

BB0:

```
%2 = getelementptr %157
%4 = load %2
%7 = icmp-eq %4, %0
br %7 BB37 BB57
```

BB37:

```
%15 = getelementptr %4
%38 = load %15
%34 = getelementptr %157
%44 = load %34
%47 = icmp-sgt %38, %44
br %47 BB57 BB60
```

BB60:

```
%52 = call @Checktree( %4 )
%178 = icmp-ne %52, %0
%181 = zext %178
br BB57
```

BB57:

```
%183 = phi [ %181, BB60 ], [ %0, BB0 ], [ %0, BB37 ]
%187 = getelementptr %157
%132 = load %187
%63 = icmp-eq %132, %0
br %63 BB19 BB68
```

BB19:

```
%103 = getelementptr %132
%25 = load %103
%28 = getelementptr %157
%144 = load %28
%145 = icmp-slt %25, %144
br %145 BB68 BB71
```

BB68:

```
%220 = phi [ %183, BB57 ], [ %0, BB19 ]
ret result.1
```

BB71:

```
%151 = call @Checktree( %132 )
%209 = icmp-ne %183, %0
%212 = icmp-ne %151, %0
%215 = and %209, %212
%218 = zext %215
ret tmp24
```