

## Reportando um defeito

### Exercício 1:

Durante os testes criados para o jogo SUPER MARIO WORLD o cenário 1 da funcionalidade 6 falhou fazendo com que o jogador ganhasse 2 vidas ao invés de 1.

Você como um testador atento identificou esse comportamento inesperado e abriu um defeito com as seguintes informações:

**Título:** Ao pegar um cogumelo verde, Mario ganha duas vidas

**Critério de aceite violado:** Critério de aceite 1 da funcionalidade 6.

**Responsável:** nome do desenvolvedor responsável pela funcionalidade

**Estado:** Novo

**Severidade:** Baixa

**Prioridade: Média**

**Resultado esperado x Resultado encontrado:**

Aumentar o número de vidas em 1 unidade x Aumenta o número de vidas em 2 unidades

**Dados/Plataforma/Ambiente:** Computador, Windows e navegador Chrome. Ambiente de teste.

### Passo a passo para reproduzir:

- 1 - Estar jogando qualquer fase do Super Mario World.
- 2 - Pegar qualquer cogumelo verde encontrado na fase.
- 3 – Verificar que o número de vidas aumentou em 2 unidades.

**Evidências:** (imagem ilustrativa)

