LED

- 实验器件：树莓派4B， LED模块， 杜邦线
- 实验目的： 点亮LED
- LED模块：



## 示例代码（Vscode下编写python代码）

```
1  from gpiozero import LED
2  from time import sleep
3
4  red = LED(17)
5
6  while True:
7      red.on()
8      sleep(1)
9      red.off()
10     sleep(1)
```

```
1  from gpiozero import LED
2  from signal import pause
3
4  red = LED(17)
5
6  red.blink()
7
8  pause()
```

代码里的 while True: 让程序一直保持运行。退出按 Ctrl+Z

## 构造函数

`gpiozero.LED(pin)`

LED 对象在 `gpiozero` 模块下。  
【pin】树莓派 GPIO，BCM 编码；

## 使用方法

`LED.on()`

点亮 LED，输出高电平。

`LED.off()`

关闭 LED，输出低电平。

`LED.toggle()`

LED 亮灭状态翻转，输出电平翻转  
更多使用方法，请参考官方文档：

构造函数

time

时间模块，直接 import 使用。

使用方法

time.sleep(S)

延时。 S： 延时秒数，可以输入 0.1，即 100ms。

# LED亮度调节

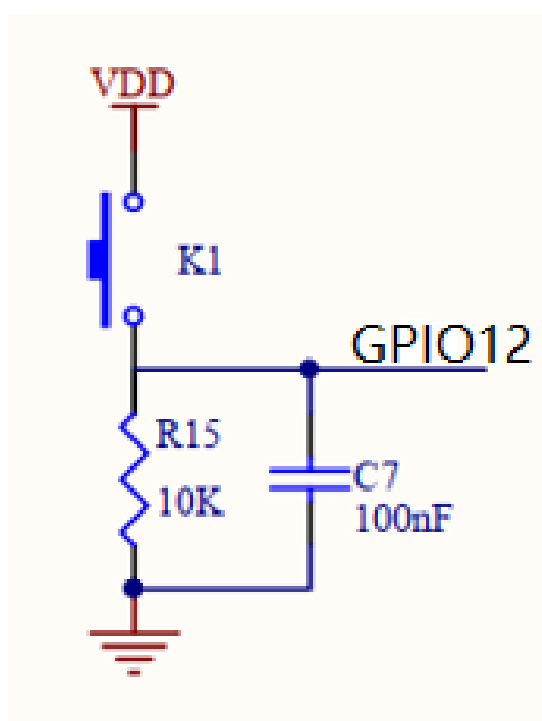
- 使用 PWM 方式来调节亮度。gpiozero 中需要导入 PWMLED, 值的范围为 0 - 1

```
1 from gpiozero import PWMLED
2 from time import sleep
3
4 led = PWMLED(17)
5
6 while True:
7     led.value = 0 # off
8     sleep(1)
9     led.value = 0.5 # half brightness
10    sleep(1)
11    led.value = 1 # full brightness
12    sleep(1)
```

```
1 from gpiozero import PWMLED
2 from signal import pause
3
4 led = PWMLED(17)
5
6 led.pulse()
7
8 pause()
```

# 按键--Button

- 按键接入IO口，按键接通后判断该口的高低电平。当按键没有被按下时，IO口为低电平；当按键按下时，IO口为高电平，所以只要判断口的状态即可知道按键是否被按下。使用逻辑判断的方法来控制LED亮或者灭。





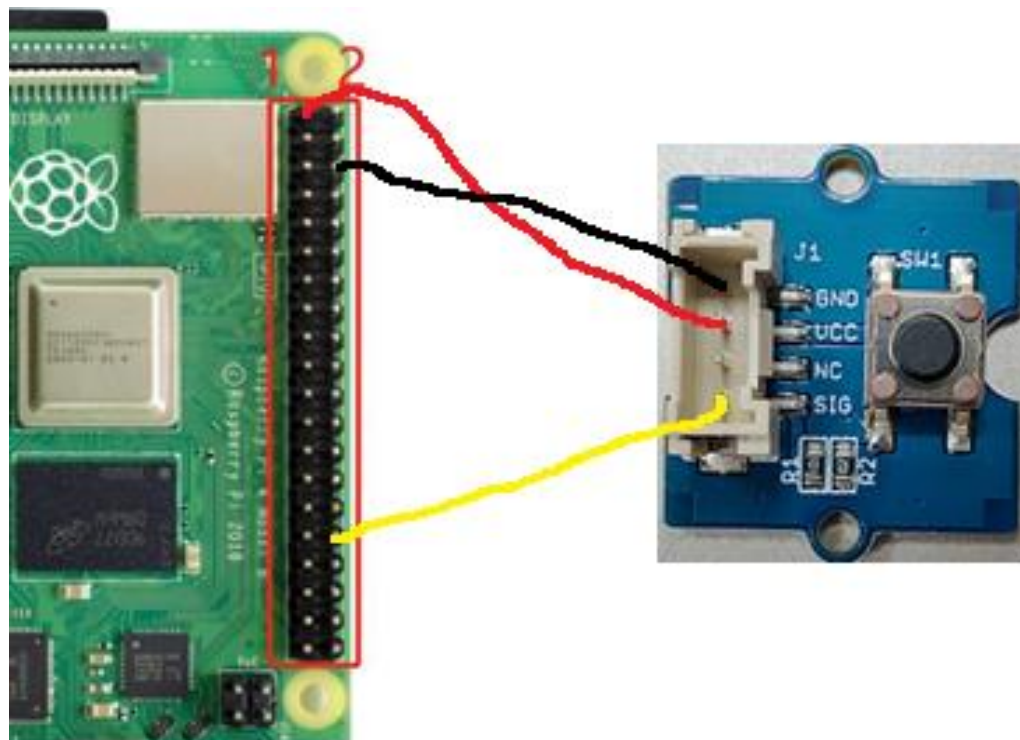
# 按键去抖

- 按键按下就是按下了，为什么会抖动？
- 因为按键都是机械式的，两个金属片在接触的瞬间，从微秒级的时间段来看，会存在接触-断开-再接触这样的轻微的抖动。直到两个金属片牢牢的接触到一起之后，抖动才会消失。所谓按键去抖动，就是通过延时来消除掉接触再断开这种异常状态的。
- 设置 bounce\_time

```
button = button(12, bounce_time=0.2) +
```

# Button

- 实验器件：树莓派4B， 按键模块， 杜邦线
- 实验目的：检测按键
- 按键模块：



# 注意

- 按键模块Vcc接3.3v! ! !

```
for i in range(3):  
    print("GPIO pin 3V3")
```

- button模块按下是高电平3.3v, 弹起是0v

## 13.1.1. Button

```
class gpiozero.Button(pin, *, pull_up=True, active_state=None, bounce_time=None, hold_time=1,  
hold_repeat=False, pin_factory=None) \[source\]
```

Extends `DigitalInputDevice` and represents a simple push button or switch.

Connect one side of the button to a ground pin, and the other to any GPIO pin. Alternatively, connect one side of the button to the 3V3 pin, and the other to any GPIO pin, then set `pull_up` to `False` in the `Button` constructor.

## 构造函数

`gpiozero.Button(pin,pull_up=False)`

Button 对象在 gpiozero 模块下。

【pin】树莓派 GPIO， BCM 编码；  
【pull\_up】配置上拉/下拉/悬空： True:配置上拉； False:下拉；  
None:悬空。

## 使用方法

`Button.is_press`

判断按键是否被按下， 返回值：

【True】 即 【0】， 被按下；  
【False】 即 【1】， 没被按下。

更多 Button 对象介绍，请看官方文档：

[https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/api\\_input.html#button](https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/api_input.html#button)

```
button = Button(12,False)
```

## 构造函数

`gpiozero.Button(pin, pull_up=False)`

Button 对象在 gpiozero 模块下。

【pin】树莓派 GPIO，BCM 编码；

【pull\_up】配置上拉/下拉/悬空：True:配置上拉； False:下拉； None:悬空。

## 使用方法

`Button.when_pressed = fun`

当按键被按下时，执行函数 fun()：

更多 Button 对象介绍，请看官方文档：

[https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/api\\_input.html#button](https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/api_input.html#button)

# 示例代码

```
1 from gpiozero import Button
2 from time import sleep
3
4 button = Button(2)
5
6 while True:
7     if button.is_pressed:
8         print("Button is pressed")
9     else:
10        print("Button is not pressed")
11    sleep(1)
```

```
1 from gpiozero import Button
2 from signal import pause
3
4 def say_hello():
5     print("Hello!")
6
7 button = Button(2)
8
9 button.when_pressed = say_hello    # 此处是 say_hello 而不是 say_hello()
10
11 pause()
```

# IoT控制LED

- 运行例程dweet\_led.py
- 注意：需要更改thing name和GPIO

```
INFO:main:Created new thing name a8e38712 # (1)
```

```
LED Control URLs - Try them in your web browser:
```

```
On      : https://dweet.io/dweet/for/a8e38712?state=on # (2)
```

```
Off     : https://dweet.io/dweet/for/a8e38712?state=off
```

```
Blink  : https://dweet.io/dweet/for/a8e38712?state=blink
```

```
INFO:main:LED off
```

```
Waiting for dweets. Press Control+C to exit.
```



# 作业

- 按键控制呼吸灯的开启及关闭，红绿蓝交替呼吸灯效果
- Traffic light:  
<https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/recipes.html#traffic-lights>
- buzzer
- 要求：按键按一下，交替呼吸灯开启  
          按键再按一下，关闭  
          如此循环
- 阅读参考书相关介绍，理解dweet\_led.py并整理进实验报告

报告需要上传至Int.xmu.edu.cn平台，要求同时提交相关代码及实验结果视频展示文件。截止时间：2024年3月14日