



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

*Profesor(a):* César Fabián Domínguez Velasco

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 15

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Ramírez García Lizet Violeta

Calva Morales María Fernanda

Rivera Mérida Luis Angel

*No. de lista o  
brigada:*

*Semestre:* 2024-2

*Fecha de entrega:* 14 de febrero de 2024

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## Introducción:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

La tecnología se ha vuelto muy común en muchas actividades de nuestra vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e incluso para entretenimiento; como estudiantes de ingeniería necesitamos conocer y saber utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) para que las utilicemos durante nuestra vida académica y en nuestra próxima vida profesional.

En esta primera práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en internet con funciones avanzadas, las cuales nos permitirán:

- Registro de planes programas y cualquier documento con información

implicada en el desarrollo de un proyecto.

- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros

y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.

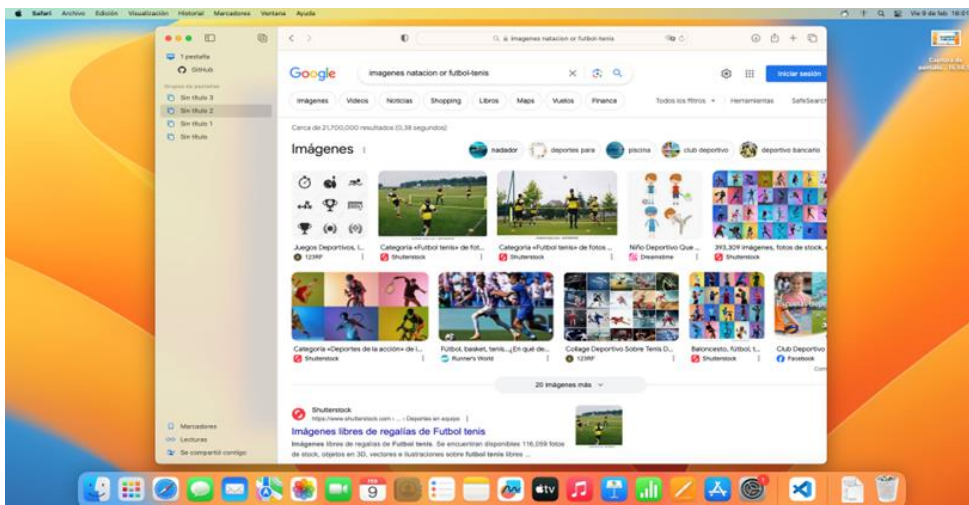
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

## Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

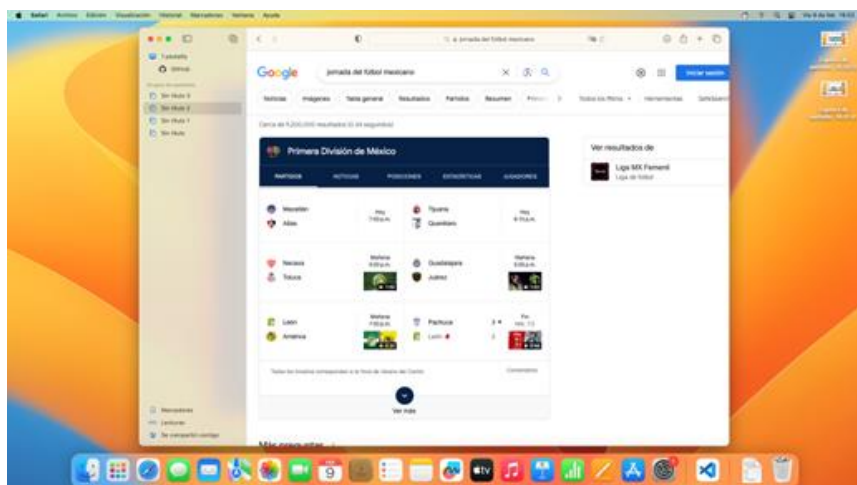
## Desarrollo:

1. Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda: imágenes de natación or futbol-tenis

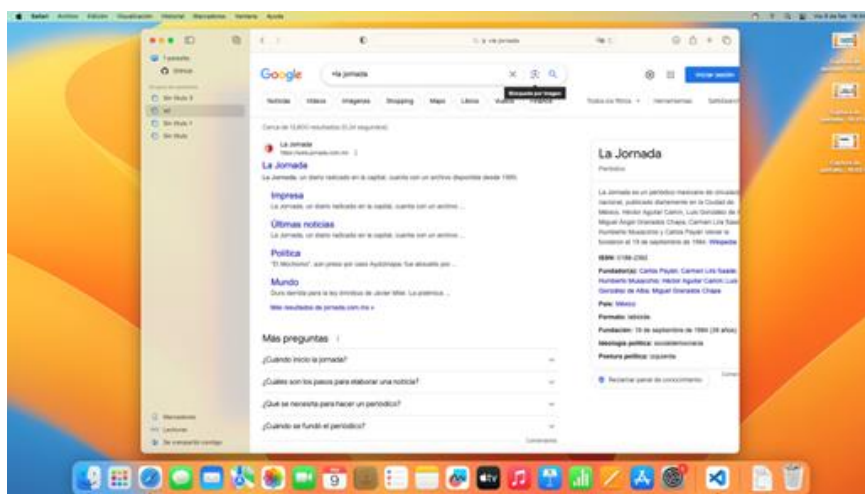


2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a la jornada del futbol

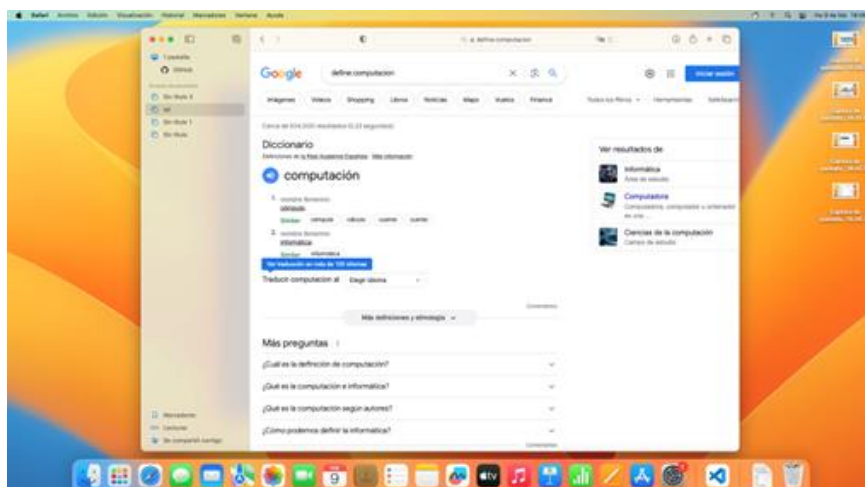
mexicano: utilizamos comillas “jornada del futbol mexicano”



3. Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente: la jornada



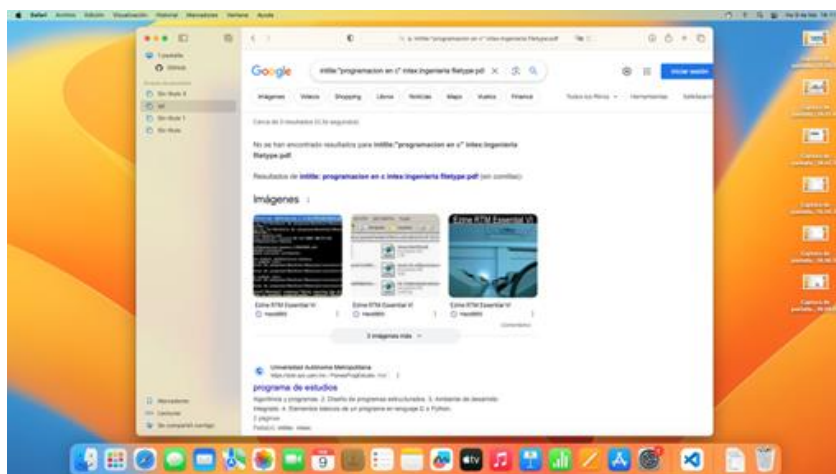
4. para esta búsqueda utilizamos el comando define:



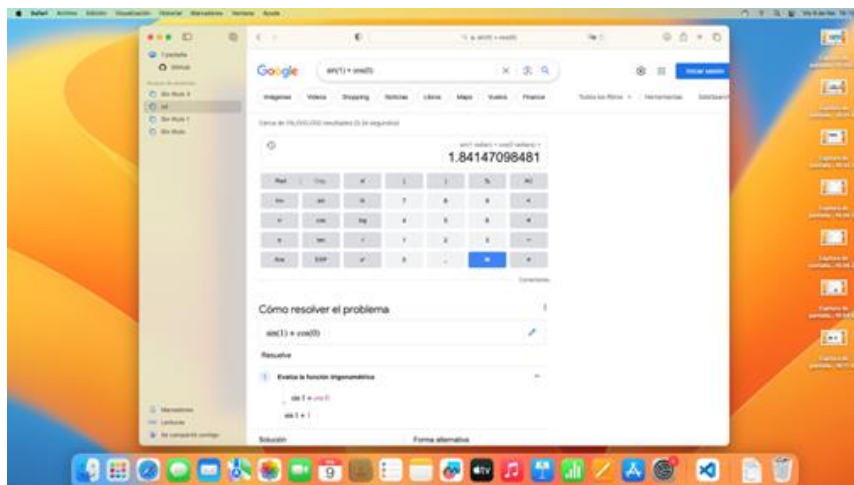
5. para esta búsqueda utilizamos el comando site y tilde



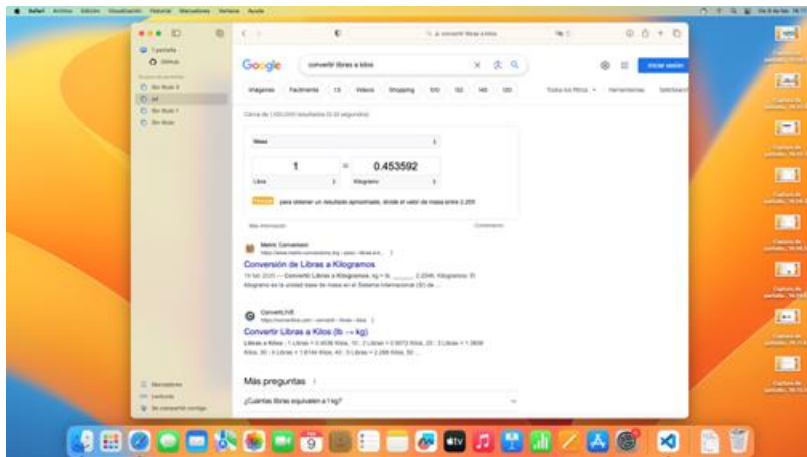
6. aquí Utilizamos los Comandos intitle, intext y filetype



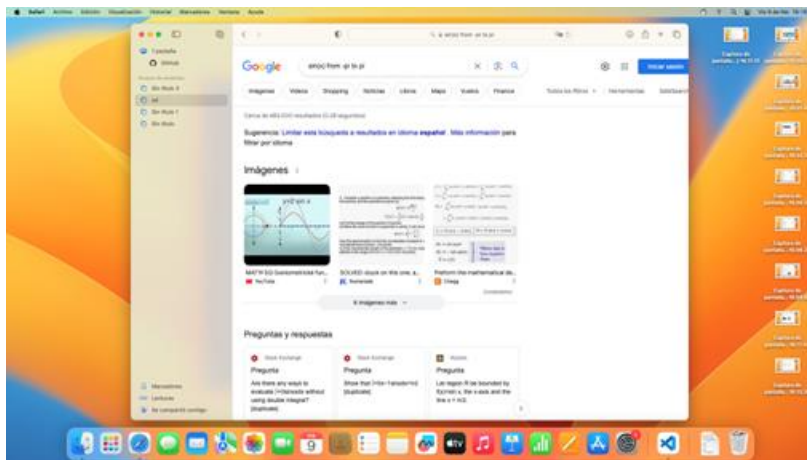
7. Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo:



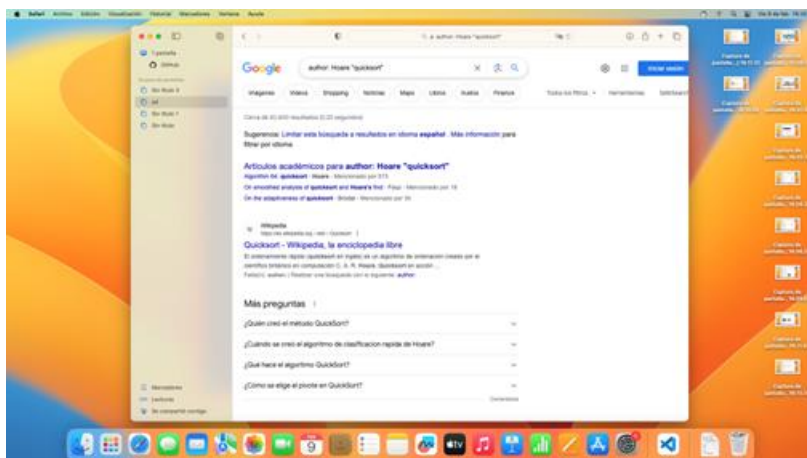
8. El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



9. es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.

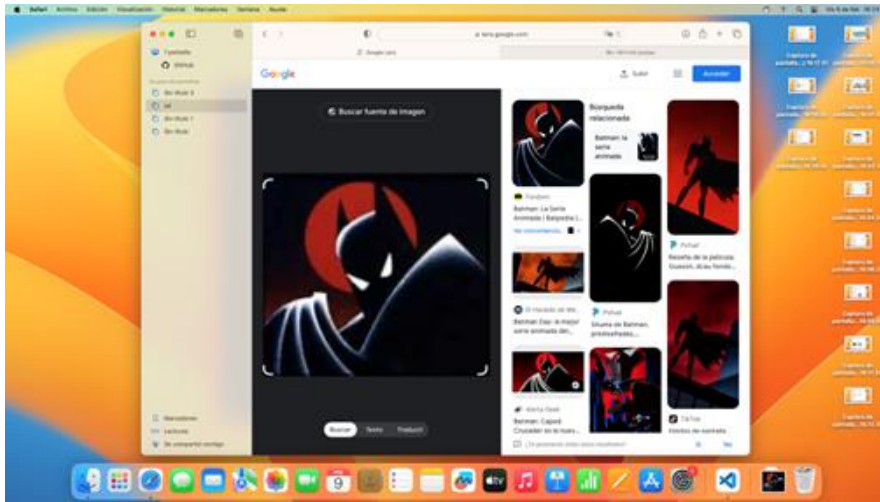


10. La siguiente búsqueda encuentra referencias del algoritmo de ordenamiento Quicksort creado por Hoare:





11. Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.



**Conclusiones:** Hoy en día la tecnología está presente todos los días en nuestra vida, y es muy importante saber cómo utilizarla de manera eficiente, en este caso aprendimos sobre diferentes herramientas de almacenamiento en la nube, las cuales son necesarias para resguardar y proteger nuestra información. también aprendimos a realizar búsquedas en internet de manera más eficiente utilizando comandos y operadores específicos.

