

✓ PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PYTHON

```

1 # Clase ejemplo
2 class Ejemplo:
3     def __init__(self, parametro1, parametro2):
4         self.atributo1 = parametro1
5         self.atributo2 = parametro2
6
7 def main():
8     un_ejemplo = Ejemplo("un valor", "otro valor")
9     print(un_ejemplo)
10    print(un_ejemplo.atributo1)
11    print(un_ejemplo.atributo2)
12    un_ejemplo.atributo3 = "hola a todos"
13    print(un_ejemplo.atributo3)
14
15 main()
16

```

```

↩ <__main__.Ejemplo object at 0x7d5e04a498a0>
un valor
otro valor
hola a todos

```

Clase Gato

```

1 class Gato:
2     # Atributo de clase
3     especie = "Mamíferos"
4
5     # Crean los atributos de instancia
6     def __init__(self, nombre, edad):
7         self.nombre = nombre
8         self.edad = edad
9         self.alimentos = []
10
11    def verEtapaVida(self):
12        if self.edad > 1:
13            print(self.nombre, "es Adulto")
14        else:
15            print(self.nombre, "es cachorro")
16
17    def esAlimentoFavorito(self, alimento):
18        if alimento in self.alimentos:
19            return True
20        else:
21            return False
22
23    def mostrar(self):
24        return ("Nombre: " + self.nombre + "\tEdad: " + str(self.edad) +
25              "\tAlimentos: " + str(self.alimentos) + "\tEspecie: " + Gato.especie)
26
27 def main():
28     print("\nGATITO")
29     gatito = Gato("Misifu", 1)
30     print("Nombre: ", gatito.nombre)
31     print("Edad: ", gatito.edad)
32     gatito.raza = "Angora" # Creo un atributo dinámico
33     print("Raza: ", gatito.raza)
34     gatito.alimentos = ["Leche", "Galletas", "Croquetas"]
35     print("Alimentos: ", gatito.alimentos)
36     gatito.verEtapaVida()
37     alimento = input("Dame un alimento: ")
38     res = gatito.esAlimentoFavorito(alimento)

```

```

39 print("El alimento ", alimento, " es favorito? ", res)
40 print("Especie: ", gatito.especie)
41 print("Especie de la clase: ", Gato.especie)
42 print(gatito.mostrar())
43
44 print("\nMI GATO")
45 mi_gato = Gato("Michi", 5)
46 print("Nombre: ", mi_gato.nombre)
47 print("Edad: ", mi_gato.edad)
48 mi_gato.alimentos = ["Queso", "Pescado", "Pollo"]
49 mi_gato.alimentos.append("Leche")
50 mi_gato.alimentos.append("Coca Cola")
51 print("Alimentos: ", mi_gato.alimentos)
52 mi_gato.verEtapaVida()
53 # print("Raza: ", mi_gato.raza)
54 alimento = input("Dame un alimento: ")
55 res = mi_gato.esAlimentoFavorito(alimento)
56 print("El alimento ", alimento, " es favorito? ", res)
57 print("Especie: ", mi_gato.especie)
58 print(mi_gato.mostrar())
59
60 main()

```



```

GATIITO
Nombre: Misifu
Edad: 1
Raza: Angora
Alimentos: ['Leche', 'Galletas', 'Croquetas']
Misifu es cachorro
Dame un alimento: Leche
El alimento Leche es favorito? True
Especie: Mamíferos
Especie de la clase: Mamíferos
Nombre: Misifu Edad: 1 Alimentos: ['Leche', 'Galletas', 'Croquetas'] Especie: Mamíferos

MI GATO
Nombre: Michi
Edad: 5
Alimentos: ['Queso', 'Pescado', 'Pollo', 'Leche', 'Coca Cola']
Michi es Adulto
Dame un alimento: Leche
El alimento Leche es favorito? True
Especie: Mamíferos
Nombre: Michi Edad: 5 Alimentos: ['Queso', 'Pescado', 'Pollo', 'Leche', 'Coca Cola'] Especie: Mamíferos

```