

BB0:

```
%2 = load %40
%4 = add %2, %0
store %4, %40
%7 = icmp-eq %47, %0
br %7 BB5 BB6
```

BB5:

```
%15 = add %47, %0
%0 = call @Permute( %15 )
%54 = icmp-sgt %15, %0
br %54 BB6 BB9
```

BB9:

```
%58 = sext %47
%60 = getelementptr %61 %58
%63 = sext %15
br BB11
```

BB11:

```
%65 = phi [ %63, BB9 ], [ %67, BB11 ]
%68 = phi [ %15, BB9 ], [ %70, BB11 ]
%71 = getelementptr %61 %65
%74 = load %60
%76 = load %71
store %76, %60
store %74, %71
%0 = call @Permute( %15 )
%83 = load %60
%85 = load %71
store %85, %60
store %83, %71
%70 = add %68, %0
%94 = icmp-sgt %70, %0
%67 = add %65, %0
br %94 BB6 BB11
```

BB6:

ret

