

BB0:

```
store %0, %80
%2 = sext %82
%4 = sext %84
br BB22
```

BB22:

```
%10 = phi [ %0, BB0 ], [ %50, BB22 ]
%25 = phi [ %0, BB0 ], [ %27, BB22 ]
%15 = getelementptr %92 %2 %25
%40 = load %15
%42 = getelementptr %98 %25 %4
%45 = load %42
%48 = fmul %40, %45
%50 = fadd %10, %48
store %50, %80
%27 = add %25, %0
%62 = trunc %27
%64 = icmp-eq %62, %0
br %64 BB22 BB29
```

BB29:

ret