POO: Encapsulación

Métodos Getters

def getNombre(self):
 return self.__nombre

7

```
1 # Atributos privados pero que aún se pueden modificar por el objeto
      def __init__(self):
       self._contador = 0
     def incrementa(self):
       self._contador = self._contador + 1
  8
  9
     def cuenta(self):
 10
     return self._contador
 11
 12 def main():
 13 a = A()
 14 a.incrementa()
 15 a.incrementa()
     print(a.cuenta())
     print(a._contador)
 19 main()
→ 2
  1 # Atributos privados pero que no se pueden modificar o mostrar directamente por el objeto
  2 class A:
  3
     __tasa = 19
  4
  5
     def __init__(self):
  7
       self.__contador = 0
  9
     def incrementa(self):
 10
       self.__contador = self.__contador + 1
 11
     def cuenta(self):
 12
 13
     return self.__contador
 14
 15 def main():
 16 a = A()
 17 a.incrementa()
 18 a.incrementa()
 19 print(a.cuenta())
     print("Contador: ", a._A__contador)
     print("Tasa: ", a._A__tasa)
 23 main()
    Contador: 2
    Tasa: 19
Métodos Getters y Setters
  1 class Empleado:
    def init (self, nombre, salario):
       self.__nombre = nombre
       self.__salario = salario
```

```
10
11
      def getSalario(self):
12
        return self. salario
13
14
      # Métodos Setters
15
      def setNombre(self, nombre):
16
17
        self.__nombre = nombre
18
19
      def setSalario(self, salario):
        self.__salario = salario
20
21
22 def main():
      empleado1 = Empleado("Francisco", 30000)
     #print("Nombre empleado: ", empleado1.__nombre) # Marca error
print("Nombre empleado: ", empleado1._Empleado__nombre)
25
     print("Nombre: ", empleado1.getNombre())
print("Salario: ", empleado1.getSalario())
26
27
      empleado1.setNombre("Juan Pérez")
      empleado1.setSalario(35000)
      print("Nombre: ", empleado1.getNombre())
      print("Salario: ", empleado1.getSalario())
32
33 main()
Nombre empleado: Francisco
    Nombre: Francisco
    Salario: 30000
    Nombre: Juan Pérez
    Salario: 35000
```