

BB0:

%17 = load %1  
br BB3

BB3:

%19 = phi [ %0, BB0 ], [ %21, BB6 ]  
%22 = phi [ %17, BB0 ], [ %15, BB6 ]  
br BB9

BB9:

%25 = phi [ %0, BB3 ], [ %27, BB9 ]  
%2 = phi [ %22, BB3 ], [ %15, BB9 ]  
%7 = mul %2, %0  
%10 = add %7, %0  
%15 = and %10, %0  
%40 = trunc %15  
%42 = urem %40, %0  
%45 = add %42, %0  
%48 = getelementptr %49 %19 %25  
store %45, %48  
%27 = add %25, %0  
%57 = trunc %27  
%59 = icmp-eq %57, %0  
br %59 BB9 BB6

BB6:

%21 = add %19, %0  
%66 = trunc %21  
%68 = icmp-eq %66, %0  
br %68 BB3 BB19

BB19:

store %15, %1  
ret

