```
1 import numpy as np
2 import pandas as pd
3 import csv
4
5 def leer_datos():
6 df = pd.read_csv("videojuegos.csv")
7
   #print(df)
8 # Crear una matriz en numpy
9 matriz = np.array(df.values)
10 #print(matriz)
   return matriz
11
12
13 def calificacion mas baja(m):
14
      lista = (m[:, 2]) # Extrae la columna 2 de review
15
      1 = np.array(lista, dtype = float)
16
      return np.min(1)
17
18 def calificacion mas_alta(m):
19
      lista = (m[:, 2]) # Extrae la columna 2 de review
      1 = np.array(lista, dtype = float)
20
21
      return np.max(1)
22
23 def calificacion_promedio(m):
      lista = (m[:, 2]) # Extrae la columna 2 de review
24
25
      1 = np.array(lista, dtype = float)
26
      return np.mean(1)
27
28 def precio_mas_bajo(m):
29
      lista = (m[:, 3]) # Extrae la columna 3 de tamaño
30
      1 = np.array(lista, dtype = float)
31
      return np.min(1)
32
33 def precio mas alto(m):
34
      lista = (m[:, 3]) # Extrae la columna 3 de tamaño
35
      1 = np.array(lista, dtype = float)
      return np.max(1)
36
37
38 def precio promedio(m):
39
      lista = (m[:, 3]) # Extrae la columna 3 de tamaño
40
      1 = np.array(lista, dtype = float)
41
      return np.mean(1)
42
43 def por year(m):
44
      lista = m[:, 0]
45
      myList = list(set(lista))
46
      #print(myList)
47
      myList.sort()
      print("\nAño \t Videojuegos")
48
49
      for key in myList:
           condicion = ((m[:, 0]) == key)
50
51
          matriz = m[condicion]
          arreglo = matriz[:, 1]
52
53
          print(key, " \t", arreglo)
54
55 def por clasificacion(m):
56
      lista = m[:, 4]
57
      rating = {'E': "Everyone" , 'T' : "Teen", 'M' : "Mature"}
58
      print("\nClasificación \t Videojuegos")
59
      for key in rating:
60
          condicion = ((m[:, 4]) == key)
61
          matriz = m[condicion]
          #print(matriz)
62
63
          arreglo = matriz[:, 1]
64
          print(key, rating[key],"
                                       \t", arreglo)
66 def nor review(m):
```

```
00 aci poi_icvicm(...).
67
       lista = m[:, 2]
68
       myList = list(set(lista))
69
       #print(myList)
70
       myList.sort()
71
       print("\nReview \t Videojuegos")
72
       for key in myList:
73
           condicion = ((m[:, 2]) == key)
74
           matriz = m[condicion]
75
           arreglo = matriz[:, 1]
           print(key, " \t", arreglo)
76
77
78 def promedio_precio(m):
       lista = m[:, 4]
79
       rating = {'E': "Everyone" , 'T' : "Teen", 'M' : "Mature"}
80
81
       print("\nClasificación \t Promedio de precios")
82
       for key in rating:
83
           condicion = ((m[:, 4]) == key)
84
           matriz = m[condicion]
85
           #print(matriz)
86
           arreglo = matriz[:, 3]
87
           promedio = np.mean(arreglo)
                                      \t %.2f" % promedio)
88
           print(key, rating[key],"
89
90 def promedio review(m):
91
       lista = m[:, 4]
       rating = {'E': "Everyone" , 'T' : "Teen", 'M' : "Mature"}
92
93
       print("\nClasificación \t Promedio de calificación")
94
       for key in rating:
95
           condicion = ((m[:, 4]) == key)
           matriz = m[condicion]
96
97
           #print(matriz)
98
           arreglo = matriz[:, 2]
99
           promedio = np.mean(arreglo)
                                       \t %.2f" % promedio)
100
           print(key, rating[key],"
101
102 def cantidad_videojuegos(m):
103
       lista = (m[:, 0])
104
       # El método set elimina elementos repetidos de una lista, tupla o string.
105
       myList = list(set(lista))
106
       #print(myList)
107
       myList.sort()
108
       #print(myList)
109
       print()
       print("Año", "\t", "#Videojuegos")
110
111
       for ele in myList:
112
           condicion = (m[:, 0] == ele)
113
           matriz = m[condicion]
114
           longitud = matriz.shape[0]
115
           print(ele, " \t", longitud)
116
117 def main():
118
       m = leer_datos()
119
       print(m)
120
       print()
121
       print("La calificación más baja es:", calificacion_mas_baja(m))
122
       print("La calificación más alta es:", calificacion_mas_alta(m))
123
124
       print()
125
       print("La calificación promedio es: %.2f" % calificacion_promedio(m))
126
       print()
127
       print("El precio más bajo es: %.2f" % precio_mas_bajo(m))
128
       print()
129
       print("El precio más alto es: %.2f" % precio_mas_alto(m))
130
131
       print("El precio promedio es: %.2f" % precio_promedio(m))
132
       print()
122
       non woon/ml
```

```
3/20/24, 2:01 PM
            por_year(m)
   134
            print()
   135
            por_clasificacion(m)
   136
            print()
   137
            por_review(m)
   138
            print()
   139
            promedio_precio(m)
   140
            print()
   141
            cantidad_videojuegos(m)
   142
            print()
   143
            promedio_review(m)
   144
   145 main()
    \Box
        La calificación más baja es: 8.0
         La calificación más alta es: 10.0
        La calificación promedio es: 9.06
        El precio más bajo es: 180.00
         El precio más alto es: 1700.05
        El precio promedio es: 903.57
        Año
                 Videojuegos
        1986
                  ['The Legend of Zelda']
         1999
                  ['Resident Evil 2']
         2000
                  ['Cuphead' 'Horizon Zero Dawn']
                 ['Doom eternal']
        2001
         2003
                 ['Call of Duty']
         2013
                  ['Grand Theft Auto V']
                 ['Super Mario Odyssey' 'Minecraft']
        2020
        Clasificación
                         Videojuegos
                         ['Cuphead' 'Super Mario Odyssey' 'Minecraft' 'The Legend of Zelda']
        E Everyone
        T Teen
                          ['Horizon Zero Dawn']
        M Mature
                         ['Doom eternal' 'Resident Evil 2' 'Call of Duty' 'Grand Theft Auto V']
        Review
                 Videojuegos
        8.0
                 ['Doom eternal']
        8.5
                  ['Minecraft']
                 ['Cuphead' 'Horizon Zero Dawn' 'Resident Evil 2' 'Call of Duty'
         'Grand Theft Auto V']
                 ['Super Mario Odyssey' 'The Legend of Zelda']
        10.0
        Clasificación
                         Promedio de precios
                         807.65
        E Everyone
        T Teen
                         450.70
        M Mature
                         1112.72
        Año
                 #Videojuegos
        1986
                 1
        1999
                 1
         2000
                 2
         2001
                 1
        2003
                 1
        2013
                 1
         2020
        Clasificación
                         Promedio de calificación
        E Everyone
                         9.38
                         9.00
        T Teen
        M Mature
                         8.75
```