**Encapsulamiento y polimorfismo**

Agrega un nuevo bloque de código en **Google Colab**y copia la clase **Empleado**, que se realizó en la actividad de **Herencia**:

* + Define en el método **constructor**los atributos de instancia **nomina, nombre**y **edad** como privados.
  + Define los métodos **getters** y **setters**para manejar los atributos de instancia.
  + Modifique el método **mostrar**para que regrese en un string la concatenación de los atributos de instancia (nomina, nombre y edad).
  + Imprime el mensaje **EMPLEADO**.
  + En el main, crea un objeto de la clase **Empleado** como **e**.
  + Del objeto **e**:
    - Imprime el valor de la nómina.
    - Imprime el valor del nombre.
    - Imprime el valor de la edad.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.
    - Pide una nueva nómina y modifica el valor de la nómina.
    - Pide una nuevo nombre y modifica el valor del nombre.
    - Pide una nueva edad y modifica el valor de la edad.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.

                  Agrega un nuevo bloque de código en **Google Colab** y copia la clase **Empleado**(la modificada en esta actividad) y la clase **Asalariado** (que se realizó en la actividad de **Herencia**):

                  En la clase **Asalariado**:

* + Define en el método **constructor** los atributos de instancia como privados (salarioMensual).
  + Define los métodos **getters** y **setters**para manejar los atributos de instancia de la clase Asalariado (salarioMensual).
  + Modifica en el método **pagoMensual** los atributos de instancia como privados.
  + Modifica el método **mostrar** para que regrese en un string la concatenación de los **atributos:**nomina, nombre, edad y salarioMensual.
  + Imprime el mensaje **EMPLEADO ASALARIADO**.
  + En el main, crea un objeto de la clase **Asalariado** como **a**.
  + Del objeto **a**:
    - Imprime el valor del salarioMensual.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.
    - Pide un nuevo salario mensual como flotante (float) y modifica el valor del **salarioMensual**.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.
    - Llama al método de **pagoMensual** con **beneficios**de 1000 pesos e imprime el resultado.

Agrega un nuevo bloque de código en **Google Colab** y copia la clase **Empleado**(la modificada en esta actividad) y la clase **PorHora** (que se realizó en la actividad de Herencia):

  En la clase **PorHora**:

* + Define en el método **constructor** los atributos de instancia como privados (horasTrabajadas y pagoHora).
  + Define los métodos **getters** y **setters**para manejar los atributos de instancia de la clase PorHora (horasTrabajadas y pagoHora).
  + Modifica en el método **pagoMensual** los atributos de instancia como privados.
  + Define el método **mostrar** que regrese en un string con la concatenación de los **atributos:**nomina, nombre, edad, horasTrabajadas y pagoHora.
  + Imprime el mensaje **EMPLEADO POR HORA**.
  + En el main, crea un objeto de la clase **PorHora** como **h**.
  + Del objeto **h**:
    - Imprime el valor de horasTrabajadas.
    - Imprime el valor de pagoHora.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.
    - Pide una nuevas horas trabajadas como flotante (float) y modifica el valor de las **horasTrabajadas**.
    - Pide un nuevo pago por hora como flotante (float) y modifica el valor del **pagoHora**.
    - Llama al método**mostrar** e imprime el resultado.
    - Llama al método de **pagoMensual** con **beneficios** de 500 pesos e imprime el resultado.

                  Agrega un nuevo bloque de código en **Google Colab** y copia las clases **Empleado**, **Asalariado** y **PorHora** (las clases que se actualizaron en esta actividad):

       En el **main**::

* Crea un objeto de la clase **Asalariado** como **a.**
* Crea un objeto de la clase**PorHora**como**h.**
* Crea una lista con los dos objetos.
* Con un ciclo for recorre cada elemento de la lista y llama a la función **mostrar** de cada objeto.