

BB0:

```
%0 = call @Exptab()
store %0, %1
br BB3
```

BB3:

```
%88 = phi [ %0, BB0 ], [ %89, BB3 ]
%7 = phi [ %0, BB0 ], [ %103, BB3 ]
%10 = mul %7, %0
%15 = add %10, %0
%91 = and %15, %0
%42 = sitofp %91
%45 = fmul %42, %0
%48 = mul %91, %0
%50 = add %48, %0
%103 = and %50, %0
%54 = sitofp %103
%108 = fmul %54, %0
%57 = fmul %45, %0
%114 = fadd %57, %0
%28 = getelementptr %442 %88
store %114, %28
%118 = fmul %108, %0
%121 = fadd %118, %0
%123 = getelementptr %442 %88
store %121, %123
%89 = add %88, %0
%239 = trunc %89
%720 = icmp-eq %239, %0
br %720 BB3 BB124
```

BB124:

```
%2 = zext %103
store %2, %1
store %45, %656
store %108, %658
br BB139
```

BB139:

```
%724 = phi [ %0, BB124 ], [ %132, BB139 ]
%0 = call @Fft()
%132 = add %724, %0
%67 = icmp-eq %132, %0
br %67 BB139 BB151
```

BB151:

```
%734 = call @putchar()
br BB36
```

BB36:

```
%735 = phi [ %736, BB36 ], [ %0, BB151 ]
%245 = getelementptr %442 %735
%248 = load %245
%251 = fpext %248
%255 = getelementptr %442 %735
%259 = load %255
%262 = fpext %259
%264 = call @printf( %251 %262 )
%269 = add %735, %0
%274 = getelementptr %442 %269
%277 = load %274
%279 = fpext %277
%284 = getelementptr %442 %269
%507 = load %284
%294 = fpext %507
%298 = call @printf( %279 %294 )
%775 = call @putchar()
%736 = add %735, %0
%300 = trunc %736
%303 = icmp-sgt %300, %0
br %303 BB36 BB158
```

BB158:

```
ret
```