MANUAL DE USUARIO

DIBUJAR SOBRE LA IMAGEN Y ROI

PRÁCTICA 4

YASMIN ELIZABETH ESQUEDA MUÑOZ 19110156 7°E1

CÓDIGO

```
#Yasmin Esqueda Muñoz
#Práctica 4
import cv2
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt #parte visual
from matplotlib import pylab
# Crea una imagen en negro
#img = np.zeros((512,512,3), np.uint8)
imagen=cv2.imread("harrypotter.jpg")
#De matriz BGR a RGB
imagen = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR_BGR2RGB)
fig = plt.figure(figsize=(10,7), constrained_layout=True)
#Círculo
imagen = cv2.circle(imagen,(300,300), 100, (0,0,255), -1)
#coordenadas del centro y el valor del radio, rojo, de radio igual a 100 px
#Texto
font = cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX
cv2.putText(imagen, 'HARRY POTTER', (40,90), font,
3,(255,255,255),2,cv2.LINE_AA)
plt.imshow(imagen)
plt.axis('off')
plt.title("Imagen 1")
plt.show()
```

INTERFAZ



FUNCIONAMIENTO

Al correr el código se inicializa la ventana con la imagen seleccionada, con el código se dibuja un círculo sobre la imagen, podemos editar las coordenadas, el diámetro de la figura y el color. Y finalmente, utilizando la librería de open cv y la función de agregar texto, se dibuja el texto "HARRY POTTER" sobre la imagen, el cual también se puede editar en color, fuente, tamaño y ubicación en la imagen.

LINK GITHUB

https://github.com/liza772/practica4_Dibujar_Imagen.git