Ejercicio integral que incluye los temas de VLSM, VLANs, DHCP y NAT estático, NAT dinámico (también conocido como PAT).

Descargar archivos. Archivo en packet tracer, configuración básica

Realizaremos un caso de co-working. Leer caso. Referencias relacionadas con el tema de co-working.

Debemos realizar el diseño con base en restricciones que han sido establecidas por el cliente.

1. Debemos utilizar **VLSM**. Ya está incluido en los tres segmentos de mis VLANs (10, 20 y 30) ya tienen su propio esquema de direccionamiento IP privado y ya construido en el propio diagrama.
2. La IP pública para conectarnos al **ISP** es **65.255.255.253/30**
3. Debemos utilizar tres **VLANS** (Manager, Users, Services) (Administrador, Usuarios y Servicios)
4. Solo el grupo de **Users** obtiene dirección IP dinámica (**DHCP**)
5. Debemos conectar la red local a los servicios de Internet, por lo que utilizaremos el siguiente bloque de IPs públicas **65.100.255.128 / 29 Son 8 direcciones IP públicas para poder salir al exterior.**
6. Por lo limitado de las IPs públicas debemos utilizar el protocolo **PAT (NAT overload)**.
7. Servidor y Cámara WEB tienen NAT estático. Las IP públicas para estos servicios ya han sido seleccionadas.
8. Realizar las pruebas de conectividad necesarias.

Vamos a tener una configuración básica y parciales para los equipos.

**int s0/0/0**

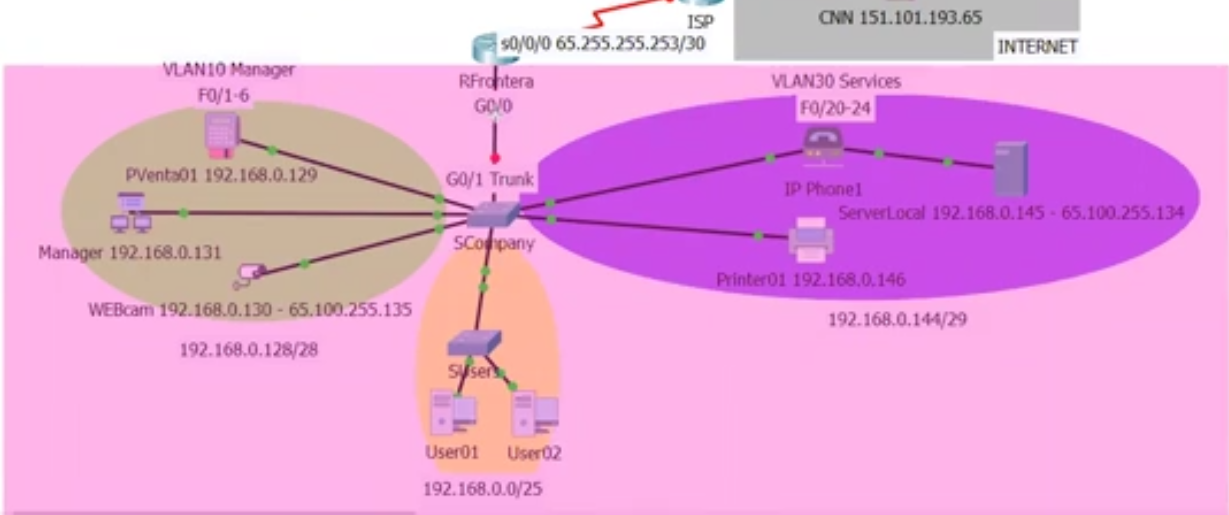
**ip address <DIR\_IP> <MSK> Hay que poner IP**

**ip nat <inside | outside> definir si es inside o outside.**

**no shut**

**Vamos a explicar como se hace la traducción de direcciones privada a públicas.**

**Todas las interfaces de nuestra red local deben tener la acción de trabajo inside.**

****

**La única interface con la acción outside es la del s0/0/0. Las interfases outside son todas aquellas que participan en la traducción de direccionamiento privado a público y viceversa.**

**Adicionalmente para realizar la traducción en el caso de un NAT estático o un NAT de tipo público, necesitamos utilizar al menos una IP pública.**

**El protocolo de nateo recibe un grupo de direcciones IPs privadas para poder ser traducidas con un conjunto de direcciones IPs limitadas públicas.**

**Hay 4 formas de instalar el servicio de NAT:**

1. **NAT puro. Una traducción de por cada dirección IP privada se traduce a una dirección pública. Lo que consume muchas direcciones IPs públicas.**
2. **NAT dinámico (PAT). Muchas direcciones IP internas privadas se traducen a pocas direcciones IP públicas. Se utiliza la combinación de direccionamiento IP capa 3 y el puerto capa 4.**
3. **NAT estático. Se requiere una dirección IP pública por una dirección IP privada.**
4. **Port forwarding, con el uso de una única dirección IP pública, la traducción y forwardeo aunque tengamos necesidad de establecer NATeo estático.**

**Instalar servicio de DHCP.**

**Tenemos tres subredes asociadas con las VLANs (10, 20 y 30). La subred de los usuarios es a la que se le asignarán direcciones IP dinámicas.**

**Los puertos del switch han sido divididos se la siguiente forma:**

**F0/1-6 VLAN 10 administración**

**F0/7-19 VLAN 20 Usuarios**

**F0/20-24 VLAN 30 Servicios**

**Configurar la IP del s0/0/0**

**int s0/0/0**

**desc interfaz que conecta con el ISP**

**ip address 65.255.255.253 255.255.255.252**

**ip nat outside (por ahí van a salir todas las traducciones)**

**no shut**

VLANs son redes virtuales para poder segmentar el tráfico y tener distintos dominios de broadcast en una misma interface es el uso de las subinterfaces en los routers.

El definir subinterfaces en los routers implica que la interface g0/0 recibir peticiones de la vlan 10 , vlan 20 y vlan 30. El router realiza la selección, en este caso decisiones de ruteo internos sin definir ningún protocolo de ruteo adicional (router on stick, propiedades de router on stick)

Las subinterfaces se definen con la interface g0/0 y se le concatena la subinteface asociada con la vlan g0/0.10. El protocolo de encapsulamiento debe incluir el id de la vlan.

La dirección ip de la sub-interface va a ser la última dirección ip válida de la subred o bloque. Ip nat inside ya que es una traducción interna. La única interface outside es la que conecta con el ISP, la demás interfaces y subinterfaces se configuran inside ya que es una traducción interna (traducción inside).

**! Declaración de subinterfaces.**

**! Manager**

**int g0/0.10**

**encapsulation dot1Q 10**

**ip address 192.168.0.142 255.255.255.240**

**ip nat inside**

**! Users**

**int g0/0.20**

**encapsulation dot1Q 20 (el id de la VLAN)**

**ip address 192.168.0.126 255.255.255.128**

**ip nat inside**

**! Services**

**int g0/0.30**

**encapsulation dot1Q 30**

**ip address 192.168.0.150 255.255.255.248**

**ip nat inside**

Hay que levantar todas las subinterfaces, si alguna se olvida esa interfaz no se levanta, por eso existe la posibilidad de solamente levantar la interface física g0/0, las subinterfaces son lógicas. Si levanto la interfaz física se levantan todas sus subinterfaces.

**int g0/0**

**no shut**

DHCP solamente dará servicio a la subred de usuarios, que corresponde con la VLAN 20. Hay que configurar primero las excepciones que se pueden tener.

**! DHCP Exceptions**

**ip dhcp excluded-address <DirIP o Rango\_Dirs\_IP>**

Excluir la IP de la subinterface de la VLAN 20.

**ip dhcp excluded-address 192.168.0.126**

Instalar el servicio de DHCP en el router frontera como un servicio centralizado. Ahí estará también el servicio de NAT.

**! DHCP Pool**

**ip dhcp pool Users** El pool debe recibir un nombre (ip dhcp pool son palabras reservada)

**network 192.168.0.0 255.255.255.128** Va a asignar la IPs disponibles de ese bloque o de esa subred. (128 direcciones – 2 -1 gateway ) 125 ips para asignar.

**default-router 192.168.0.126**

Si la PC de User02 solicita una IP la subinterface g0/0.20 es la que estará respondiendo a esta petición.

**Revisar configuración mínima de DHCP**

Ahora hay que instalar el servicio del NAT. De forma genérica necesita de 4 pasos.

1. Definir un **pool de direcciones globales (públicas)** que serán asignadas cuando sean necesarias. **CREACIÓN DEL POOL CON UN NOMBRE, DONDE DEFINIREMOS LAS DIRECCIONES IP PÚBLICAS QUE SE UTILIZARÁN EN LA TRADUCCIÓN. Se requiere la dirección IP inicial y la dirección IP final con su máscara de subred.**

**ip nat pool** **Nombre** dirIP-inicial dirIP-final netmask **MáscaraSubneteo**

1. Definir una **ACL estándar**: **CREACIÓN DE UNA LISTA DE CONTROL DE ACCESO ESTÁNDAR DONDE SE INDICAN TODAS LAS DIRECCIONES QUE VAN A PODER PARTICIPAR EN ESA TRADUCCIÓN.**

**access-list Número** permit dirIP-inicial **WildMask\_ACL**

1. Establecer la **traducción dinámica de direcciones** utilizando la ACL definida.

**ip nat inside source** { **list** {**Número | Nombre**} **pool** **NOMBRE [overload] | static** IP-local IP-Global }

**ip nat inside source (palabras reservadas) y luego la asociación de una lista de control de acceso si realizamos nateo dinámico o nateo estático.**

1. Especificar las **interfaces interiores y exteriores. El último de los comandos es definir la acción que se va a realizar en cada una de las interfaces cuando tengamos el servicio de NAT instalado, que puede ser inside para todas las interfaces internas de nuestra red local o outside para la interface que se conecta con el ISP (proveedor de servicios) exterior.**

**interface Tipo-Número**

**ip nat inside**

**interface Tipo-Número**

**ip nat outside**

**Hay que identificar el pool de direcciones IP públicas a utilizar.**

**Pool IP Públicas 65.100.255.128 /29**

**Tenemos dos restricciones a considerar importantes, tenemos dos dispositivos que les vamos a asignar traducción de nateo estático:**

1. **El servidor Local que le fue asignada una dirección pública 165.100.255.134 para realizar la traducción de nateo estático**
2. **La cámara web también le vamos a asignar la dirección pública 65.100.255.135 para realizar la traducción de nateo estático.**

**Cuando el direccionamiento es público en el NAT todas las direcciones se pueden utilizar.**

**65.100.255.128 255.255.255.248 256 – 248 = 8**

**.128 + 8 = 136**

**.128 a .135 Puedo utilizar desde la 128 hasta la 135.**

**Desde la .128 hasta la .135 Es un grupo de direcciones IP , no es una subred lo que estamos recibiendo.**

**Si el pool se puede utilizar en su totalidad (.135 es la última y .134 es la penúltima del bloque), por lo que tengo desde la 128 hasta la 133 para poder realizar el direccionamiento dinámico.**

**Comenzaremos con la traducción del nateo estático, que implica dos servicios una cámara web y un servidor. Para realizar un nateo estático la palabras reservadas:**

**ip nat inside source static <DIR IP PRIVADA> <DIR IP PÚBLICA>**

**Hay que establecer la IP privada y la IP pública.**

**! NAT estático (WEBcam y ServerLocal)**

**ip nat inside source static 192.168.0.130 65.100.255.135**

**ip nat inside source static 192.168.0.145 65.100.255.134**

**ESTE NATEO ESTÁTICO TRADUCE UNA DIRECCIÓN IP PÚBLICA POR UNA IP PRIVADA.**

**Del bloque .128, ya se utilizaron las dos últimas, pero tengo desde la .128 hasta la .133 para poder realizar el nateo dinámico, que es la siguiente acción a construir. Me quedan 6 direcciones para dar servicio a todas las posibles conexiones que puedan ocurrir. NAT estático no es suficiente para traducir las IPs de nuestras VLANs. Tengo pocas direcciones IP públicas y muchas direcciones IP privadas que deseamos traducir. El servicio se traduce en la construcción del servicio de PAT, el NAT se convierte en un nateo dinámico que además utiliza el protocolo para poder realizar las traducciones. Y lo único que debemos de agregar es la palabra overload al final de mi diseño de mi NAT. No existe un comando PAT, existe el comando NAT y para construir el servicio de PAT agregamos la palabra reservada overload y lo convertimos en un servicio PAT.**

**Definición del pool, requerimos una dirección IP inicial y una dirección IP final:**

**ip nat pool MyPool 65.100.255.128 65.100.255.133 netmask 255.255.255.248**

**Puedo ponerle cualquier nombre a mi Pool, la máscara es completa de todo el bloque de direcciones, aunque me falten dos.**

**El siguiente comando es definir quién puede acceder al servicio de nateo. Todos los equipos que están conectados a cualquiera de las VLANs 10,20 o 30 tienen la posibilidad de poder salir al exterior. La lista de acceso tiene que ser estándar. Puedo utilizar una lista de acceso por número o por nombre. El número puede ser desde 1 hasta 99. La acción es permitir, se define la dirección de la subred o red.**

**access-list 1 permit 192.168.0.0 0.0.0.255 Tengo todo el bloque de la clase C para poder llevar a cabo la traducción. También podemos utilizar la palabra any**

**access-list 1 permit any**

**! Declarar el NAT o PAT dinámico**

**ip nat inside source list 1 pool MyPool overload**

**! si le quito el overload es NAT uno a uno**

**! si dejo overload es PAT muchas direcciones ip privadas, van a poder**

**! utilizar la misma dirección ip pública para salir al exterior.**

**Que lo va a hacer diferente el protocolo que cada uno de ellos active de forma dinámica.**

**No necesito configurar un protocolo de ruteo, el ruteador está configurado para trabajar como router on stick, solamente debemos saber cómo el tráfico interno va a salir al exterior.**

**! Establecer una ruta por default que se encargue de sacar el tráfico a Internet. Cuando definimos nuetra interface de salida (s0/0/0) tenemos una ruta por default directamente conectada, si utilizamos la dirección IP del siguiente router, tenemos una ruta por default recursiva y si concatenamos la interface de salida de nuestro router y la ip del siguiente router, tenemos una ruta por default completamente conectada.**

**ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 s0/0/0**

**Ahora vamos a configurar las VLANs. Tenemos tres VLANs la 10, 20 y la 30.**

**Primero hay que realizar la creación de las bases de datos de las VLANS**

**! ====================**

**! ===== SCompany ======**

**! ====================**

**ena**

**conf t**

**hostname SCompany**

**1. Creación de la base de datos de las VLANs**

**vlan 10**

**name Manager (El nombre no es obligatorio, solo descriptivo)**

**exit**

**vlan 20**

**name Users**

**exit**

**vlan 30**

**name Services**

**exit**

**!vlan 1 que es la nativa, está creada siempre por default, no la vamos a configurar.**

**! Solamente la configuraríamos si queremos acceder al switch por telnet, ping o ssh**

**2. DEFINIMOS PARA CADA VLANs los puertos de acceso**

**! Definición de los puertos de acceso y relación a que VLAN 10**

**1 al 6 para managers, del 7 al 19 para users y del 20 al 24 para Servicios**

**int range f0/1-6**

**switchport mode access (Puertos de acceso que pertenecen a la vlan 10)**

**switchport access vlan 10**

**int range f0/7-19**

**switchport mode access (Puertos de acceso que pertenecen a la vlan 20)**

**switchport access vlan 20**

**int range f0/20-24**

**switchport mode access**

**switchport access vlan 30**

**En este momento el switch ha sido segmentado tanto físicamente por los puertos como lógicamente al momento de indicar que grupo de puertos corresponden a qué VLAN.**

1. **Creo la base de datos**
2. **Asigno los puertos de switch a la vlan correspondientes.**
3. **Defino el puerto troncal g0/1, ya que por ahí va a salir el tráfico de las distintas VLANs.**
4. **Definición de puertos troncales trunk G0/1**

**int g0/1**

**switchport mode trunk**

**no shut**

**! Declarar el NAT o PAT dinámico**

ip nat inside source list 1 pool MyPool overload

! si le quito el overload es NAT uno a uno

! si dejo overload es PAT muchas direcciones ip privadas, van a poder utilizar

! la misma dirección ip pública para salir al exterior

PAT la traducción de múltiples direcciones ip internas privadas a pocas direcciones públicas, la palabra overload activo. Con eso garantizo que con pocas direcciones públicas, muchas direcciones privadas van a poder salir al exterior.

No se requiere protocolo de ruteo, el router está funcionando como router on stick. Lo que sí necesitamos es saber cómo el tráfico interno saldrá al exterior. Se define una ruta por default.

ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 s0/0/0

interfaz s0/0/0 ruta estática por default directamente conectada.

Dirección ip del next hop tendría una ruta estática recursiva

Si tiene interfaz y dirección ip del next hop tendría una ruta estática por default full connected.

Ahora vamos a configurad las VLANs en el switch.