

BB0:

```
store %0, %75  
%2 = sext %77  
%4 = sext %79  
br BB22
```

BB22:

```
%10 = phi [ %0, BB0 ], [ %82, BB22 ]  
%25 = phi [ %0, BB0 ], [ %27, BB22 ]  
%15 = getelementptr %87 %2 %25  
%40 = load %15  
%42 = getelementptr %93 %25 %4  
%45 = load %42  
%48 = mul %45, %40  
%82 = add %48, %10  
store %82, %75  
%27 = add %25, %0  
%57 = trunc %27  
%59 = icmp-eq %57, %0  
br %59 BB22 BB19
```

BB19:

ret