

Dokumentation der Eigenleistungen nach Mitgliedern
Programmieren eines 3D-Editors
-- Blacksun --

Projektmitglied: Reinhard Jeschull

Mitglieder:	Philipp Gruber Reinhard Jeschull Thomas Kuhndörfer Thomas Tischler Stefan Zeltner	pgruber@fh-landshut.de rjeschu@fh-landshut.de tkuhndo@fh-landshut.de ttischl1@fh-landshut.de szeltne@fh-landshut.de
Betreuer:	Prof. Peter Hartmann	
Homepage:	http://sourceforge.net/projects/blacksun/	
letzte Änderung:	Donnerstag, 21. Juni 2007	

6 Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht.....	3
1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten.....	3
2 Organisatorische Übersicht.....	3
2.1 Pflichtenheft.....	3
2.2.1 Erstellung.....	3
2.2.2 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet.....	3
2.2 Taskliste: Gemeinsam erstellt mit Thomas Kuhndörfer.....	3
2.3 TODO-Liste: Gemeinsam erstellt mit Thomas Kuhndörfer.....	3
2.4 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet.....	3
2.5 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet.....	3
3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module.....	4
3.1 Renderer.....	4
4 Entwicklungsübersicht: Plugins.....	4
4.1 Grundkörper.....	4
4.1.1 GeoSphere.....	4
4.1.2 Grid (Gitter).....	4
4.1.3 Helix.....	4
4.1.4 Sphere (Kugel).....	4
4.1.5 Torus.....	4
4.2 Modifikatoren.....	4
4.2.1 Convex Hull (Konvexe Hülle).....	4
4.2.2 Insert vertex (Vertex einfügen).....	4
4.2.3 Make Hole.....	4
4.2.4 Spike (Stacheln).....	4
4.2.5 Subdivision.....	4
4.3 Sonstiges.....	4
4.3.1 Manual Edit (Manuelle Bearbeitung).....	4
4.3.2 Materialeditor.....	4
4.3.3 Texturkoordinaten-Editor.....	4
4.3.4 Im- und Exporter-Pack.....	4
4.3.5 TextureLoaderPack.....	4
5 Sonstiges.....	5
5.1 Iconerstellung.....	5
5.2 Handbuch.....	5
5.2.1 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet.....	5
5.3 Richtlinien.....	5
5.7.1 Dateiheader.....	5
5.7.2 Ordnerstruktur.....	5

1 Übersicht

1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten

- Szenendarstellung, Mathebibliothek und Pluginentwicklung

2 Organisatorische Übersicht

2.1 Pflichtenheft

2.2.1 Erstellung

- Zusammentragen aller in Frage kommenden Muss- und Wunschkriterien

2.2.2 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet

- Detailliertere Festlegung der einzelnen Pflichtenheftabschnitte
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/specification/>

2.2 Taskliste: Gemeinsam erstellt mit Thomas Kuhndörfer

- Erstellung und aktuell halten der Aufgabenliste, welche sich auf die Muss- und Wunschkriterien aus dem Pflichtenheft bezieht
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/tasks/>

2.3 TODO-Liste: Gemeinsam erstellt mit Thomas Kuhndörfer

- Erstellung und aktuell halten der TODO-Liste für kleiner Aufgaben, welche während Besprechungen und Programmieraufgaben hinzukommen
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/notices/TODO.txt?view=log>

2.4 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Präsentationsteile für die Zwischenpräsentation am Ende des 3. Semesters
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/presentation/>

2.5 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet

- Je nach Zuständigkeit wurden die Seiten der Dokumentationen von den jeweiligen Projektmitgliedern erstellt
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/architecture/>

3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module

3.1 Renderer

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 4

4 Entwicklungsübersicht: Plugins

4.1 Grundkörper

4.1.1 GeoSphere

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.3

4.1.2 Grid (Gitter)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.4

4.1.3 Helix

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.5

4.1.4 Sphere (Kugel)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.8

4.1.5 Torus

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.10

4.2 Modifikatoren

4.2.1 Convex Hull (Konvexe Hülle)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.1

4.2.2 Insert vertex (Vertex einfügen)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.4

4.2.3 Make Hole

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.5

4.2.4 Spike (Stacheln)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.8

4.2.5 Subdivision

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.9

4.3 Sonstiges

4.3.1 Manual Edit (Manuelle Bearbeitung)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.1

4.3.2 Materialeditor

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.2

4.3.3 Texturkoordinaten-Editor

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.3

4.3.4 Im- und Exporter-Pack

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.4

4.3.5 TextureLoaderPack

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.5

5 Sonstiges

5.1 Iconerstellung

- Erstellung der Icons für die Pluginschaltflächen
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/editor/Icons.rar?view=log>

5.2 Handbuch

5.2.1 Handbuchteile: **Gemeinsam bearbeitet**

- Erstellung der einzelnen Handbuchanteile je nach Vearantwortlichkeit
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/Manual/>

5.3 Richtlinien

5.7.1 Dateiheder

- Festlegung des allgemeinen Headers für Include- und Source-Dateien mit GPL-Lizenztext
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/guidelines/File-Comment-Header.odt?view=log>

5.7.2 Ordnerstruktur

- Festlegung der Ordnerstruktur für die übersichtliche Speicherung der Entwicklungsdateien auf dem Subversion-Server
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/guidelines/ordnerstruktur.zip?view=log>