



I/O Adoptions: Manual de Usuario

Realizado por:

- Ariel Herrera Fernandez 201117352
- David Palacios Leandro 2013194183
- Liza Chaves Carranza 2013016573
- Pablo Camacho Saborío 2013036669

Última Modificación: 03 de Mayo del 2015



Propósito y Descripción:

I/O Adoptions es una aplicación dedicada para el registro de personas y animales, los cuales son rescatados y puestos en adopción. El fin de esta aplicación es facilitar el proceso de adopción de una mascota.

El sistema se centra en adoptar mascotas, de la misma manera en que si una persona no puede tener más al animal, entonces puede dejarle en adopción y esto se toma en cuenta dentro del historial del usuario.

El sistema está encargado de registrar tanto personas como animales, puede realizar búsquedas filtrando por cada uno (animal o persona) o bien ambos. Se pueden observar las imágenes en un antes y después de ser rescatado /a. En cuanto a las mascotas se tienen dos estados **Adoptado o en Adopción**, en el caso de necesitar información de los antiguos dueños del animal, el sistema guarda el número de cedula.

Existen tres tipos de usuarios en el sistema:

- ① **Usuario General:** este es un usuario común que se registra y puede registrar animales, adoptar y otras acciones que vienen ligadas con el sistema. Tiene una calificación como usuario el cual es suministrada por el Usuario Rescatista.
- ② **Usuario Rescatista:** Este tipo de usuario puede suministrar calificaciones a los usuarios registrados a la aplicación y registrar mascotas rescatadas para que sean adoptadas en un futuro.
- ③ **Usuario Administrador:** tiene acceso a todos los usuarios y mascotas registradas en el sistema y es capaz de cambiar todo lo parametrizable dentro del programa, puede eliminar registros y cambiar la apariencia visual.

La aplicación es capaz de dar reportes positivos y negativos, esto quiere decir que básicamente los usuarios que han recibido una buena calificación están en un top de mejores calificaciones, y también los usuarios con calificación negativa estarían en la lista negra, estos cambios en calificaciones y el poner alguien en lista negra es responsabilidad del administrador y el rescatista que también puede dar calificaciones.

Manual de Uso

Registro / Inicio de Sesión	4
Menú Principal	5
Inicio	6
Mi Perfil	7
Adoptar	8
Registro de Mascotas	10
Búsqueda	11
Estadísticas	12
Contáctenos	13
Bibliografía	14

Registro e Inicio de Sesión

Cuando se inicia el software se desplegará una ventana donde se mostrarán los campos para el ingreso, está la casilla para ingresar el nombre de Usuario y la segunda casilla de ingreso de la contraseña del usuario. Dos opciones serán las que aparecerán en la ventana, el botón de Inicio de Sesión, es para ingresar con los datos antes explicados y que están previamente en la Base de Datos, el otro botón de Regístrate, es por si no tiene Usuario y quiere ingresar al sistema por primera vez.



Al dar clic en Registrarse, se cambia el estado de la pantalla y se muestra el formulario de Registrarse, con todos los campos necesarios para incluir la información pertinente. Los datos deben ser consistentes y no se pueden dejar campos en blanco.

A screenshot of a registration form. The top half of the screen features a large white paw print icon on a black background. Below the paw print are several input fields: "Nombre:" and "Correo:", "Apellido:" and "País:" (with dropdown menus for País and Provincia), "Cédula:" and "Fecha de nacimiento: mm/dd/yyyy", "Canton:" and "Provincia:" (with dropdown menus for Canton and Provincia). There is also a "Telefono:" field and a "Direccion Exacta:" field. To the right of these fields is a square placeholder for a profile picture with the button "Subir Foto" below it. Further to the right are three input fields for "Usuario:", "Contraseña:", and "Repita la contraseña:". At the bottom right is a "Registrar" button. The bottom half of the screen is a close-up, high-contrast photograph of a light-colored dog's face looking upwards.

MENU PRINCIPAL

Una vez que pasa por el proceso de ingresar o de registrarse (para aquellos quienes no tenían cuenta) se muestra la ventana con el menú principal, lugar en el que el usuario puede navegar en las opciones disponibles por la aplicación.



INICIO

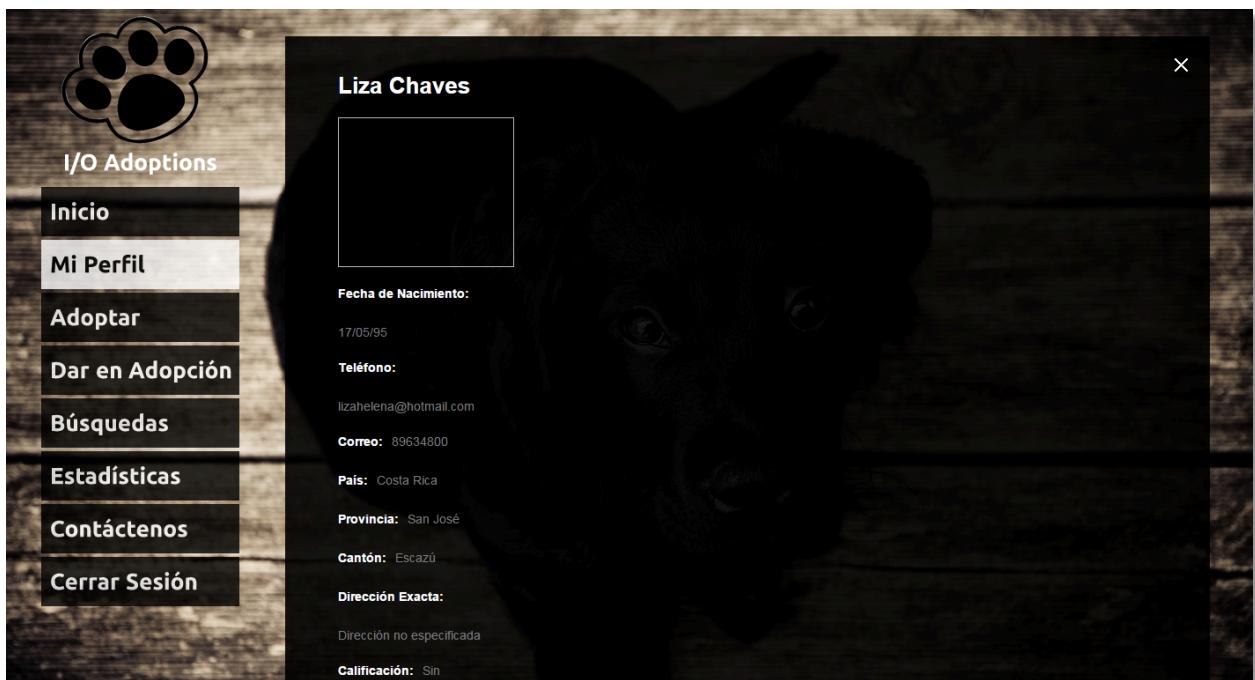
En la pestaña Inicio encontraremos toda la información acerca de I/O Adoptions en la cual se explica la misión de la aplicación, la cual crear una mejor manera y más sencilla de adoptar una mascota.

También en esta pestana se pueden observar los eventos próximos como por ejemplos caminatas con los animales, campanas de castración y campañas de vacunación. Es decir los eventos importantes relacionados con las mascotas se pueden informar desde esta pestana.



MI PERFIL

Mi Perfil, carga toda la información del usuario que ingreso a la aplicación, en la cual se obtiene la información de nacimiento, teléfono, correo, país, dirección exacta, calificación, lista negra (S o N), las mascotas relacionadas, ya sea que ha dado en adopción (si es rescatista) o si adopto x cantidad de mascotas (si es Usuario Regular).

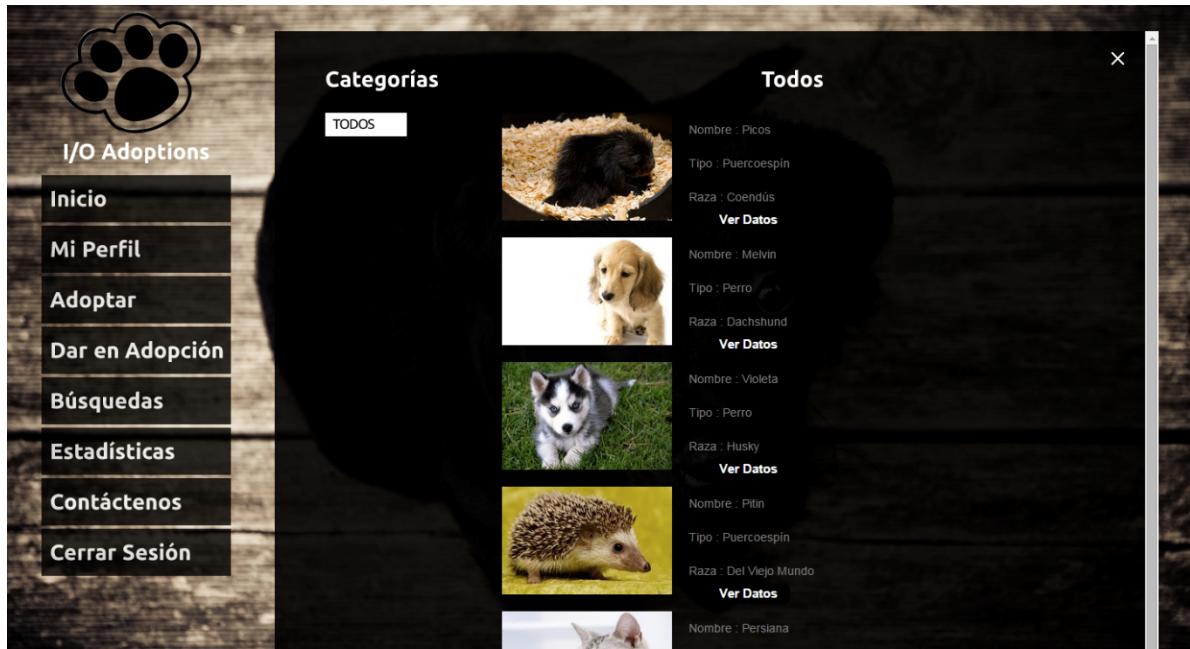


ADOPTAR

Adoptar, en esta pestaña podemos observar dos opciones: a) Ver mascotas en adopción y b) test de compatibilidad. Si seleccionamos la opción de ver mascotas en adopción encontraremos todas aquellas disponibles para adoptar, y si optamos por la opción b, se habilitara un test en el cual dependiendo de las respuestas que dé el usuario le aconsejaría una mascota que se adapta a las condiciones que se da como resultado en el test.



Opción a) ver mascotas en adopción:



Opción b) test de compatibilidad



DAR EN ADOPCION

Dar en Adopción, acá se debe registrar los datos de la mascota a dar en adopción, en la cual se debe introducir el nombre de la mascota, tipo, raza, tamaño, color, estado de crecimiento, color, estado físico, facilidad de entrenamiento, nivel de energía, actividad física, enfermedades, subir la fotografía de la mascota, luego de llenar los campos requeridos presionamos el botón Registrar y listo, la mascota está en el sistema y lista para ser adoptada.

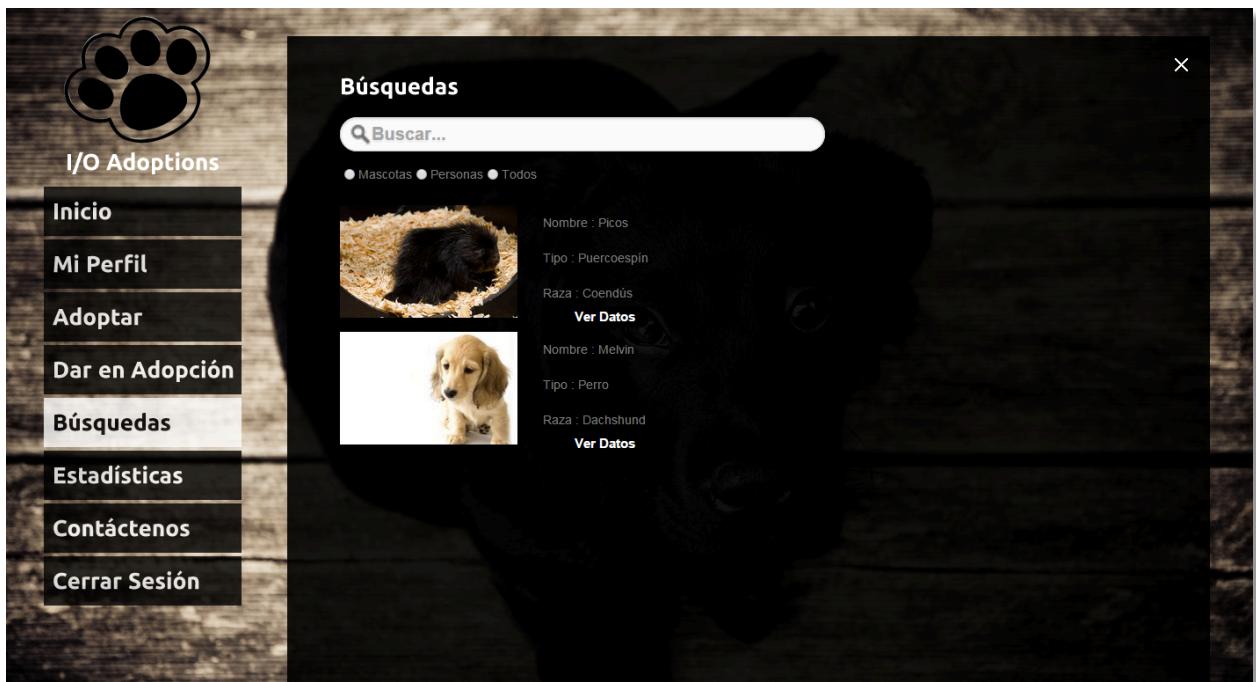
Registra tu mascota

Nombre:	Mirusca
Tipo:	Perro
Raza:	Chihuahua
Tamaño:	Miniatura
Color:	Cafe
Estado de Crecimiento:	Adulto
Estado Físico:	Saludable
Facilidad de Entrenamiento:	Fácil
Nivel de Energía:	Muy Activo
Actividad Física:	Muy Activo
Cedula Dueño Anterior:	116070870

Subir Foto Registrar

BUSQUEDA

Búsquedas, podemos realizar búsquedas por tipo (mascota o persona) o por ambos. Esta les permite a los usuarios que están registrados filtrar información, pero con ciertas restricciones, según se indica el administrador es el único puede ver la información de las personas asociadas a la aplicación, el rescatista puede buscar información de mascotas al igual que el usuario regular.



ESTADÍSTICAS

Estadísticas, en este panel podemos observar los top más importantes, por ejemplo de quienes son los mejores adoptantes, los motivos de devolución más comunes, detalles, como la cantidad de mascotas registradas, de ellas cuantas están adoptadas, cuantas esperan por ser adoptadas, cantidad de mascotas devueltas, y los usuarios que están en la lista negra (estos no pueden adoptar nunca más una mascota).

The screenshot shows the mobile application interface for I/O Adoptions. On the left is a vertical navigation menu with options: Inicio, Mi Perfil, Adoptar, Dar en Adopción, Búsquedas, Estadísticas (which is highlighted in white), Contáctenos, and Cerrar Sesión. The main content area has a dark background featuring a large, slightly blurred image of a dog's face. At the top of this area, the word "Estadísticas" is displayed in white. Below it, the heading "Top 10 Mejores Adoptantes:" is shown in white, followed by a list of names: 1. Sandra González, 2. Roxana Ayala, 3. Mario Ayala, 4. Esther Reyes, 5. Adrián Molina, 6. Liza Chaves, 7. Mariana Montero, 8. Claudio Sosa, 9. Jaime Chaves, 10. Jeimi Carranza. Further down, the heading "Top 10 Motivos de Devolución:" is shown in white, followed by a list of three reasons: 1. No tengo espacio, 2. No se lleva bien con mis mascotas, 3. Destruye los muebles de mi casa.

CONTÁCTENOS

En la pestaña de contáctenos, se encontrara la información del refugio de animales, la dirección, el número del contacto e inclusive un pequeño formulario donde nuestros seguidores, usuarios y quienes estén en el sistema pueda enviarnos un mensaje tan solo dejando sus datos, nombre.



BIBLIOGRAFÍA

- 1- The PHP Documentation Group (1997, Diciembre) PHP manual. Retrieved on April 13th, 2015, from <https://php.net/manual/es/index.php>
- 2- Javier Eguiluz. Introducción a Ajax. Retrieved on April 24th, 2015. From https://librosweb.es/libro/ajax/capitulo_2.html
- 3- Refnes Data. (1999). w3schools. (25 Abril 2015), de Refnes Data. Sitio web: <http://www.w3schools.com/jquery/default.asp>
- 4- Oracle. (2000). SQL Plus User Guide. Marzo 15, 2015, de Oracle Sitio web: http://docs.oracle.com/cd/B19306_01/server.102/b14357/ch12017.html
- 5- Shamkant B. Navathe. (2007). Fundamentos de Sistema de Base de Datos. Marzo 26, 2015, de Pearson Education S.A Sitio web: <http://www.scribd.com/doc/105118926/Fundamentos-de-Sistemas-de-Bases-de-Datos-5ta-Ed-Elmasri-Navathe#scribd>