```
store %0, %1
                                      br BB32
                          BB32:
                          %117 = phi [ %0, BB0 ], [ %119, BB6 ]
                          %120 = phi [ %0, BB0 ], [ %15, BB6 ]
                          br BB9
             BB9:
             %123 = phi [ %0, BB32 ], [ %125, BB9 ]
             %2 = phi [ %120, BB32 ], [ %15, BB9 ]
             \%7 = \text{mul } \%2, \%0
             %10 = add \%7, \%0
             %15 = and %10, %0
             %40 = trunc %15
             %42 = urem %40, %0
             %45 = add %42, %0
             %48 = getelementptr %147 %117 %123
             store %45, %48
             %125 = add %123, %0
             %155 = trunc %125
             %157 = icmp-eq %155, %0
             br %157 BB9 BB6
                               BB6:
                               %119 = add %117, %0
                               %164 = trunc %119
                               %166 = icmp-eq %164, %0
                               br %166 BB32 BB48
                                     BB48:
                                     store %15, %1
                                     br BB50
                        BB50:
                        %172 = phi [ %0, BB48 ], [ %174, BB53 ]
                        %175 = phi [ %15, BB48 ], [ %177, BB53 ]
                        br BB19
          BB19:
          %178 = phi [ %0, BB50 ], [ %180, BB19 ]
          %181 = phi [ %175, BB50 ], [ %177, BB19 ]
          %184 = mul %181, %0
          %187 = add %184, %0
          %177 = and %187, %0
          %193 = trunc %177
          %195 = urem %193, %0
          %198 = add %195, %0
          %201 = getelementptr %202 %172 %178
          store %198, %201
          %180 = add %178, %0
          %210 = trunc %180
          %212 = icmp-eq %210, %0
          br %212 BB19 BB53
                               BB53:
                               %174 = add %172, %0
                               %219 = trunc %174
                               %221 = icmp-eq %219, %0
                               br %221 BB50 BB66
                                    BB66:
                                    store %177, %1
                                    br BB3
                         BB3:
                         %227 = phi [ %0, BB66 ], [ %229, BB71 ]
                         br BB72
              BB72:
              %25 = phi [ %0, BB3 ], [ %27, BB75 ]
              %233 = getelementptr %234 %227 %25
              store %0, %233
              br BB76
BB76:
%239 = phi [ %0, BB72 ], [ %241, BB76 ]
%242 = phi [ %0, BB72 ], [ %244, BB76 ]
%245 = getelementptr %147 %227 %242
%249 = load %245
%251 = getelementptr %202 %242 %25
%255 = load %251
%257 = mul %255, %249
%241 = add %257, %239
%244 = add %242, %0
%57 = trunc %244
%59 = icmp-eq %57, %0
br %59 BB76 BB75
                          BB75:
                          store %241, %233
                          %27 = add %25, %0
                          %277 = trunc %27
                          %279 = icmp-eq %277, %0
                          br %279 BB72 BB71
                                  BB71:
                                  %229 = add %227, %0
                                  %286 = trunc %229
                                  %288 = icmp-eq %286, %0
                                  br %288 BB3 BB89
                            BB89:
                            %292 = add %293, %0
                            %295 = sext %292
                            %297 = getelementptr %234 %295 %295
                            %301 = load %297
```

%303 = call @printf(%301)

ret

BB0: