游戏内容：

玩家通过控制方块进行左右移动以通过正确的区域。别踩黑线！

游戏流程：

1.在游戏初始页面时，点击任意按键以开始游戏。

2.进入游戏页面后，显示屏中中会出现一个方块，一条中间有开口的黑线。其中方块为玩家所控制对象，黑线为方块不可通过区域，开口处为方块的可通过区域。

同时，数码管会被点亮。左一的数码管显示数字为剩余血量，左二数码管所显示数字为关卡数，左三及左四数码管所显示内容为游戏得分。

1. 在游戏开始后，方块将会自动进行向下移动，玩家需按下键盘上的指定按钮对方快进行左右移动（0x06按键为左移按键，0x05按键为右移按键），如果方块从黑线开口处通过，则游戏得分加5，血量维持不变，方块变成绿色，如果方块从黑线所在处通过，则血量减1，游戏得分不变，方块变成红色。
2. 每一次方块从屏幕最上方移动到最下方的过程为一个轮回。在一个轮回结束后，方块将会从上一个轮回所在的横向位置再一次出现在屏幕最上方，并开始新的一次轮回。
3. 当游戏得分到达50分时，游戏关卡升级，屏幕中将出现两条黑线及其相应的开口区域，开口区域为随机生成，玩家需控制方块从两个开口处依次通过；当方块通过第一条黑线开口处时，方块变为黄色，游戏得分加5，血量维持不变，如果方块从第一条黑线所在处通过，则血量减1，游戏得分不变，方块变成红色；当方块通过第二条黑线开口处时，方块变为绿色，游戏得分加5，血量维持不变，如果方块从第二条黑线所在处通过，则血量减1，游戏得分不变，方块变成红色。
4. 当血量减少至0时，游戏结束，画面返回至游戏初始页面，并在数码管处记录上一轮游戏所达到的关卡及得分。
5. 再次点击任意按键时可再次进入游戏，同时数码管所显示数据将会被复原至初始值。