

Guía para la calendarización de las **actividades** de la Unidad de Formación TC2006B

Actividad	¿Cuándo se programan las fechas de Inicio y Entrega de la actividad?	Estrategia a seguir:
Actividad 1: Instalación del simulador de red.	Inicio: Primera sesión de la Semana 01. Entrega: Al final del día de la segunda sesión de la semana 01	Programar la actividad por al menos 24 horas. Garantizar que todos los estudiantes tienen instalado el simulador de Packet Tracer pues será un requisito para realizar las actividades de aprendizaje y las actividades del Reto.
Actividad 2: Características de una red inalámbrica residencial.	Inicio: Primera sesión de la Semana 01. Entrega: Al final del día de la tercera sesión de la semana 01	Programar la actividad por al menos 48 horas. La actividad puede activarse antes de concluir la segunda sesión de la semana 01 y revisarla con los estudiantes. Esta actividad puede realizarse de manera asíncrona.
Actividad 3: Auto capacitación en el uso del simulador de red.	Inicio: Primera sesión de la Semana 01. Entrega: Al final de la semana 01	Programar la actividad por toda la semana pues ésta es una actividad asíncrona. Garantizar que todos los alumnos hayan cumplido con la actividad de entrenamiento en Packet Tracer. Este es un requisito para realizar la actividad.
Actividad 4: El diseño físico de redes.	Inicio: Primera sesión de la Semana 02. Entrega: En la tercera sesión de la semana 02.	Los alumnos realizarán diseños de red utilizando el simulador de Packet Tracer. Esta actividad les ayudará a desarrollar competencias en el manejo de Packet Tracer y lo aplicarán en la Actividad 03 del Reto. Es importante que en esta actividad se observen las competencias de los alumnos en el manejo de Packet Tracer.
Actividad 5: ¿Cuál es la velocidad de conexión de mi equipo terminal?	Inicio: Tercer sesión de la Semana 02. Entrega: Al inicio de la cuarta sesión de la semana 02.	Esta actividad mezcla trabajo dentro del Campus y trabajo para realizarse en casa.

Actividad 6: El diseño de una red apegado a los estándares de cableado estructurado.	Inicio: Cuarta sesión de la Semana 02. Entrega: Primera sesión de la Semana 03.	Los alumnos preparan un diseño de red apegado a la norma TIA/EIA 568
Actividad 7: El diseño de subredes y la importancia de las máscaras de subred.	Inicio: Primera sesión de la Semana 03. Entrega: Al inicio de la segunda sesión de la semana 03.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Diseño de subredes.
Actividad 8: El diseño de subredes con máscaras de longitud variable (VLSM)	Inicio: Segunda sesión de la Semana 03. Entrega: Al final de la semana 03.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Diseño de VLSM
Actividad 9: Configuración básica de los equipos de interconexión de una red	Inicio: Primer sesión de la Semana 04. Entrega: Al inicio de la segunda sesión de la semana 04.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Configuración básica de equipos de interconexión.
Actividad 10: Instalación del servicio DHCP en un ruteador.	Inicio: Segunda sesión de la Semana 04. Entrega: Al final de la semana 04.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Configuración básica de equipos de interconexión y el servicio DHCP. Explicar cómo se diseña un servicio DHCP, el pool de direcciones, la máscara y el default router.
Actividad 11: Interconexión de una red local a la red de Internet	Inicio: Primera sesión de la Semana 05. Entrega: Primer sesión de la Semana 05.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Configuración básica de equipos de interconexión y una ruta estática por default.
Actividad 12: Configuración básica de VLANs	Inicio: Primera sesión de la Semana 05. Entrega: Tercera sesión de la Semana 05.	Explicar y realizar, dentro del salón de clases, ejercicios de: Configuración básica de equipos de interconexión y VLANs. (router-on-a-stick)