

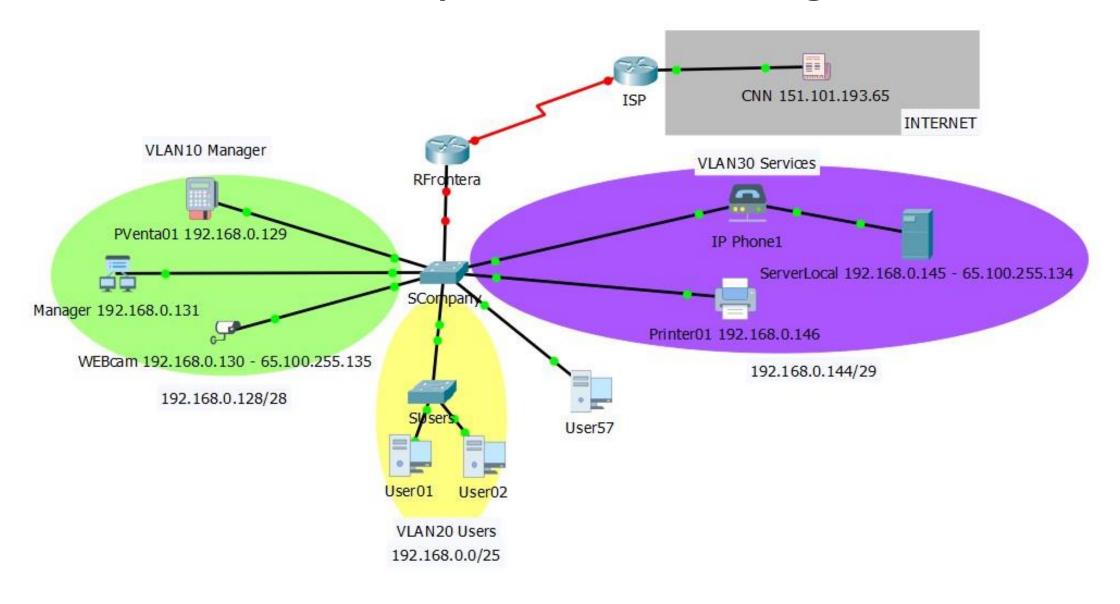
Los espacios de coworking o espacios de trabajo colaborativo son instalaciones de trabajo que varias personas comparten con el fin de mejorar su productividad, hacer networking, o simplemente ahorrar en costos de servicios y renta.

El coworking se ha vuelto una gran industria en México y otros países ya que representa una opción favorable para pequeñas empresas, startups y freelancers [1]. Un ejemplo de estos negocios es **COHAUS**, un espacio de coworking en la ciudad de Querétaro que ofrece desde espacios libres de trabajo y escritorios fijos, hasta salas de juntas y oficinas bien equipadas. [2]

#### Referencias

[1] Solís, A. (2018). *Guía Forbes de Coworking: todo lo que necesitas saber*. Recuperado de <a href="https://www.forbes.com.mx/guia-forbes-de-coworking-todo-lo-que-necesitas-saber/">https://www.forbes.com.mx/guia-forbes-de-coworking-todo-lo-que-necesitas-saber/</a>
[2] COHAUS. (s.f.). *Paquetes*. Recuperado de <a href="https://cohaus.work/paquetes/">https://cohaus.work/paquetes/</a>

Nuestro reto el día de hoy es trabajar con un diseño físico de red en **Packet Tracer** y realizar la programación de los equipos de interconexión y la instalación de los servicios de **DHCP** y **NAT** para lograr la conectividad de un espacio de coworking con la red Internet.



#### Restricciones y consideraciones del cliente

Debemos realizar el diseño con base en restricciones que han sido establecidas por el cliente.

- Debemos utilizar VLSM.
- 2. La IP pública para conectarnos al ISP es 65.255.255.253/30
- 3. Debemos utilizar tres **VLANS** (Manager, Users, Services)
- 4. Solo el grupo de **Users** obtiene dirección IP dinámica (**DHCP**)
- 5. Debemos conectar la red local a los servicios de Internet, por lo que utilizaremos el siguiente bloque de IPs públicas **65.100.255.128 / 29**
- 6. Por lo limitado de las IPs públicas debemos utilizar **PAT (NAT overload)**.
- 7. Servidor y Cámara WEB tienen **NAT estático**. Las IP públicas para estos servicios ya han sido seleccionadas.
- 8. Realizar las pruebas de conectividad necesarias.

#### Configuración mínima de un servicio DHCP

1. Excluir las direcciones estáticas del pool de DHCP.

```
ip dhcp excluded-address Dir_IP_Inicial Dir_IP_Final
```

2. Definir un **pool de direcciones dinámicas** que serán asignadas cuando sean solicitadas.

```
ip dhcp pool NombrePoolnetwork dirIP_inicial Máscara de subred
```

3. Establecer la puerta de enlace predeterminada (default Gateway):

default-router dirIP

#### Configuración de NAT

1. Definir un pool de direcciones globales (públicas) que serán asignadas cuando sean necesarias.

ip nat pool Nombre dirlP-inicial dirlP-final netmask MáscaraSubneteo

2. Definir una ACL estándar:

access-list Número permit dirIP-inicial WildMask\_ACL

3. Establecer la traducción dinámica de direcciones utilizando la ACL definida.

ip nat inside source { list {Número | Nombre} pool NOMBRE [overload] | static IP-local IP-Global }

4. Especificar las interfaces interiores y exteriores

**interface Tipo-Número** 

ip nat inside

**interface Tipo-Número** 

ip nat outside