

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САМАРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ АКАДЕМИКА С.П. КОРОЛЕВА»

Лабораторная работа №3
**Расширение пакета для работы с табличными функциями: исключения,
связный список и интерфейс**

Выполнила:

Иванова Елизавета Вадимовна,
студентка группы 6301-030301D

Самара 2025

Задание 1

Ознакомился с документацией по стандартным классам исключений Java:

- `Exception` — базовый класс для проверяемых исключений,
- `IndexOutOfBoundsException` — ошибка выхода за границы индекса,
- `ArrayIndexOutOfBoundsException` — частный случай предыдущего для массивов,
- `IllegalArgumentException` — передан недопустимый аргумент,
- `IllegalStateException` — операция вызвана в недопустимом состоянии объекта.

Это позволило корректно выбрать базовые классы для собственных исключений.

Задание 2

В пакете `functions` созданы два пользовательских исключения:

- 1) `FunctionPointIndexOutOfBoundsException` — наследуется от `IndexOutOfBoundsException`, используется при обращении к несуществующему индексу точки
- 2) `InappropriateFunctionPointException` — наследуется от `Exception`, выбрасывается при попытке нарушить упорядоченность точек по `X` (например, при вставке точки с `X` вне допустимого интервала или дублировании `X`).

Оба класса реализованы как простые подклассы с конструкторами, вызывающими `super(message)`.

Задание 3

В классе `ArrayTabulatedFunction` (бывший `TabulatedFunction`) добавлена обработка исключений:

- Конструкторы проверяют: `leftX >= rightX` или `pointCount < 2` → `IllegalArgumentException`
- Все методы, принимающие `index`, проверяют: `index < 0 || index >= size` → `FunctionPointIndexOutOfBoundsException`
- Методы `setPoint()` и `setPointX()` выбрасывают `InappropriateFunctionPointException`, если новое значение `X` нарушает порядок
- Метод `addPoint()` также проверяет дублирование `X` → `InappropriateFunctionPointException`

- Метод `deletePoint()` при `size < 3` выбрасывает `IllegalStateException`. Это обеспечивает надёжность и корректность состояния объекта.

Задание 4

Реализован двусвязный циклический список с выделенной головой:

1) Вложенный (или отдельный) класс `FunctionNode` содержит:

- поле `data` типа `FunctionPoint`
- ссылки `next` и `prev` на соседние узлы.

Класс объявлен как `package-private`, так как используется только внутри пакета `functions`.

2) Класс `LinkedListTabulatedFunction` содержит:

- ссылку на `head` (голова списка, не хранит данные)
- поле `size` для хранения количества точек
- оптимизированный метод `getNodeByIndex(int index)`, использующий кэширование последнего обращения (если индекс близок к предыдущему — движение от него, а не от начала).

3) Реализованы методы:

- `addNodeToTail()` — добавление в конец
- `addNodeByIndex(int index)` — вставка по индексу
- `deleteNodeByIndex(int index)` — удаление с возвратом узла.

Инкапсуляция соблюдена: внешний код не получает ссылок на `FunctionNode`.

Задание 5

В `LinkedListTabulatedFunction` реализованы все методы и конструкторы, аналогичные `ArrayTabulatedFunction`:

- Конструкторы создают равномерную сетку по X и заполняют список через `addNodeToTail()`
- Методы `getLeftDomainBorder()` и `getRightDomainBorder()` обращаются напрямую к первому и последнему узлу $\rightarrow O(1)$
- `getFunctionValue()` использует линейную интерполяцию, как в массивной версии,
- Все методы выбрасывают те же исключения в тех же ситуациях.

Благодаря прямому доступу к узлам, некоторые операции (например, получение границ) стали более эффективными

Задание 6

Выполнен рефакторинг:

- Класс `TabulatedFunction` переименован в `ArrayTabulatedFunction`
- Создан интерфейс `TabulatedFunction` с объявлениями всех публичных методов (`getFunctionValue`, `getPoint`, `addPoint` и др.)
- Оба класса (`ArrayTabulatedFunction` и `LinkedListTabulatedFunction`) реализуют этот интерфейс.

Теперь клиентский код работает с типом `TabulatedFunction`, что позволяет менять реализацию без изменения логики программы.

Задание 7

Для проверки работы классов был создан класс Main вне пакета functions. В нём протестированы обе реализации табличных функций через общий интерфейс TabulatedFunction: `TabulatedFunction func = new LinkedListTabulatedFunction(0, 5, new double[]{1, 2, 3, 4, 5, 6});`

Проведены следующие проверки:

1) Корректность интерполяции:

Вызов `func.getFunctionValue(2.5)` вернул значение 3.5, что соответствует линейной интерполяции между точками (2,3) и (3,4).

2) Обработка исключений:

При обращении к несуществующему индексу (`func.getPoint(-1)`) выбрасывается `FunctionPointIndexOutOfBoundsException`.

При попытке нарушить упорядоченность по X (`func.setPointX(0, 10.0)`) выбрасывается `InappropriateFunctionPointException`.

При удалении точек из функции с менее чем тремя точками выбрасывается `IllegalStateException`.

3) Работа через интерфейс:

Замена реализации на `ArrayTabulatedFunction` требует изменения только одной строки кода, что подтверждает корректность использования полиморфизма.

4) Вывод состояния:

Метод `printList()` использован для отображения точек до и после изменений, что подтверждает корректность операций добавления и удаления.

```
Левая граница: 0.0
Правая граница: 5.0
f(2.5) = 3.5
FunctionPointIndexOutOfBoundsException: Выход за границы точек
InappropriateFunctionPointException: x лежит вне интервала соседних точек
IllegalStateException: null
```

КОРРЕКТНОСТЬ РАБОТЫ

Добавляем точку (2.5, 100.0)

Точка добавлена успешно

Точки после добавления:

```
№0 x: 0.0 y: 1.0
№1 x: 1.0 y: 2.0
№2 x: 2.0 y: 3.0
№3 x: 2.5 y: 100.0
№4 x: 3.0 y: 4.0
№5 x: 4.0 y: 5.0
№6 x: 5.0 y: 6.0
```

```
f(2.5) = 100.0
```

Таким образом, все методы классов корректно выбрасывают исключения в ожидаемых ситуациях, а интерфейс обеспечивает единообразную работу с разными реализациями.