
Título del proyecto Desarrollo de un Sistema Web para la Administración de Ganado

Objetivo del proyecto Crear una plataforma web con Vue3.js y Vuetify3, que permita administrar los procesos de gestión de ganado en ranchos, implementando una capa de servicios (RESTful) para la comunicación de procesos y persistencia de datos. También se debe de implementar notificaciones de tipo Web Push.

Alcance técnico El presente proyecto contempla lo siguiente:

- Creación de Artefactos de Software.
 - Prototipado.
 - Administración de un ambiente de desarrollo.
 - Codificación.
 - Elaboración de plan de pruebas.
 - Aplicación de plan de pruebas.
-



L.I Miguel Ángel Ortigoza Clemente
Responsable del proyecto

A continuación, se presenta el cronograma de trabajo a implementar para el proyecto:

Capacitación. (1 semana)

- Introducción y capacitación de las tecnologías.

Creación de Artefactos de Software. (2 semanas)

- Creación de ERS
- Diagramas de casos de uso
- Descripción de casos de uso

Prototipado: (1 semana)

- Prototipo rápido de acuerdo con los nuevos requerimientos encontrados
- Ajuste en el flujo e interacción del sistema

Administración de un ambiente de desarrollo (3 días)

- Configuración completa del ambiente de desarrollo

Codificación (10 semanas)

- Codificación de Servicios Web del módulo de ganado
- Codificación de Servicios Web del módulo de módulo trasposos
- Codificación de Servicios Web del módulo de inventario
- Codificación de Servicios Web del módulo de ingresos/Egresos
- Codificación de Servicios Web del módulo de administración
- Codificación de Servicios Web del módulo de configuración

Elaboración de plan de pruebas (1 semana)

- Elaboración de plan de pruebas
- Revisión y autorización de plan de pruebas

Aplicación de plan de pruebas (1 semana)

- Ejecución del plan de pruebas
- Elaboración de informe con el resultado de pruebas



L.I Miguel Ángel Ortigoza Clemente
Responsable del proyecto