МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования Отчет по лабораторной работе №2.19

Тема: «Работа с файловой системе в Python3 с использованием модуля pathlib»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-21-1
Яковлева Е.А.
« »20г.
Подпись студента
Работа защищена « »20г
Проверил доцент
Кафедры инфокоммуникаций, старший
преподаватель
Воронкин Р.А
(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.х..

Практическая часть:

1. Создала общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

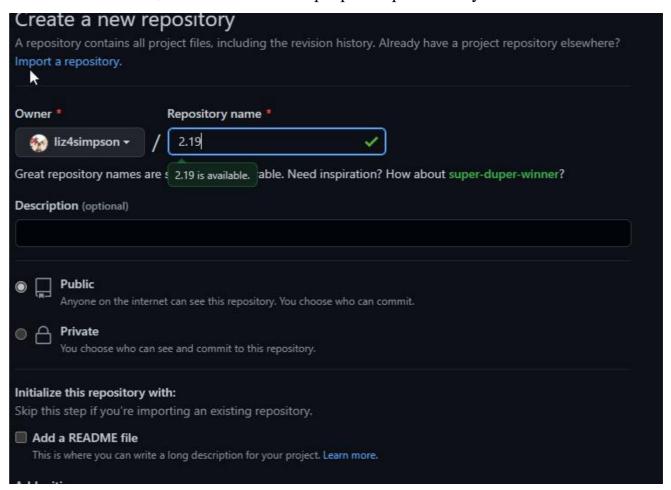


Рисунок 1. Создание репозитория

2. Выполнила клонирование созданного репозитория.

C:\Users\Elizaveta\Desktop\git>git clone https://github.com/liz4simpson/2.19.git

Cloning into '2.19'...

remote: Enumerating objects: 10, done.

remote: Counting objects: 100% (10/10), done.

remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.

remote: Total 10 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (10/10), done.

Resolving deltas: 100% (2/2), done.

Рисунок 2. Клонирование репозитория

3. Дополнила файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

```
# Created by https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/python,pycharm
# Edit at https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=python,pycharm
# Covers JetBrains IDEs: Intelli], RubyMine, PhpStorm, AppCode, PyCharm, CLion, Android Studio, WebStorm and Rider
# Reference: https://intellij-support.jetbrains.com/hc/en-us/articles/206544839
.idea/
.idea
*.ison
# User-specific stuff
.idea/**/workspace.xml
.idea/**/tasks.xml
.idea/**/usage.statistics.xml
.idea/**/dictionaries
.idea/**/shelf
/Lab19
# AWS User-specific
.idea/**/aws.xml
# Generated files
.idea/**/contentModel.xml
# Sensitive or high-churn files
.idea/**/dataSources/
.idea/**/dataSources.ids
.idea/**/dataSources.local.xml
.idea/**/sqlDataSources.xml
.idea/**/dynamic.xml
.idea/**/uiDesigner.xml
.idea/**/dbnavigator.xml
# Gradle
```

Рисунок 3. Изменение файла .gitignore

4. Организовала свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develow]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

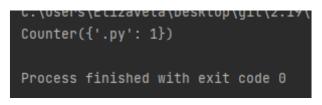
Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/Elizaveta/Desktop/git/2.19/.git/hooks]
```

Рисунок 4. Организация репозитория в соответствии с git-flow

5. Проработала примеры лабораторной работы. Создала для них отдельные модули языка Python. Зафиксировала изменения в репозитории.



Pucyнok 5. Результат работы примера 1 + C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj + prim1.py + prim2.py

Рисунок 6. Результат работы примера 2

```
C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj\prim3.py
C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj\prim3.py
C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj\test001.txt
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7. Результат работы примера 3

6. Выполнила индивидуальнее задания.

Задание 1

Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо использовать модуль pathlib.

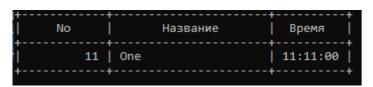


Рисунок 8. Результат работы программы

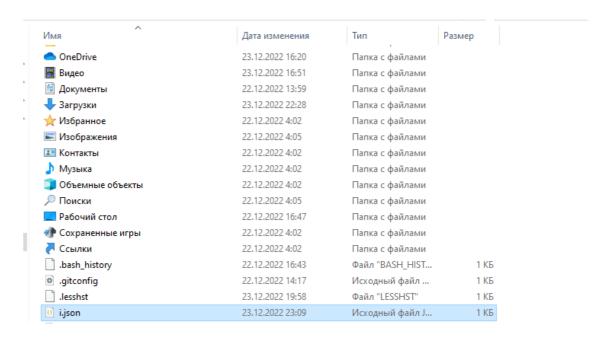


Рисунок 9. JSON-файл в домашнем каталоге

Задание 2

Разработайте аналог утилиты tree в Linux. Используйте возможности модуля argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы. Добавьте дополнительные уникальные возможности в данный программный продукт.

```
(venv) C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py mkfile file.txt
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj
+ file.txt
+ ind1.py
+ ind2.py
+ prim1.py
+ prim3.py
(venv) C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py rmfile file.txt
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py rmfile file.txt
+ c:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py mkdir plow
+ ind2.py
+ prim1.py
+ prim2.py
+ prim3.py
(venv) C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py mkdir plow
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj
+ ind1.py
+ prim2.py
+ prim3.py
(venv) C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py rmdir plow
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py rmdir plow
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py rmdir plow
+ C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py count
Counter(f'.py': 5})
(venv) C:\Users\Elizaveta\Desktop\git\2.19\proj>python ind2.py last
2023-01-29 21:49:52.003533 ind2.py
```

Рисунок 10. Результат работы программы

Контрольные вопросы:

- 1. Какие существовали средства для работы с файловой системой до Python 3.4?
 - Методы строк, например path.rsplit('\\', maxsplit=1)[0]
 - Модуль os.path
 - 2. Что регламентирует РЕР 428?

Модуль Pathlib – Объектно-ориентированные пути файловой системы

3. Как осуществляется создание путей средствами модуля pathlib?

Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие .cwd() (текущий рабочий каталог) и .home() (домашний каталог вашего пользователя)

4. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи метода resolve().

5. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи свойства parent.

6. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля pathlib?

```
перемещение;
      – удаление файлов;
      подсчёт файлов;
     – найти последний изменённый файл;

    создать уникальное имя файла;

     - чтение и запись файлов.
     7. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью
модуля pathlib?
      .name
      .parent
      .stem
      .suffix
      .anchor
      8. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля
pathlib?
      .replace() – метод перемещения файлов
      .unlink() – метод удаления файлов
      9. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?
      Mетод .iterdir()
      10. Как отобразить дерево каталогов файловой системы?
      def tree(directory):
      print(f'+ {directory}')
      for path in sorted(directory.rglob('*')):
      depth = len(path.relative_to(directory).parts)
      spacer = ' ' * depth
      print(f'{spacer}+ {path.name}')
      11. Как создать уникальное имя файла?
      def unique_path(directory, name_pattern):
      counter = 0
      while True:
```

```
counter += 1
path = directory/name_pattern.format(counter)
if not path.exists():
return path
path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')
```

12. Каковы отличия в использовании модуля pathlib для различных операционных систем?

Ранее мы отмечали, что когда мы создавали экземпляр pathlib.Path, возвращался либо объект WindowsPath, либо PosixPath . Тип объекта будет зависеть от операционной системы, которую вы используете. Эта функция позволяет довольно легко писать кроссплатформенный код. Можно явно запросить WindowsPath или PosixPath, но вы будете ограничивать свой код только этой системой без каких-либо преимуществ. Такой конкретный путь не может быть использован в другой системе.

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были приобретены теоретические сведения и практические навыки для работы с файловой системой с помощью библиотек pathlib и calorama языка программирования Python версии 3.х..