

Dokumentation der Eigenleistungen nach Mitgliedern
Programmieren eines 3D-Editors
-- Blacksun --

Projektmitglied: Philipp Gruber

| | | |
|------------------|---|---|
| Mitglieder: | Philipp Gruber Reinhard Jeschull Thomas Kuhndörfer Thomas Tischler Stefan Zeltner | pgruber@fh-landshut.de rjeschu@fh-landshut.de tkuhndo@fh-landshut.de ttischl1@fh-landshut.de szeltne@fh-landshut.de |
| Betreuer: | Prof. Peter Hartmann | |
| Homepage: | http://sourceforge.net/projects/blacksun/ | |
| letzte Änderung: | Donnerstag, 21. Juni 2007 | |

6 Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|---|
| 1 Übersicht..... | 3 |
| 1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten..... | 3 |
| 2 Organisatorische Übersicht..... | 3 |
| 2.1 Pflichtenheft..... | 3 |
| 2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet..... | 3 |
| 2.2 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet..... | 3 |
| 2.3 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet..... | 3 |
| 3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module..... | 4 |
| 3.1 Core/Logger..... | 4 |
| 4 Entwicklungsübersicht: Plugins..... | 4 |
| 4.1 Grundkörper..... | 4 |
| 4.1.1 Block..... | 4 |
| 4.1.2 Box..... | 4 |
| 4.1.3 nBox (Zyliner)..... | 4 |
| 4.1.4 Pyramid..... | 4 |
| 4.1.5 Tube (Röhre)..... | 4 |
| 4.1.6 Goblet (Kelch)..... | 4 |
| 4.2 Modifikatoren..... | 4 |
| 4.2.1 Explosion..... | 4 |
| 4.2.2 Revolving (Rotationskörper)..... | 4 |
| 4.2.3 Smooth Corners (Weiche Ecken)..... | 4 |
| 4.2.4 Split face (Face aufteilen)..... | 4 |
| 5 Sonstiges..... | 5 |
| 5.1 Handbuch..... | 5 |
| 5.2.1 Handbucherstellung..... | 5 |
| 5.2.2 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet..... | 5 |

1 Übersicht

1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten

- Pluginentwicklung und Handbuch

2 Organisatorische Übersicht

2.1 Pflichtenheft

2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet

- Detailliertere Festlegung der einzelnen Pflichtenheftabschnitte
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/specification/>

2.2 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Präsentationsteile für die Zwischenpräsentation am Ende des 3. Semesters
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/presentation/>

2.3 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet

- Je nach Zuständigkeit wurden die Seiten der Dokumentationen von den jeweiligen Projektmitgliedern erstellt
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/architecture/>

3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module

3.1 Core/Logger

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 2

4 Entwicklungsübersicht: Plugins

4.1 Grundkörper

4.1.1 Block

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.1

4.1.2 Box

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.2

4.1.3 nBox (Zyliner)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.6

4.1.4 Pyramid

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.7

4.1.5 Tube (Röhre)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.9

4.1.6 Goblet (Kelch)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 10.11

4.2 Modifikatoren

4.2.1 Explosion

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.2

4.2.2 Revolving (Rotationskörper)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.6

4.2.3 Smooth Corners (Weiche Ecken)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.7

4.2.4 Split face (Face aufteilen)

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.10

5 Sonstiges

5.1 Handbuch

5.2.1 Handbucherstellung

- Zusammenführung und Integration der Handbuchanteile in ein HTML-Konstrukt unter Zuhilfenahme der Weblayouttechnik CSS
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/Manual/>

5.2.2 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Handbuchanteile je nach Vearantwortlichkeit
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/Manual/>