```
store %0, %1
                                      br BB32
                          BB32:
                          %122 = phi [ %0, BB0 ], [ %124, BB6 ]
                          %125 = phi [ %0, BB0 ], [ %15, BB6 ]
                          br BB9
             BB9:
             %128 = phi [ %0, BB32 ], [ %130, BB9 ]
             %2 = phi [ %125, BB32 ], [ %15, BB9 ]
             \%7 = \text{mul } \%2, \%0
             %10 = add \%7, %0
             %15 = and %10, %0
             %40 = trunc %15
             %42 = urem %40, %0
             %45 = add %42, %0
             %48 = sitofp %45
             %50 = fdiv %48, %0
             %53 = getelementptr %157 %122 %128
             store %50, %53
             %130 = add %128, %0
             %165 = trunc %130
             %167 = icmp-eq %165, %0
             br %167 BB9 BB6
                               BB6:
                               %124 = add %122, %0
                               %174 = trunc %124
                               %176 = icmp-eq %174, %0
                               br %176 BB32 BB48
                                     BB48:
                                     store %15, %1
                                     br BB50
                         BB50:
                         %182 = phi [ %0, BB48 ], [ %184, BB53 ]
                        %185 = phi [ %15, BB48 ], [ %187, BB53 ]
                         br BB19
           BB19:
           %188 = phi [ %0, BB50 ], [ %190, BB19 ]
           %191 = phi [ %185, BB50 ], [ %187, BB19 ]
           %194 = mul %191, %0
          %197 = add %194, %0
           %187 = and %197, %0
          %203 = trunc %187
           %205 = urem %203, %0
          %208 = add %205, %0
           %211 = sitofp %208
          %213 = fdiv %211, %0
          %216 = getelementptr %217 %182 %188
          store %213, %216
          %190 = add %188, %0
          %225 = trunc %190
          %227 = icmp-eq %225, %0
           br %227 BB19 BB53
                               BB53:
                               %184 = add %182, %0
                               %234 = trunc %184
                               %236 = icmp-eq %234, %0
                               br %236 BB50 BB66
                                     BB66:
                                     store %187, %1
                                     br BB3
                         BB3:
                         %242 = phi [ %0, BB66 ], [ %244, BB71 ]
                         br BB72
              BB72:
              %25 = phi [ %0, BB3 ], [ %27, BB75 ]
              %248 = getelementptr %249 %242 %25
              store %0, %248
              br BB76
BB76:
%254 = phi [ %0, BB72 ], [ %256, BB76 ]
%257 = phi [ %0, BB72 ], [ %259, BB76 ]
%260 = getelementptr %157 %242 %257
%264 = load %260
%266 = getelementptr %217 %257 %25
%270 = load %266
%272 = fmul %264, %270
%256 = fadd %254, %272
%259 = add %257, %0
\%62 = trunc \%259
\%64 = icmp-eq \%62, \%0
br %64 BB76 BB75
                          BB75:
                          store %256, %248
                          %27 = add %25, %0
                          %292 = trunc %27
                          %294 = icmp-eq %292, %0
                          br %294 BB72 BB71
                                   BB71:
                                   %244 = add %242, %0
                                   %301 = trunc %244
                                   %303 = icmp-eq %301, %0
                                   br %303 BB3 BB89
                            BB89:
                            %307 = add %308, %0
                            %310 = sext %307
                            %312 = getelementptr %249 %310 %310
```

%316 = load %312

ret

%318 = call @printf(%316)

BB0: