


```
1 class Coche:
2
3     __ruedas = 4
4
5     def __init__(self, color, aceleracion):
6         self.__color = color
7         self.__aceleracion = aceleracion
8         self.__velocidad = 0
9
10    def acelera(self):
11        self.__velocidad = self.__velocidad + self.__aceleracion
12
13    def frena(self):
14        v = self.__velocidad - self.__aceleracion
15        if v < 0:
16            v = 0
17        self.__velocidad = v
18
19    # Métodos getters
20    def getcolor(self):
21        return self.__color
22
23    def getaceleracion(self):
24        return self.__aceleracion
25
26    def getvelocidad(self):
27        return self.__velocidad
28
29    # Métodos setters
30    def setcolor(self, color):
31        self.__color = color
32
33    def setaceleracion(self, aceleracion):
34        self.__aceleracion = aceleracion
35
36    def setvelocidad(self, velocidad):
37        self.__velocidad = velocidad
38
39    def mostrar(self):
40        return "Color: " + self.getcolor() + " Aceleración: " + str(self.getaceleracion()) + \
41            " Velocidad: " + str(self.getvelocidad()) + " Ruedas: " + str(Coche.__ruedas)
42
43 def main():
44     c1 = Coche("Rojo", 20)
45     print("Color: ", c1.getcolor())
46     print("Velocidad: ", c1.getvelocidad())
47     print("Aceleración: ", c1.getaceleracion())
48     c1.setcolor("Plata")
49     c1.setvelocidad(10)
50     c1.setaceleracion(30)
51     print()
52     print("Color: ", c1.getcolor())
53     print("Velocidad: ", c1.getvelocidad())
54     print("Aceleración: ", c1.getaceleracion())
55     print(c1.mostrar())
56     c1.acelera()
57     print(c1.mostrar())
58     c1.frena()
59     print(c1.mostrar())
60
61 main()
62
63
```

 Color: Rojo
Velocidad: 0

Aceleración: 20

Color: Plata

Velocidad: 10

Aceleración: 30

Color: Plata Aceleración: 30 Velocidad: 10 Ruedas: 4

Color: Plata Aceleración: 30 Velocidad: 40 Ruedas: 4

Color: Plata Aceleración: 30 Velocidad: 10 Ruedas: 4

[+ Código](#)[+ Texto](#)

```
1 class
2 Coche:
3     __ruedas=4
4
5     def __init__(self,color,aceleracion):
6         self.__color=color
7         self.__aceleracion=aceleracion
8         self.__velocidad=0
9
10
11     def acelera(self):
12         self.__velocidad=self.__velocidad+self.__aceleracion
13
14     def frena(self):
15         v=self.__velocidad - self.__aceleracion
16         if v<0:
17             v=0
18         self.__velocidad=v
19
20     def getcolor(self):
21         return self.__color
22
23     def getaceleracion(self):
24         return self.__aceleracion
25
26     def getvelocidad(self):
27         return self.__velocidad
28
29     def setcolor(self,color):
30         return
31 self.__color=
32 color
33
34
35     def
36 setaceleracion(self,aceleracion):
37         return
38 self.__aceleracion=
39 aceleracion
40
41
42     def
43 setvelocidad(self,velocidad):
44         return
45 self.__velocidad=
46 velocidad
47
48
49     def
50 mostrar(self):
51         return
52 'Color: '+
53 self.getcolor()+
54 'Aceleracion: ' +
55 str(self.getaceleracion())
56 + 'Velocidad: '+str(self.getvelocidad())+'Ruedas:
57 '+str(Coche.__ruedas)
58
59
```

```
60
61
62
63
64 def
65 main():
66     c1=Coche('rojo',20)
67     print(c1.getcolor())
68     print(c1.getvelocidad())
69     print(c1.getaceleracion())
70     c1.setcolor('Plata')
71     c1.setvelocidad(10)
72     c1.setaceleracion(30)
73     print()
74     print('Color:
75     ',c1.getcolor())
76     print('Velocidad:
77     ',c1.getvelocidad())
78     print('Aceleracion:
79     ',c1.getaceleracion())
80     print(c1.mostrar())
81     c1.acelera()
82     print(
83     c1.mostrar())
84     c1.acelera()
85
86
87 main()
88
```