

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Persediaan barang merupakan salah satu aktivitas kerja yang sangat penting bagi perkembangan perusahaan dagang karena persediaan barang merupakan unsur utama dalam bidang perdagangan, diperlukan untuk menjamin kelancaran pemenuhan permintaan sebab bila tidak ada persediaan barang maka kebutuhan tidak terpenuhi. Kemajuan atau keberhasilan suatu perusahaan salah satunya dipengaruhi oleh persediaan barang. Persediaan barang diharapkan dapat meningkatkan keuntungan sehingga meminimumkan biaya-biaya yang ditimbulkan.

Masalah umum dalam persediaan barang bersumber dari kejadian yang dihadapi suatu perusahaan. Kejadian tersebut dapat terjadi karena terlalu banyak atau mungkin persediaan barang terlalu sedikit untuk memenuhi permintaan konsumen yang akan di produksi dimasa mendatang. jika barang terlalu banyak dalam persediaan barang maka perusahaan harus menambah tanggungan biaya seperti biaya simpan dan biaya pesan. Sebaliknya jika persediaan barang terlalu sedikit akan menimbulkan kerugian karena barang yang dibutuhkan tidak tersedia dan mengakibatkan kehilangan penjualan.

Untuk mendapatkan jumlah persediaan barang yang tepat, maka perusahaan bisa mengamati dari transaksi penjualan serta dengan melakukan pengolahan terhadap data penjualan maka perusahaan bisa mengetahui informasi yang digunakan untuk keperluan persediaan barang seperti menentukan jumlah barang yang harus disiapkan digudang, mengatur jumlah minimal stok dan menentukan

stok yang aman. Selain itu dengan menggunakan informasi ini dapat menentukan kapan perusahaan harus melakukan pembelian barang pada supplier.

Untuk mengatasi permasalahan persediaan barang maka khususnya yang berkaitan dengan penentuan stok dapat dibuatkan suatu aplikasi persediaan barang berbasis Web Di Restoran Siap Saji Texas Chicken Simpang Flamboyan. dibuat untuk membantu karyawan untuk mencari informasi penentuan stok yang dibutuhkan dan informasi persediaan barang yang akan diorder. Aplikasi ini membantu karyawan pada saat pencarian data-data barang yang sudah berkurang dalam persediaan di toko untuk diorder dengan database MySQL. Manfaat dari aplikasi persediaan barang ini adalah untuk meningkatkan produktivitas pada persediaan stok barang produksi yang ada di toko agar hasil penjualan dapat berjalan dengan lancar tanpa ada hambatan kurangnya stok barang. Dengan adanya permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk memilih judul “APLIKASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB DI RESTORAN SIAP SAJI TEXAS CHICKEN SIMPANG FLAMBOYAN PONTIANAK”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Penulis membuat Aplikasi Persediaan Barang di Texas Chicken Simpang Flamboyan bermaksud mencoba untuk menyelesaikan permasalahan yang muncul dan menghambat terhadap kegiatan pemesanan, penerimaan, pengeluaran barang dan pembuatan laporan.

Adapun Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Membuat aplikasi persediaan barang pada Texas Chicken Sempang Flamboyan yang menyediakan fasilitas untuk karyawan agar mempermudah dan mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan.
2. Mengimplementasikan aplikasi persediaan barang pada Texas Chicken Sempang Flamboyan Pontianak sehingga karyawan dapat mempercepat dalam menghasilkan informasi pemesanan barang sehingga tidak terjadinya keterlambatan dalam pemesanan barang.

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian dan pengumpulan data yang digunakan untuk menunjang penyusunan laporan tugas akhir.

1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* (Rosa dan Salahudin, 2001:27-28) yang terbagi menjadi beberapa tahapan, antara lain:

a. Analisis Kebutuhan

Tahapan pengumpulan data secara rinci yang dibutuhkan baik kendala maupun tujuan dibangunnya sebuah program melalui konsultasi dengan pengguna sistem dimana nantinya berfungsi sebagai spesifikasi sistem untuk memenuhi apa yang diinginkan pengguna sistem.

b. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Dalam tahapan ini kegiatan yang dilakukan menekankan pada desain tampilan atau rancangan antar muka, desain basis data yang terdiri dari LRS (*Logical record structur*), ERD (*Entity relationship diagram*) dan *spesifikasi file*.

c. Implementasi dan Pengujian

Dalam tahap ini hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), HTML (*Hypertext Markup Language*), CSS (*Cascading Style Sheet*) serta pembuatan basis data.

2. Teknik Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian teknik pengumpulan data yang digunakan, yaitu:

a. Observasi

Tahap observasi adalah pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung ke TEXAS CHICKEN SIMPANG FLAMBOYAN.

b. Wawancara

Tahap wawancara adalah pengumpulan data dengan cara tanya jawab kepada para staff di TEXAS CHICKEN SIMPANG FLAMBOYAN.

c. Studi Pustaka

Studi Pustaka yaitu metode pengumpulan data yang berhubungan dengan masalah yang ditinjau dari buku-buku guna mendapatkan teori pendukung dalam penulisan laporan tugas akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis membatasi ruang lingkup dengan hanya membahas mengenai Persediaan barang Berbasis web pada Texas Chicken Simpang Flamboyan Pontianak dimana didalam aplikasi ini terdapat dua sisi yaitu *Leader* dan *Manager* adapun sisi *Leader* dapat melihat informasi yang telah disediakan, sedangkan *Manager* dapat melihat dan mengolah data yang diperlukan seperti proses pemesanan barang proses pengeluaran barang, penerimaan barang, rekapitulasi stok dan pembuatan laporan.

Perangkat yang digunakan untuk membuat aplikasi persediaan barang menggunakan *Adobe Dreamweaver CS6*, bahasa pemograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), HTML(*Hypertext Markup Language*). Selain itu penulis juga menggunakan basis data Wampserver sebagai server yang berdiri sendiri (*Localhost*) yang terdiri dari, PHP Server, MySQL, phpMyAdmin Server.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini disusun berdasarkan beberapa bagian yang dijelaskan secara bertahap sehingga menjadi salah satu persyaratan yang konkret di dalam menyelesaikan program diploma tiga (D III). Adapun sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang permasalahan dalam suatu objek, serta maksud dan tujuan. Penulisan didalam bab1 juga menelaskan tentang penggunaan suatu metode, ringkasan ruang lingkup pembuatan laporan dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Penulisan yang ditulis di dalam bab ini menjelaskan tentang landasan teori berbasis web dan penggunaan tool pendukung didalam metode pembuatan suatu aplikasi. Keterkaitan suatu teori didasari oleh hubungan yang diterapkan dalam penulisan laporan tugas akhir pembuatan program berbasis web.

Bab III PEMBAHASAN

Berisikan tentang gambaran pembuatan aplikasi web distribusi pasar dan struktur navigasi website. Aplikasi web akan dijelaskan setiap bagian baik tampilan antarmuka, pengkodean, serta laporan atau dokumen keluaran.

Bab IV PENUTUP

Berisikan hasil dari laporan yang diketik berupa kesimpulan didalam pembuatan aplikasi berbasis web. Selain itu, bab ini menjelaskan tentang batasan-batasan penulisan serta saran-saran pada penulisan laporan tugas akhir