Отчёт по лабораторной работе №3

Дисциплина: архитектура компьютера

Репкина Елизавета Андреевна

Содержание

1	Цель работы	5	
2	Задание	6	
3	Теоретическое введение	7	
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №3 с помощью языка разметки Markdown	8	
5	Выводы	10	
Сп	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Компиляция шаблона	8
4.2	Удаление файлов с помощью make clean	9
4.3	Заполнение отчета	9
4.4	Отправка отчета на гитхаб	9

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown

2 Задание

- 1. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №3 с помощью языка разметки Markdown
- 2. Задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Магкdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосредственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части [link text], представляющей текст гиперссылки, и части (file-name.md) — URL-адреса или имени файла, на который дается ссылка. Маrkdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных блоков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №3 с помощью языка разметки Markdown

Открываем терминал и переходим в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы $N^{\circ}2$, заходим в каталог с шаблоном отчета по лабороторной работе $N^{\circ}3$ и проводим компиляцию шаблона с использованием Makefile, для этого вводим команду make и проверяем создание новых файлов с помощью команды ls (рис. 4.1):

```
earepkina@fedora:~/work/study/2024-2025/Архитектура ком... Q = ×

earepkina@fedora:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab0
3/report$ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
WARNING: pandoc-crossref was compiled with pandoc 3.4 but is being run through 3
.1.3. This is not supported. Strange things may (and likely will) happen silently.
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=lualatex --pdf-engine-opt=-shell-escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
WARNING: pandoc-crossref was compiled with pandoc 3.4 but is being run through 3
.1.3. This is not supported. Strange things may (and likely will) happen silently.
y.
earepkina@fedora:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab0
3/report$ ls
bib image Makefile pandoc report.docx report.md report.pdf
```

Рис. 4.1: Компиляция шаблона

Удаляем полученные файлы с использованием Makefile. Для этого вводим команду make clean и проверяем, что после этой команды файлы report.pdf и report.docx были удалены (рис. 4.2):

```
earepkina@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab0
3/report$ make clean
rm report.docx report.pdf *~
rm: невозможно удалить '*~': Нет такого файла или каталога
make: [Makefile:35: clean] Ошибка 1 (игнорирование)
earepkina@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab0
3/report$ ls
bib image Makefile pandoc report.md
```

Рис. 4.2: Удаление файлов с помощью make clean

Открываем файл report.md с помощью любого текстового редактора, например gedit gedit report.md и начинаем заполнять отчет (рис. 4.3):



Рис. 4.3: Заполнение отчета

Компилируем отчет и загружаем файлы на Github (рис. 4.4):

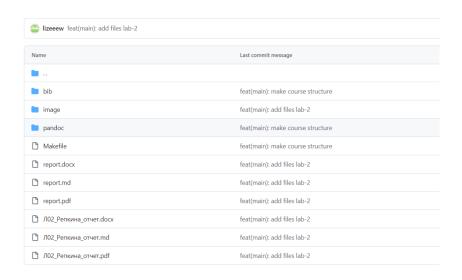


Рис. 4.4: Отправка отчета на гитхаб

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. -2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс,
- 11.
- 12. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- 13. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 14. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- 15. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-

- е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- 16. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 17. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер,
- 18.-1120 с. (Классика Computer Science).