

BB0:

%17 = load %1
br BB3

BB3:

%19 = phi [%0, BB0], [%21, BB6]
%22 = phi [%17, BB0], [%15, BB6]
br BB9

BB9:

%25 = phi [%0, BB3], [%27, BB9]
%2 = phi [%22, BB3], [%15, BB9]
%7 = mul %2, %0
%10 = add %7, %0
%15 = and %10, %0
%40 = trunc %15
%42 = urem %40, %0
%45 = add %42, %0
%48 = sitofp %45
%50 = fdiv %48, %0
%53 = getelementptr %54 %19 %25
store %50, %53
%27 = add %25, %0
%62 = trunc %27
%64 = icmp-eq %62, %0
br %64 BB9 BB6

BB6:

%21 = add %19, %0
%71 = trunc %21
%73 = icmp-eq %71, %0
br %73 BB3 BB19

BB19:

store %15, %1
ret

