

BB0:

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

%0 = call @Mm()

ret