```
BB0:
                   store %0, %1
                   store %0, %20
                   store %0, %22
                   br BB3
        BB3:
        %2 = phi [ %0, BB0 ], [ %25, BB6 ]
        %7 = phi [ %0, BB0 ], [ %28, BB6 ]
        %197 = phi [ %0, BB0 ], [ %199, BB6 ]
        %10 = phi [ %0, BB0 ], [ %34, BB6 ]
        %15 = \text{mul } %10, \%0
        %38 = add %15, %0
        %34 = and %38, %0
        %44 = urem %34, %0
        %47 = add %44, %0
        %50 = trunc %47
        %52 = getelementptr %53 %197
        store %50, %52
        %57 = icmp-sgt %50, %7
        br %57 BB13 BB14
               BB13:
               \%63 = icmp-slt \%50, \%2
               br %63 BB6 BB19
BB14:
                        BB19:
store %50, %20
                        store %50, %22
br BB6
                        br BB6
 BB6:
 %25 = phi [ %2, BB14 ], [ %50, BB19 ], [ %2, BB13 ]
 %28 = phi [ %50, BB14 ], [ %7, BB19 ], [ %7, BB13 ]
 %199 = add %197, %0
 %80 = trunc %199
 %82 = icmp-eq %80, %0
 br %82 BB3 BB109
           BB109:
           store %34, %1
           %0 = call @Quicksort()
           %256 = load
           %257 = load %22
           %170 = icmp-eq %256, %257
           br %170 BB111 BB71
                     BB71:
                     %174 = load
                     %264 = load %20
                     %266 = icmp-eq %174, %264
                     br %266 BB111 BB78
           BB111:
           %270 = call @puts()
           br BB78
           BB78:
           %271 = add %272, %0
           %274 = sext %271
           %276 = getelementptr %53 %274
           %279 = load %276
           %281 = call @printf( \%279 )
```

ret