

BB0:

```
%78 = call @putchar()  
%2 = sext %80  
%4 = shl %82, %0  
%7 = sext %4  
%10 = sext %82  
br BB31
```

BB31:

```
%88 = phi [ %89, BB31 ], [ %2, BB0 ]  
%91 = getelementptr %92 %88  
%42 = load %91  
%45 = fpext %42  
%48 = getelementptr %92 %88  
%50 = load %48  
%103 = fpext %50  
%54 = call @printf( %45 %103 )  
%108 = add %88, %10  
%57 = getelementptr %92 %108  
%114 = load %57  
%28 = fpext %114  
%118 = getelementptr %92 %108  
%121 = load %118  
%123 = fpext %121  
%125 = call @printf( %28 %123 )  
%128 = call @putchar()  
%89 = add %88, %7  
%132 = trunc %89  
%134 = icmp-sgt %132, %136  
br %134 BB31 BB36
```

BB36:

ret