

```

BB0:

%272 = alloca
%273 = alloca
%274 = alloca
%275 = alloca
%276 = alloca
%2 = bitcast %272
%4 = bitcast %273
%7 = bitcast %274
%10 = bitcast %275
%15 = bitcast %276
%42 = getelementptr %274
%45 = getelementptr %273
%47 = getelementptr %275
%51 = getelementptr %276
br BB52

```

```

BB52:

%295 = phi [ %0, BB0 ], [ %132, BB71 ]
%0 = call @llvm.lifetime.start( %2 )
%0 = call @llvm.lifetime.start( %4 )
%0 = call @llvm.lifetime.start( %7 )
%0 = call @llvm.lifetime.start( %10 )
%0 = call @llvm.lifetime.start( %15 )
br BB72

```

```

BB72:

%303 = phi [ %0, BB52 ], [ %305, BB18 ]
%59 = add %303, %0
%235 = trunc %59
%63 = icmp-slt %235, %0
br %63 BB76 BB45

```

```

BB45:

%68 = getelementptr %273 %303
store %0, %68
br BB76

```

```

BB76:

%73 = trunc %303
%76 = icmp-sgt %73, %0
br %76 BB81 BB82

```

```

BB82:

%265 = getelementptr %274 %303
store %0, %265
%82 = icmp-slt %73, %0
br %82 BB18 BB81

```

```

BB81:

%98 = add %303, %0
%100 = getelementptr %275 %98
store %0, %100
br BB18

```

```

BB18:

%305 = add %303, %0
%246 = trunc %305
%248 = icmp-eq %246, %0
br %248 BB72 BB90

```

```

BB90:

%0 = call @Try( %272 %42 %45 %47 %51 )
%112 = load %272
%115 = icmp-eq %112, %0
br %115 BB71 BB93

```

```

BB93:

%363 = call @puts()
br BB71

```

```

BB71:

%0 = call @llvm.lifetime.end( %2 )
%0 = call @llvm.lifetime.end( %4 )
%0 = call @llvm.lifetime.end( %7 )
%0 = call @llvm.lifetime.end( %10 )
%0 = call @llvm.lifetime.end( %15 )
%132 = add %295, %0
%372 = icmp-eq %132, %0
br %372 BB52 BB98

```

```

BB98:

%137 = add %377, %0
%379 = call @printf( %137 )
ret

```