<u>Dokumentation der Eigenleistungen nach Mitgliedern</u> <u>Programmieren eines 3D-Editors</u> -- Blacksun --

Projektmitglied: <u>Stefan Zeltner</u>

Mitglieder: Philipp Gruber pgruber@fh-landshut.de

Reinhard Jeschull rjeschu@fh-landshut.de
Thomas Kuhndörfer
Thomas Tischler
Stefan Zeltner

rjeschu@fh-landshut.de
tkuhndo@fh-landshut.de
szeltne@fh-landshut.de

Betreuer: Prof. Peter Hartmann

Homepage: http://sourceforge.net/projects/blacksun/

letzte Änderung: Donnerstag, 21. Juni 2007

6 Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht.	3
1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten.	3
2 Organisatorische Übersicht.	
2.1 Pflichtenheft	
2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet.	3
2.2 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet	3
2.3 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet	3
3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module	4
3.1 Pluginsystem	
4 Entwicklungsübersicht: Plugins	4
4.1 Sonstiges	4
4.3.1 Updater	4
5 Sonstiges	
5.1 Handbuch	
5.2.1 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet	5
5.2 Platformunabhängigkeit: Gemeinsam bearbeitet mit Thomas Tischler	5
5.3 Infrastruktur auf Sourceforge.	
5.4 Installer	
5.5 Build-System	5
5.6 Richtlinien	
5.7.1 Programmierstandards	5

1 Übersicht

1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten

• Plugin- und Distributionssystem

2 Organisatorische Übersicht

2.1 Pflichtenheft

2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet

- Detailiertere Festlegung der einzelnen Pflichtenheftabschnitte
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/specification/

2.2 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Präsentationsteile für die Zwischenpräsentation am Ende des 3. Semesters
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/presentation/

2.3 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet

- Je nach Zuständigkeit wurden die Seiten der Dokumentationen von den jeweiligen Projektmitgliedern erstellt
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/architecture/

3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module

3.1 Pluginsystem

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 5

4 Entwicklungsübersicht: Plugins

4.1 Sonstiges

4.3.1 Updater

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 12.6

5 Sonstiges

5.1 Handbuch

5.2.1 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Handbuchanteile je nach Vearantwortlichkeit
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/Manual/

5.2 Platformunabhängigkeit: Gemeinsam bearbeitet mit *Thomas Tischler*

• Behebung von plattformbedingten Fehlern

5.3 Infrastruktur auf Sourceforge

- Verwalung der Downloads samt Release Notes
- Siehe: http://sourceforge.net/projects/blacksun

5.4 Installer

- Installationsetup f
 ür Windows/Linux
- Siehe: http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=179656

5.5 Build-System

- Einrichtung und kontinuierliche Anpassung der Infrastruktur des Übersetzungssystems
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/editor/makefile?view=log

5.6 Richtlinien

5.7.1 Programmierstandards

- Erstellung eines tabellarischen Dokuments zur Festlegung der beim Projekt gewählten Entwicklungskonventionen
- Siehe: http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/guidelines/Standards%20-%20Final.odt?view=log