

BB0:

```
%2 = sext %18
%4 = getelementptr %20 %2
%7 = load %4
%10 = icmp-slt %7, %0
br %10 BB3 BB4
```

BB3:

```
%15 = sext %29
br BB6
```

BB6:

```
%30 = phi [ %0, BB3 ], [ %32, BB9 ]
%33 = getelementptr %34 %2 %30
%37 = load %33
%39 = icmp-eq %37, %0
br %39 BB10 BB9
```

BB10:

```
%43 = add %30, %15
%46 = getelementptr %47 %43
%49 = load %46
%51 = icmp-eq %49, %0
br %51 BB4 BB9
```

BB9:

```
%32 = add %30, %0
%58 = trunc %32
%60 = icmp-sgt %58, %7
br %60 BB6 BB4
```

BB4:

```
%64 = phi [ %0, BB0 ], [ %0, BB10 ], [ %0, BB9 ]
ret .0
```

