UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA

MANUAL TECNICO CALCULADORA:

INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 1
SECCION F

PREPARADO POR:

HUGO LIZANDRO RAMIREZ SIQUINAJAY 201800956

TUTOR ACADEMICO:

Javier Oswaldo Mirón Cifuentes

Contenido

INTRODUCCION	3
OBJETIVO	4
Aspectos de análisis	5
Herramientas tecnológicas	5
Especificaciones Técnicas	5
Descripción de Métodos	6

012345678

INTRODUCCION

La calculadora fue realizada con el fin de que el estudiante se familiarice con el lenguaje de programación Java, ayudado de un IDE amigable para el desarrollo y aprendizaje del estudiante.

El manual está redactado para que el usuario entienda un poco de la lógica utilizada para la resolución del programa, se describirán las clases y métodos utilizados, así como los aspectos relacionados con el hardware y software, para que le usuario entienda un poco de la ciencia detrás del programa



OBJETIVO

Que el estudiante se familiarice con el lenguaje Java y ponga en practica sus conocimientos previos en programación, demuestre el control que tiene en variable ciclos y utilice su lógica para resolver problemas complejos sin utilizar librerías externas que faciliten el funcionamiento de la aplicación.



Aspectos de análisis

Herramientas tecnológicas

La calculadora es una aplicación que puede ser ejecutada en cualquier programa que lea archivos java como por ejemplo NetBeans IDE 8.2 o por medio del archivo ".jar" generado a la hora de la compilación del programa.

Especificaciones Técnicas

Hardware:

 Netbeans IDE 8.2, Intelliji, Eclipse o cualquier software que lea el leguaje Java.

Software:

- Sistema Operativo: Linux, Apple, Windows 7, 8, 10
- Lenguaje de Programación e IDE: Java escrito en NetBeans IDE 8.2Manejo de base de datos: gson2.2.2.jar

Conocimientos previos

- · Conocimiento de java.
- Manejo de la clase Thread.
- Manejo de hilos.
- Uso del drag and dop.



Descripción de Métodos

METODOS	DESCRIPCION
main	Es el método principal donde se ejecuta todo el
910-11-1	programa, es donde se almacena el llamado a los
1/	demás métodos y da vida al programa en general.
factorial	Calcula el factorial de un numero, tiene sus propias
13.515.131	variables para su funcionamiento independiente de
	variables publicas.
CalcularMMM	Este método lo que realiza es el calculo de la moda, un
	resultado estadístico que representa la cantidad de
4	veces que se repite un dato.
sumaAritmetica	Este método calcula lo que es la suma de dos
	números reales.
restaAritmetica	Este método calcula lo que es la resta de dos números
100ta/ tritifotica	reales
multiplicacionAritmetica	Este método realiza la multiplicación de dos números
Transpicación/tranctica	reales.
divisionAritmetica	Este método realiza la división de dos números realiza,
division, trutted	tiene la característica de que si detecta que un numero
	se esta dividiendo dentro de 0, no realiza la operación
0.0	deseada.
potencia	En este método podemos realizar la potencia de
potoriola	cualquier numero que se desee.
seno	Este método realiza la operación del seno
30110	trigonométrico por medio del Metodo de Serie de
	Mclaurin, hace uso de su algoritmo en general.
coseno	Este método realiza la operación del coseno
COSCIIO	trigonométrico por medio del Metodo de Serie de
7 /	Mclaurin, hace uso de su algoritmo en general.
tangente	Este método realiza la operación de la tangente
tangente	trigonométrica por medio del Metodo de Serie de
	Mclaurin, hace uso del resultado encontrado por el
	método Seno y Coseno.
promedio	A este método se le ingresan los valores como
promedio	cadenas separadas por comas (,) y convierte esa
media	cadena a entero(int) por medio de un método Split. A este método se le ingresan los valores como
media	
	cadenas separadas por comas (,) y convierte esa
	cadena a entero(int) por medio de un método Split,
Vowice	utiliza la misma lógica del promedio.
varianza	Con este método estadístico podremos saber la
Descripcio (France)	variabilidad de una serie de datos respecto a su media.
DesviacionEstandar	mide la dispersión de una distribución de datos.

MatrizTriangular	Verifica que los elementos fuera de la diagonal principal sean ceros.
MatrizDiagonal	Este metodo convierte la matriz diagonal en 1.
Resto	En este metodo podemos volver ceros el resto de elementos de la matriz fuera de la diagonal principal.

