

BB0:

```
%2 = icmp-eq %325, %0  
br %2 BB112 BB113
```

BB112:

```
%333 = phi [ %10, BB112 ], [ %325, BB0 ]  
%336 = phi [ %7, BB112 ], [ %65, BB0 ]  
%4 = sub %0, %336  
%7 = sub %4, %332  
%10 = add %333, %0  
%0 = call @tower( %336 %7 %10 )  
%0 = call @Move( %336 %332 )  
%15 = icmp-eq %10, %0  
br %15 BB112 BB113
```

BB113:

```
%328 = phi [ %65, BB0 ], [ %7, BB112 ]  
%0 = call @Move( %328 %332 )  
ret
```