

BB0:

```
store %0, %40
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
%0 = call @Permute()
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
%0 = call @Permute()
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
%0 = call @Permute()
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
%0 = call @Permute()
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
store %0, %0
%0 = call @Permute()
%2 = load %40
%4 = icmp-eq %2, %0
br %4 BB21 BB5
```

BB21:

```
%179 = call @puts()
%180 = load %40
br BB5
```

BB5:

```
%15 = phi [ %0, BB0 ], [ %180, BB21 ]
%54 = call @printf( %15 )
ret
```