

## KAART MET WATERSTANDEN

De invoerbestanden voor het schademodel zijn altijd ASCII-bestanden met waterstanden in meter t.o.v. NAP. Hiervoor is gekozen, omdat nagenoeg alle hydrologische modellen rasterbestanden als uitvoer kennen of deze zijn via een standaard conversie te genereren. In de WaterSchadeSchatter worden vervolgens eerst de inundatiedieptes bepaald door de kaart met waterstanden en de AHN2 hoogtekaart te combineren.

De ASCII-bestanden met waterstanden moeten een resolutie hebben tussen 0.5\*0.5 m en 250\*250 meter en het rijsdriehoekstelsel als projectie. Voor het berekenen van de inundatiedieptes voert de WaterSchadeSchatter zelf een conversie uit naar de 0.5\*0.5 meter van de AHN2. De ASCII-bestanden kunnen afhankelijk van de uitgevoerde analyse met het hydrologische model op 6 mogelijke manieren worden ingevoerd:

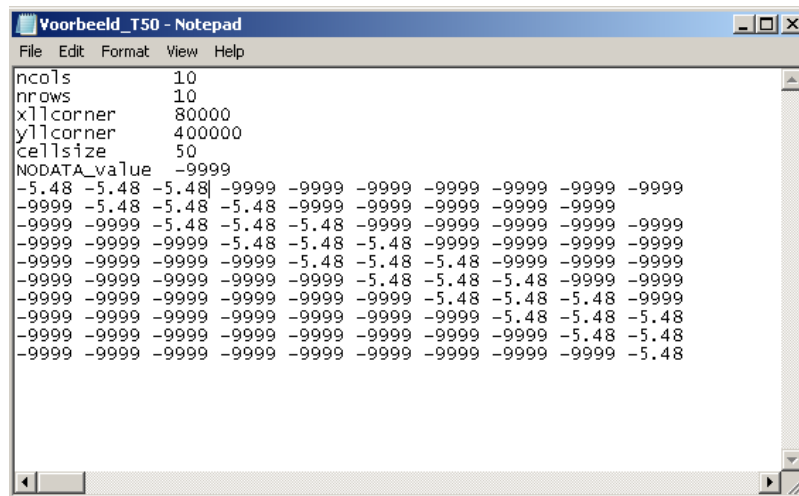
1. Een ASCII-bestand met de maximale waterstand van 1 gebeurtenis;
2. Een ASCII-bestand met de waterstand voor een zekere herhalingstijd;
3. Meerdere ASCII-bestanden met per tijdstap de waterstand van 1 gebeurtenis;
4. Meerdere ASCII-bestanden met de max waterstand van afzonderlijke gebeurtenissen;
5. Meerdere ASCII-bestanden met verschillende herhalingstijden;
6. Lange continue tijdserie aan Ascii-bestanden met per tijdstap de waterstand van meerdere gebeurtenissen.

Opmerkingen:

- De eerste twee methoden verschillen niet qua bewerking. In de tweede methode wordt enkel de herhalingstijd in de uitvoerbestanden opgenomen;
- Voor de derde, vierde en vijfde methode moeten de ASCII-bestanden als zip.bestand worden ge-upload. In het hoofdmenu kan een voorbeeld zip-bestand worden gedownload.
- De 6<sup>e</sup> methode is niet actief gemaakt, vanwege de nog te lange rekentijden).

De ASCII met waterstanden moet wel gecontroleerd worden:

- is het een ASCII?
- ligt de kaart binnen Nederland?
- klopt de projectie in RD?
- is de cell size  $\geq 0.5$  maar  $\leq 250$  m?



```
File Edit Format View Help
ncols      10
nrow       10
xllcorner  80000
yllcorner  400000
cellsize   50
NODATA_value -9999
-5.48 -5.48 -5.48 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999
-9999 -5.48 -5.48 -5.48 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999
-9999 -9999 -5.48 -5.48 -5.48 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999
-9999 -9999 -9999 -5.48 -5.48 -5.48 -9999 -9999 -9999 -9999
-9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -5.48 -5.48 -5.48 -9999 -9999
-9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -5.48 -5.48 -5.48 -9999
-9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -5.48 -5.48 -5.48
-9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -5.48 -5.48
-9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -9999 -5.48
```

Voorbeeld ASCII-bestand met waterstanden van 10 rijen en 10 kolommen.

Diagonaal door het gebied loopt een zone met de oppervlaktewaterstand op -5.48 mNAP.