

**Dokumentation der Eigenleistungen nach Mitgliedern**  
**Programmieren eines 3D-Editors**  
**-- Blacksun --**

Projektmitglied: Thomas Kuhndörfer

Mitglieder:	Philipp Gruber Reinhard Jeschull Thomas Kuhndörfer Thomas Tischler Stefan Zeltner	pgruber@fh-landshut.de rjeschu@fh-landshut.de tkuhndo@fh-landshut.de ttischl1@fh-landshut.de szeltne@fh-landshut.de
Betreuer:	Prof. Peter Hartmann	
Homepage:	<a href="http://sourceforge.net/projects/blacksun/">http://sourceforge.net/projects/blacksun/</a>	
letzte Änderung:	Donnerstag, 21. Juni 2007	

## 6 Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht.....	3
1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten.....	3
2 Organisatorische Übersicht.....	3
2.1 Projektplanung.....	3
2.2 Pflichtenheft.....	3
2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet.....	3
2.3 Sitzungsprotokolle.....	3
2.4 Taskliste: Gemeinsam erstellt mit Reinhard Jeschull.....	3
2.5 TODO-Liste: Gemeinsam erstellt mit Reinhard Jeschull.....	3
2.6 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet.....	3
2.7 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet.....	3
3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module.....	4
3.1 SceneGraph.....	4
4 Entwicklungsübersicht: Plugins.....	4
4.1 Modifikatoren.....	4
4.2.1 Extrude.....	4
5 Sonstiges.....	5
5.1 Handbuch.....	5
5.2.1 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet.....	5
5.2 Infrastruktur auf Sourceforge.....	5
5.3 Installer.....	5
5.4 Richtlinien.....	5
5.7.1 Allgemeingültige Programmierrichtlinien.....	5

## 1 Übersicht

### 1.1 Allgemeine Verantwortlichkeiten

- Organisatorische Projektplanung und Szenengraph

## 2 Organisatorische Übersicht

### 2.1 Projektplanung

- Allgemeine projektorganisatorische Tätigkeiten
- Kommunikation mit dem Projektbetreuer
- Erstellung und Kontrolle des Projektzeitplans
- Festlegung und Durchführung der Sitzungstermine
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/planner/>

### 2.2 Pflichtenheft

#### 2.2.1 Weitere Ausarbeitung: Gemeinsam bearbeitet

- Detailliertere Festlegung der einzelnen Pflichtenheftabschnitte
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/specification/>

### 2.3 Sitzungsprotokolle

- Verfassen der wöchentlichen Sitzungsprotokolle zur Eigendokumentation und für den Projektbetreuer
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/sessions/>

### 2.4 Taskliste: Gemeinsam erstellt mit Reinhard Jeschull

- Erstellung und aktuell halten der Aufgabenliste, welche sich auf die Muss- und Wunschkriterien aus dem Pflichtenheft bezieht
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/tasks/>

### 2.5 TODO-Liste: Gemeinsam erstellt mit Reinhard Jeschull

- Erstellung und aktuell halten der TODO-Liste für kleiner Aufgaben, welche während Besprechungen und Programmieraufgaben hinzukommen
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/notices/TODO.txt?view=log>

### 2.6 Zwischenpräsentation am 17.01.2007: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Präsentationsteile für die Zwischenpräsentation am Ende des 3. Semesters
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/presentation/>

### 2.7 Architekturdokumentation: Gemeinsam bearbeitet

- Je nach Zuständigkeit wurden die Seiten der Dokumentationen von den jeweiligen Projektmitgliedern erstellt
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/architecture/>

### **3 Entwicklungsübersicht: Kern-Module**

#### **3.1 SceneGraph**

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 6

### **4 Entwicklungsübersicht: Plugins**

#### **4.1 Modifikatoren**

##### **4.2.1 Extrude**

Siehe Architekturdokumentation Kapitel 11.3

## 5 Sonstiges

### 5.1 Handbuch

#### 5.2.1 Handbuchteile: Gemeinsam bearbeitet

- Erstellung der einzelnen Handbuchanteile je nach Verantwortung
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/Manual/>

### 5.2 Infrastruktur auf Sourceforge

- Kontoerstellung
- Siehe: <http://sourceforge.net/projects/blacksun>

### 5.3 Installer

- Skript für Debian-Paket
- Siehe: [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=179656](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=179656)

### 5.4 Richtlinien

#### 5.7.1 Allgemeingültige Programmierrichtlinien

- Sammlung von C++-spezifischen Programmiertipps, gesammelt aus den Fachbüchern „Effektiv C++ programmieren“ und „Mehr effektiv C++ programmieren“ von Scott Meyers
- Siehe: <http://blacksun.svn.sourceforge.net/viewvc/blacksun/orga/guidelines/Programmierrichtlinien.pdf?view=log>