

Mark's Lives Game

Presentation

Актуальность

6+



Mark's Lives

- ✓ Гуманность, отсутствие жестоких сцен
- ✓ Яркая графика
- ✓ Весёлый и позитивный игровой процесс
- ✓ Простое управление – много возможностей
- ✓ Сюжетные вставки в виде КОМИКСОВ

Игровые движки

Характеристики		
Язык программирования	C#	C++
Документация	Хорошая	Нормальная
Отдельный физический движок для 2D объектов	Есть	Нет
Инструменты для 2D разработки	Мощнее	Слабее
Графика	Среднее качество (по умолчанию)	Хорошее качество
Количество мобильных игр на данном движке	Много	Мало
Обучающие материалы	Много	Мало
Порог вхождения	Средний	Высокий

Был выбран игровой движок Unity

Проектирование классов

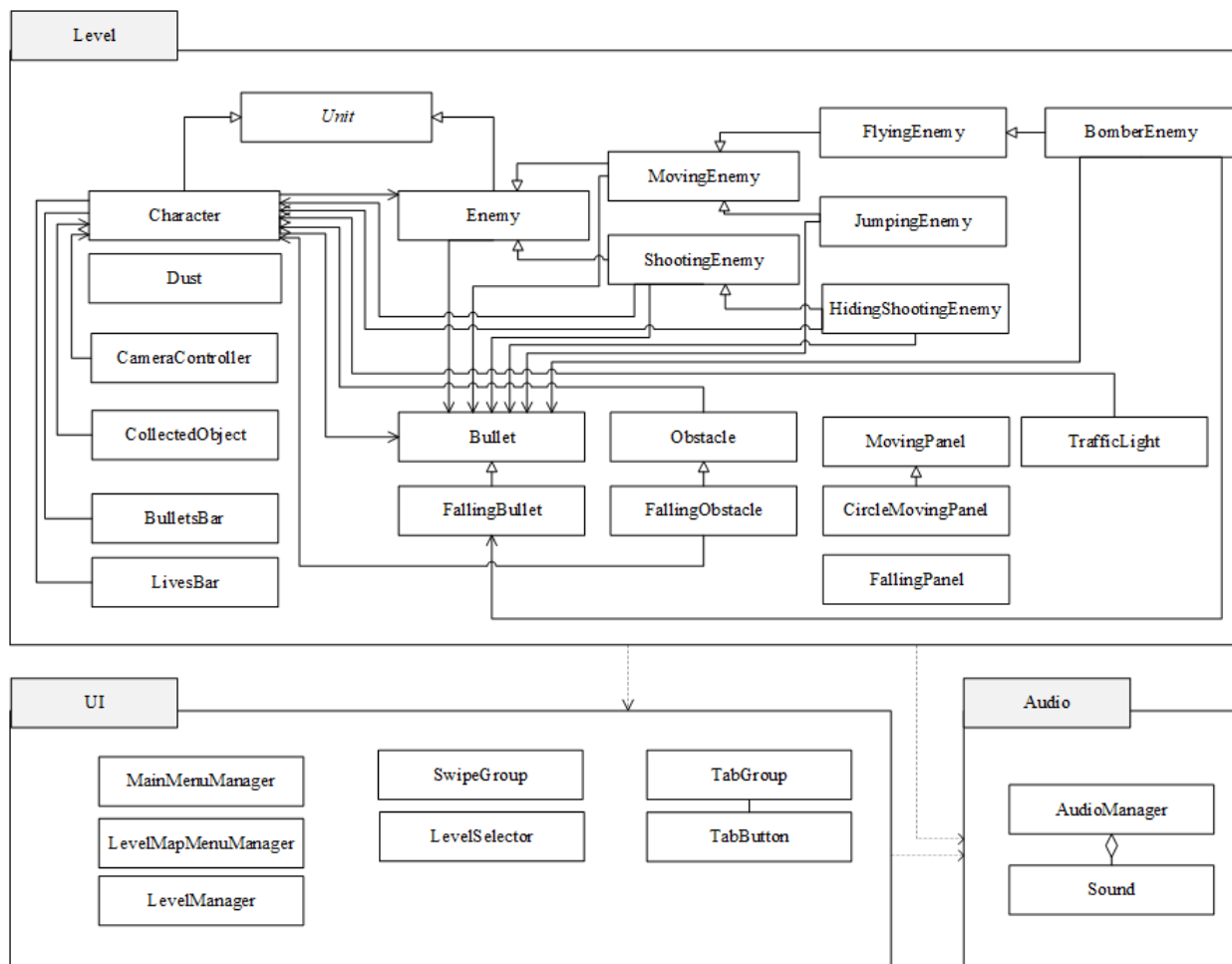
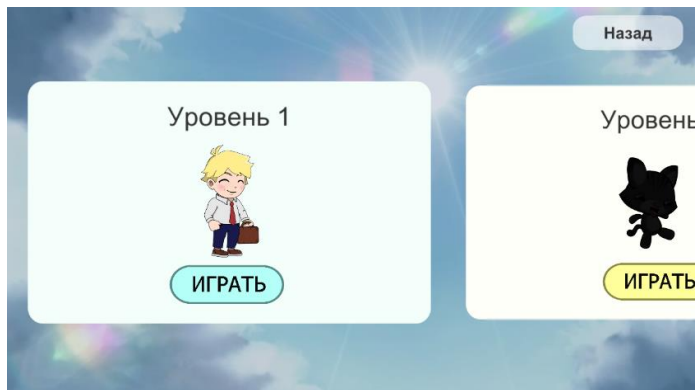


Диаграмма классов разрабатываемой игры

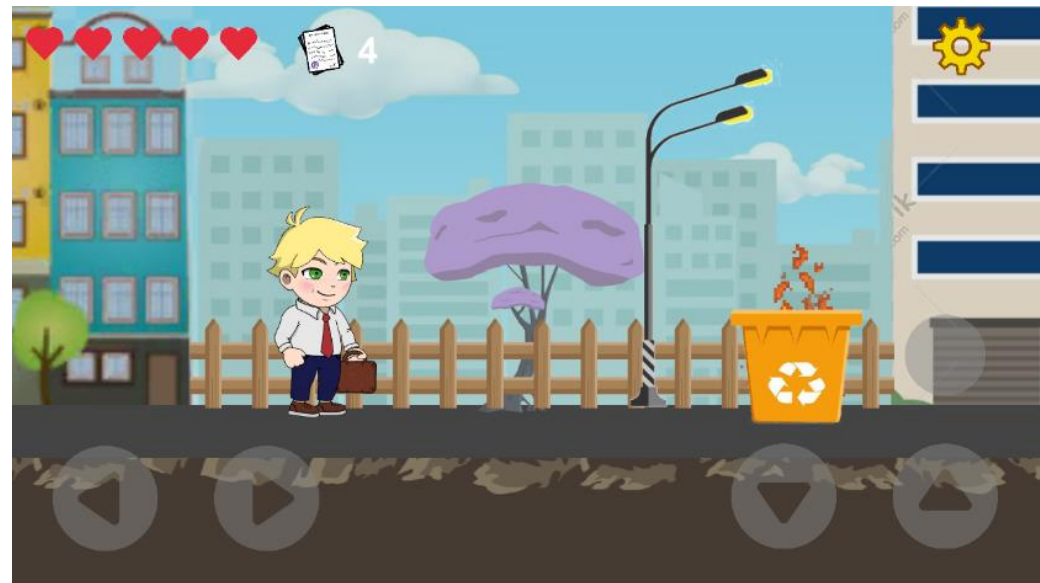
Игровой интерфейс



Главное меню

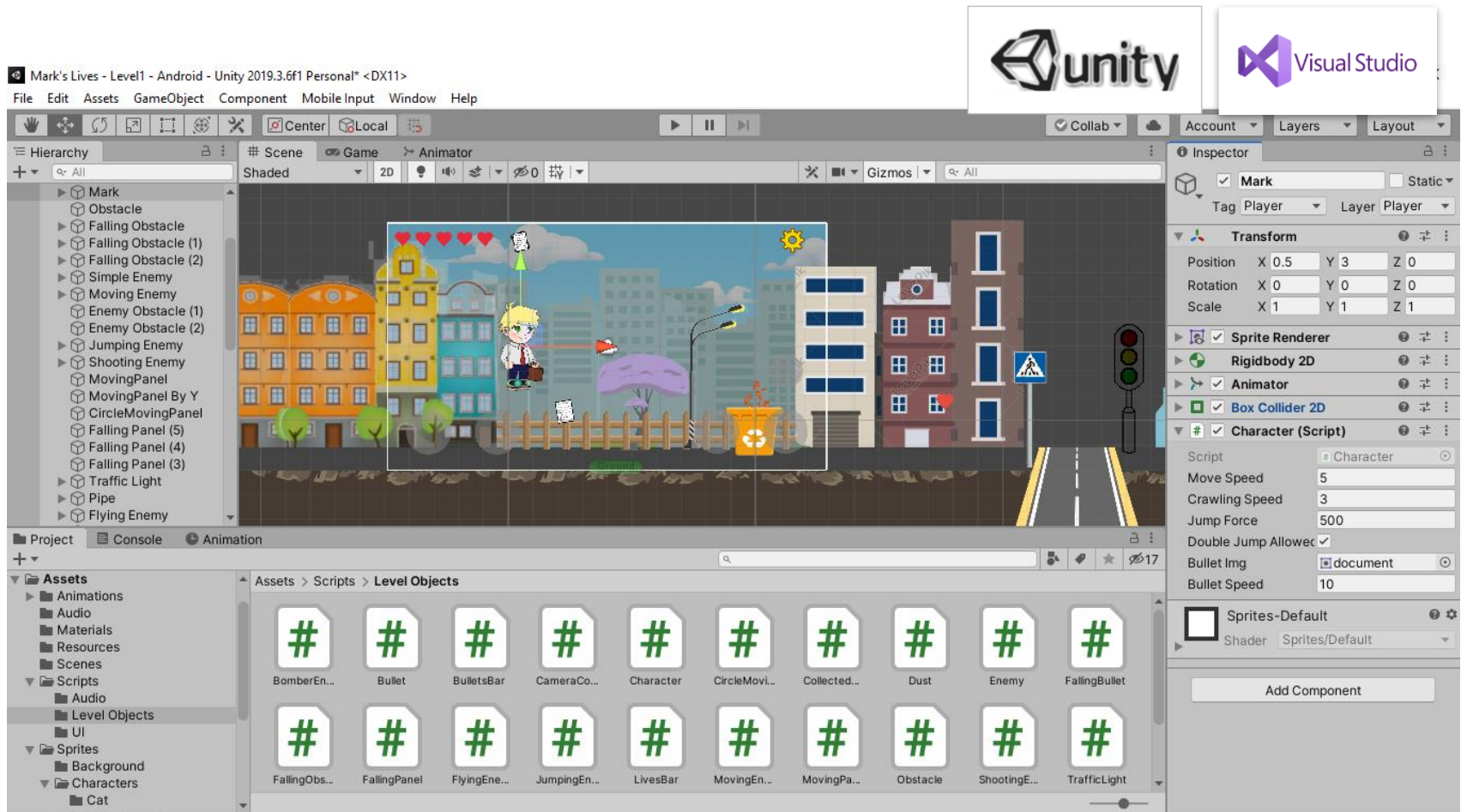


Меню уровней



Игровой уровень

Разработка проекта



Классы, интегрированные в проект

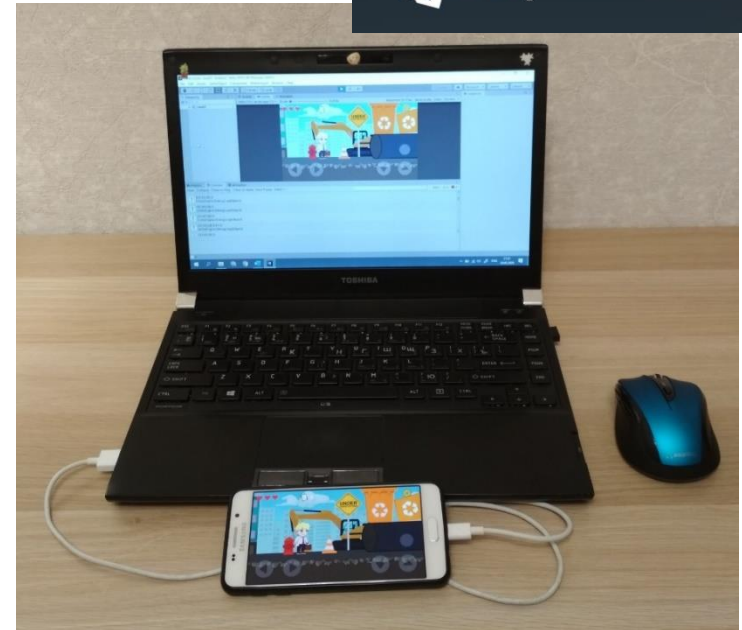
Тестирование проекта

Тест-кейс №4

Название: Тест на обезвреживание врага типа «Обычный враг»		
Функция: Обезвредить врага типа «Обычный враг»		
Действие	Ожидаемый результат	Результат теста: <ul style="list-style-type: none"> • пройден • провален • заблокирован
Предусловие:		
Пройти уровень до участка с врагом типа «Обычный враг».	Персонаж находится перед врагом типа «Обычный враг».	Пройден
Встать перед врагом на расстоянии меньше дистанции выстрела.	Персонаж стоит перед врагом на расстоянии меньше дистанции выстрела.	Пройден
Шаги теста:		
Нажать кнопку "Выстрелить".	Появившаяся из персонажа пуля летит во врага типа «Обычный монстр», в момент их соприкосновения пуля исчезает, а враг достает белый флаг, который развивается в его руке.	Пройден
Пройти до врага, поравняться с ним и пройти мимо него. Удостовериться, что жизни не отнялись.	Персонаж идет к врагу, равняется с ним и проходит мимо него. Жизни персонажа не отнялись.	Пройден

Тест-кейс

 unity Remote 5



Тестирование игры

Дальнейшее развитие

Предложения для дальнейшего развития разработанного проекта:

- разработать новые классы для игры,
- разработать последующие уровни,
- локализовать проект для английского и других языков,
- отредактировать проект под операционную систему iOS.

Mark's Lives Game

Presentation