```
store %0, %1
                                          store %0, %20
                                          store %0, %22
                                          br BB3
                               BB3:
                               %2 = phi [ %0, BB0 ], [ %25, BB6 ]
                               %7 = phi [ %0, BB0 ], [ %28, BB6 ]
                               %100 = phi [ %0, BB0 ], [ %102, BB6 ]
                               %10 = phi [ %0, BB0 ], [ %34, BB6 ]
                               %15 = \text{mul } %10, \%0
                               %38 = add %15, %0
                               %34 = and %38, %0
                               %44 = urem %34, %0
                               %47 = add %44, %0
                               %50 = trunc %47
                               %52 = getelementptr %53 %100
                               store %50, %52
                               %57 = icmp-sgt %50, %7
                               br %57 BB13 BB14
                                      BB13:
                                      %63 = icmp-slt %50, %2
                                      br %63 BB6 BB19
                       BB14:
                                               BB19:
                       store %50, %20
                                               store %50, %22
                       br BB6
                                               br BB6
                        BB6:
                        %25 = phi [ %2, BB14 ], [ %50, BB19 ], [ %2, BB13 ]
                        %28 = phi [ %50, BB14 ], [ %7, BB19 ], [ %7, BB13 ]
                        %102 = add %100, %0
                        %151 = trunc %102
                        %153 = icmp-eq %151, %0
                        br %153 BB3 BB60
                                         BB60:
                                         store %34, %1
                                         store %0, %160
                                         br BB62
                             BB62:
                             %161 = phi [ %0, BB60 ], [ %163, BB65 ]
                             %164 = load
                             br BB30
                BB30:
               %165 = phi [ %164, BB62 ], [ %167, BB69 ]
                %29 = phi [ %0, BB62 ], [ %31, BB69 ]
                %31 = add %29, %0
                %174 = getelementptr %53 %31
                %177 = load %174
               %179 = icmp-sgt %165, %177
                br %179 BB69 BB73
BB73:
%183 = getelementptr %53 %29
store %177, %183
store %165, %174
br BB69
                BB69:
               %167 = phi [ %165, BB73 ], [ %177, BB30 ]
                %80 = trunc %31
               %82 = icmp-eq %80, %161
                br %82 BB30 BB65
                                   BB65:
                                   %163 = add %161, %0
                                   %202 = icmp-sgt %163, %0
                                   br %202 BB82 BB62
                                   BB82:
                                   store %0, %160
                                   %208 = load
                                   %209 = icmp-eq %208, %25
                                   %212 = load
                                   %213 = icmp-eq %212, %28
                                   %216 = and %209, %213
                                   br %216 BB85 BB86
                                              BB85:
                                             %220 = call @puts()
                                              br BB86
                                BB86:
                                %221 = add %222, %0
                                %224 = sext %221
                                %226 = getelementptr %53 %224
                                %229 = load %226
```

%231 = call @printf( %229 )

ret

BB0: