POO: Herencia

```
1 class Empleado:
  2 def __init__(self, nombre, edad, sueldo):
       self.nombre = nombre
  4
       self.edad = edad
  5
       self.sueldoBase = sueldo
  7
     def calcularSueldo(self, descuentos, bonos):
  8
       return self.sueldoBase + bonos - descuentos
 9
 10
    def mostrarDatos(self):
 11
       return ("Nombre: " + self.nombre + " Edad: " + str(self.edad) + " Sueldo base: " +
               str(self.sueldoBase))
 12
  1 class AgenteVentas(Empleado):
     def __init__(self, nombre, edad, sueldo, mostrador):
       super(). init (nombre, edad, sueldo)
       self.numeroMostrador = mostrador
  4
  5
     def mostrarDatos(self):
  6
       return ("Nombre: " + self.nombre + " Edad: " + str(self.edad) + " Sueldo base: " +
  7
               str(self.sueldoBase) + " Mostrador: " + str(self.numeroMostrador))
  1 class Tripulante(Empleado):
  2 def mostrarRenovacionLicencia(self):
       if self.edad < 50:</pre>
         print("Renueva tu licencia cada año")
  5
         print("Renueva tu licencia cada 6 meses")
  6
  1 def main():
  2 juan = Empleado("Juan Pérez", 25, 25000)
     print("Nombre: ", juan.nombre)
     print("Edad: ", juan.edad)
  5 print("Sueldo base: ", juan.sueldoBase)
  6 sueldoNeto = juan.calcularSueldo(100, 1000)
     print("Sueldo neto: ", sueldoNeto)
     print(juan.mostrarDatos())
 10 print()
 11
     pedro = AgenteVentas("Pedro Sánchez", 30, 30000, 8)
     print("Número de mostrador: ", pedro.numeroMostrador)
 12
     print("Nombre: ", pedro.nombre)
 13
     sueldoNeto = pedro.calcularSueldo(200, 1500)
 15
     print("Sueldo neto: ", sueldoNeto)
 16
     print(pedro.mostrarDatos())
 17
 18
    print()
 19 luis = Tripulante("Luis Ramírez", 40, 40000)
 20 luis.mostrarRenovacionLicencia()
 21 sueldoNeto = luis.calcularSueldo(140, 2000)
 22 print("Sueldo neto: ", sueldoNeto)
    print(luis.mostrarDatos())
 23
 24
 25 main()
Nombre: Juan Pérez
   Sueldo base: 25000
   Sueldo neto: 25900
   Nombre: Juan Pérez Edad: 25 Sueldo base: 25000
   Número de mostrador: 8
```

```
Nombre: Pedro Sánchez
  Sueldo neto: 31300
  Nombre: Pedro Sánchez Edad: 30 Sueldo base: 30000 Mostrador: 8
  Renueva tu licencia cada año
  Sueldo neto: 41860
  Nombre: Luis Ramírez Edad: 40 Sueldo base: 40000
1 class Coche:
 2
3
      ruedas = 4
4
      def _ init__(self, color, aceleracion):
5
          self.color = color
 6
 7
           self.aceleracion = aceleracion
8
          self.velocidad = 0
9
      def acelera(self):
10
11
           self.velocidad = self.velocidad + self.aceleracion
12
      def frena(self):
13
14
          v = self.velocidad - self.aceleracion
15
          if v < 0:
16
              v = 0
17
           self.velocidad = v
18
19
     def mostrar(self):
        return ("Color: " + self.color + " Aceleración: " + str(self.aceleracion)
20
                 + " Velocidad: " + str(self.velocidad) + " Ruedas: " + str(Coche.ruedas))
21
1 class CocheVolador(Coche):
 2 \quad ruedas = 6
3
4
   def __init__(self, color, aceleracion, esta_volando=False):
      super().__init__(color, aceleracion)
5
      self.esta_volando = esta_volando
6
7
8
   def vuela(self):
9
     self.esta_volando = True
10
   def aterriza(self):
11
12
     self.esta_volando = False
13
14
    def mostrar(self):
15
        return("Color: " + self.color + " Aceleración: " + str(self.aceleracion) +
               " Velocidad: " + str(self.velocidad) + " Ruedas: " +
16
17
                str(CocheVolador.ruedas) + " Está volando?: " + str(self.esta_volando))
1 def main():
 2  c = Coche("Rojo", 20)
 3 print("Color: ", c.color)
4 #print(c.esta_volando)
5
6
   print()
    cv = CocheVolador("Plata", 100)
7
    print("Color: ", cv.color)
    print("Está volando: ", cv.esta_volando)
    cv.vuela()
10
11
    print(cv.mostrar())
12 cv.aterriza()
13 print(cv.mostrar())
14 cv.acelera()
15
   print(cv.mostrar())
16
17
18 main()
```

```
→ Color: Rojo
```

Color: Plata

Está volando: False

Color: Plata Aceleración: 100 Velocidad: 0 Ruedas: 6 Está volando?: True Color: Plata Aceleración: 100 Velocidad: 0 Ruedas: 6 Está volando?: False Color: Plata Aceleración: 100 Velocidad: 100 Ruedas: 6 Está volando?: False