

## 接口设计

接口均为原后台人员设计，如有疑问，可联系我进行沟通、修改。  
由于接口均为反推，所以顺序并非开发顺序

### 1.splash页面

#### 获取全局配置

用来获取app的全局配置文件

- 地址 v1/configs/global
- 请求方式: get
- 参数 无
- 返回值

```
{
  "private_chat_price": "220", // 解锁私聊价格
  "unlock_wechat_price": "990", // 解锁微信价格 (这里可以修改, 原来的后台执意把价格显示配置再这里, 再本项目中标识解锁whatsapp号)
  "file_domain": "", // 文件服务器域名 (这里图片有专门的服务器, 可以修改)
  "netease_kf": "客服的云信ID",
  "system_helper": "推送云信消息的ID", // 产品日常推送的消息, 需要处理逻辑的使用云信自定义消息实现
  "user_protocol": "用户协议", // 用户协议是网页编写, 值为html地址
  "user_privacy": "隐私政策地址",
  "withdraw_url": "提现网页地址",
  "is_open_invite": "0|1", // 邀请入口是否开启
  "withdraw_invite_url": "", // 邀请提现的地址
  "album_extension": {
    "image_duration": "3", // 阅后即焚时间 单位秒
    "member_image_duration": "10", // 会员阅后即焚时间 单位秒
    "video_amount": "50", // 视频价格 单位钻石
  },
  "invite_web_url": "邀请入口地址",
  "chat_allow_jump_url": ["http://www.baidu.com", "http://www.google.com"] // 私聊可跳转地址
}
```