TC1028

Pensamiento Computacional para Ingeniería

Ciclo: While

Tecnológico de Monterrey



Sintaxis del while

while expr-test:

instrucción_1

instrucción_2

• • •

instrucción_N

Donde expr-test es una expresión que evalúa a verdadero o falso.



While



- La estructura de código while nos permite repetir la ejecución de una secuencia de instrucciones.
- La repetición es controlada por la evaluación de una condición, mientras esta condición sea verdadera, entonces ejecuta las instrucciones.

While



- Expresión: es cualquier expresión numérica, relacional o lógica.
- Las instrucciones dentro del while se ejecutan en forma repetida, en secuencia de arriba a abajo, mientras la expresión sea verdadera (o distinto de 0).
- Si la expresión se evalúa como falsa en la primera ocasión, las instrucciones dentro del while <u>nunca</u> se ejecutan.

While



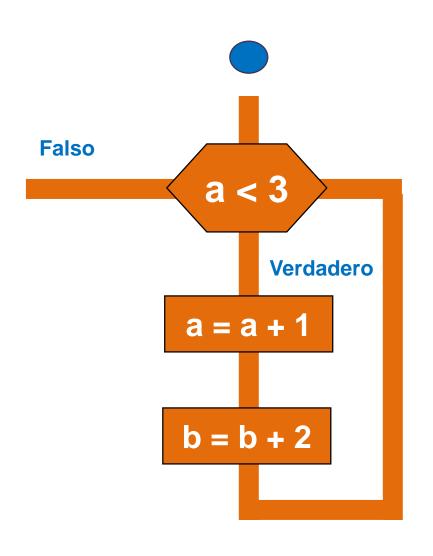
La ejecución de la sentencia while sucede así:

- 1. Se evalúa la expresión.
- 2. Si el resultado de la **expresión** es **falso**, la(s) instrucción(es) no se ejecuta y se pasa a ejecutar la siguiente instrucción en el programa.
- 3. Si el resultado de la **expresión** es **verdadero**, se ejecuta la(s) instrucción(es) y el proceso se repite comenzando en el **punto 1**.

Actividad Grupal

Analizar la ejecución de la siguiente simulación.



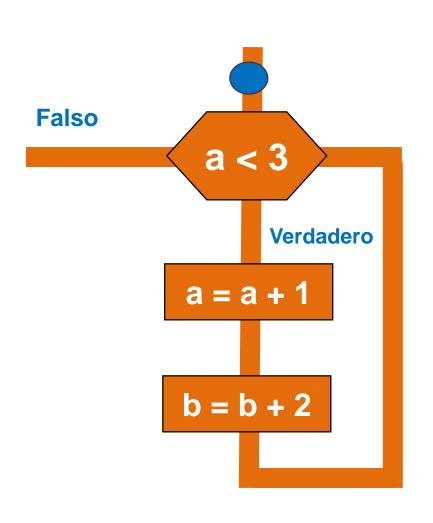


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

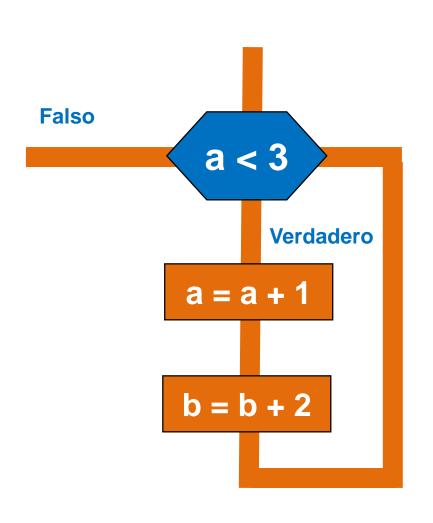


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

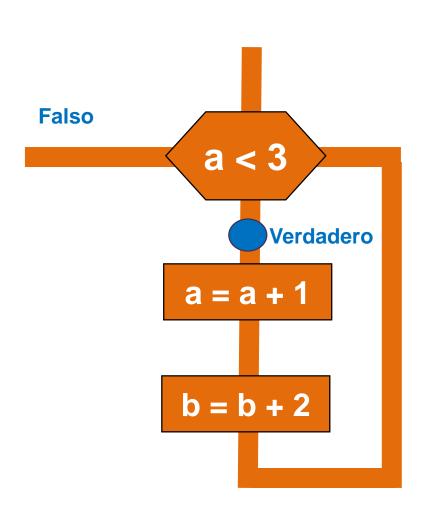


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$



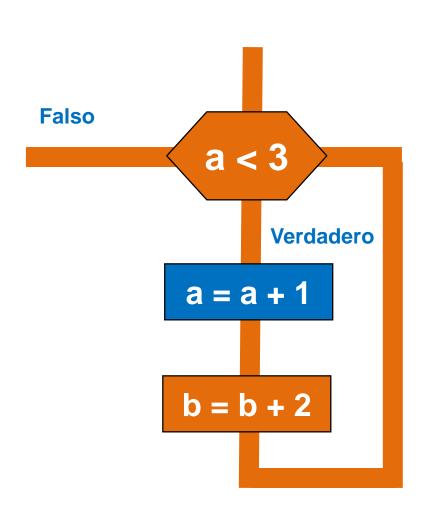
$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

$$b = 0$$

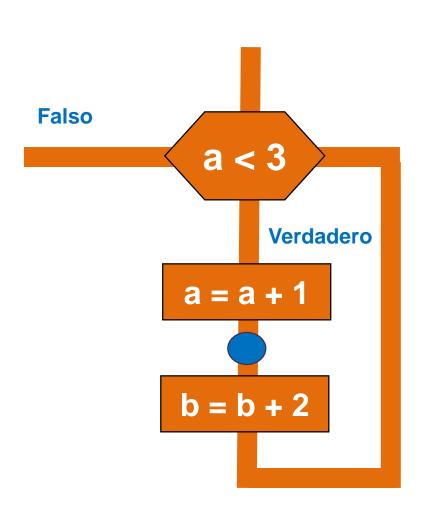


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

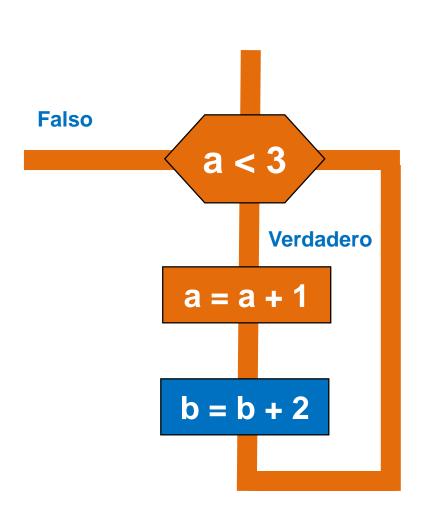


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

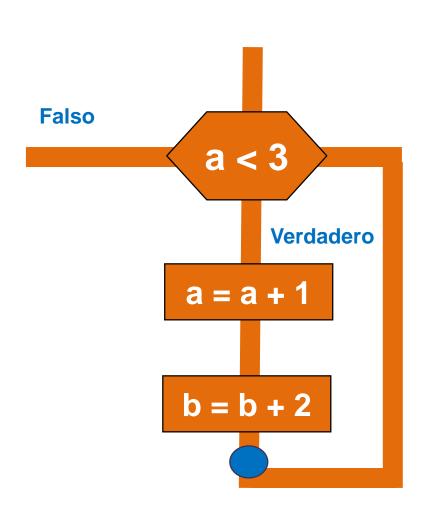


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

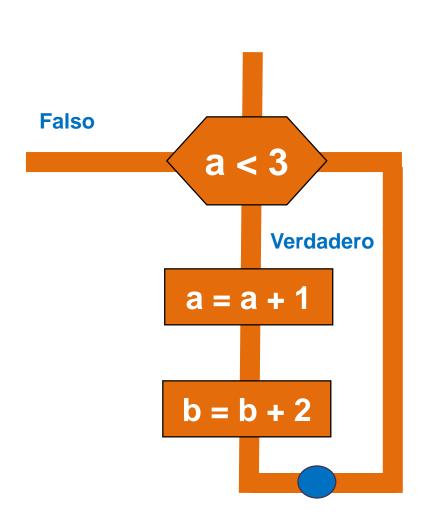


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

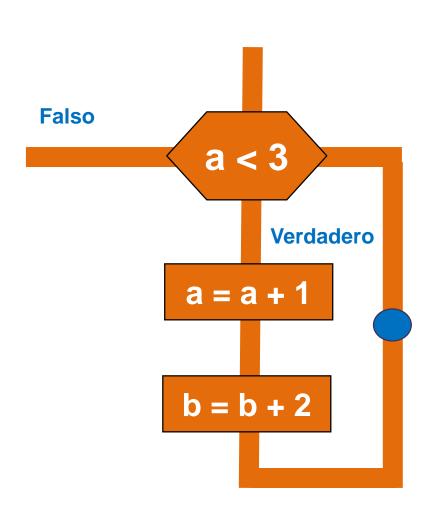


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

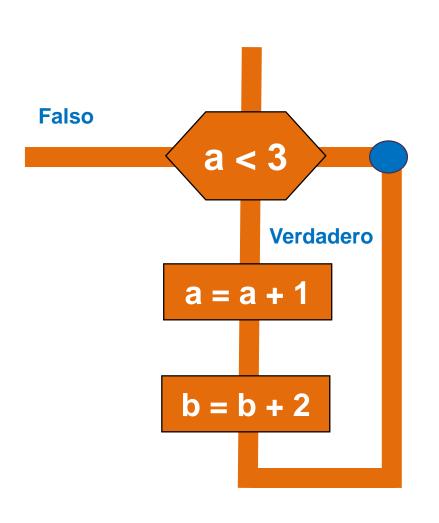


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

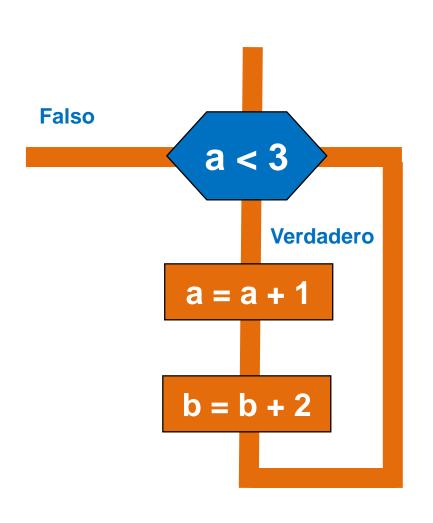


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

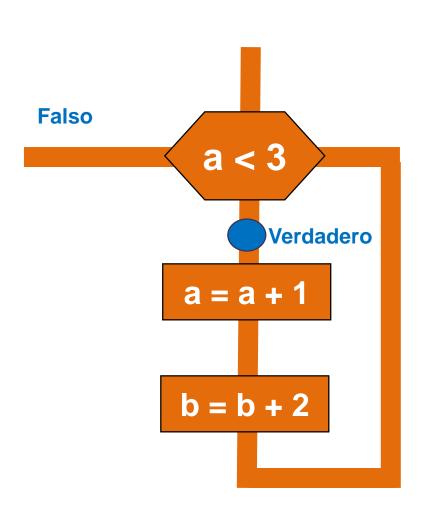


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

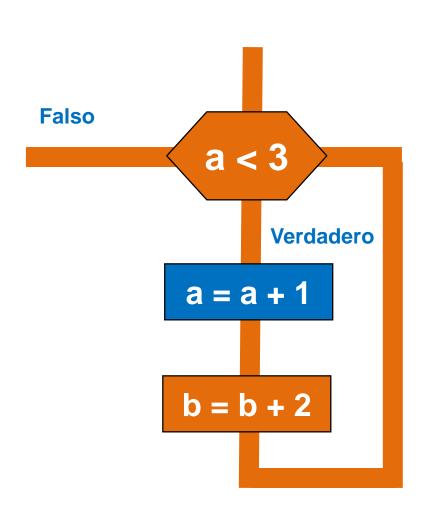


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

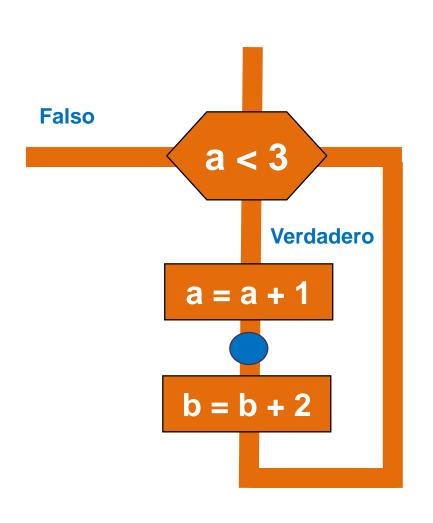


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

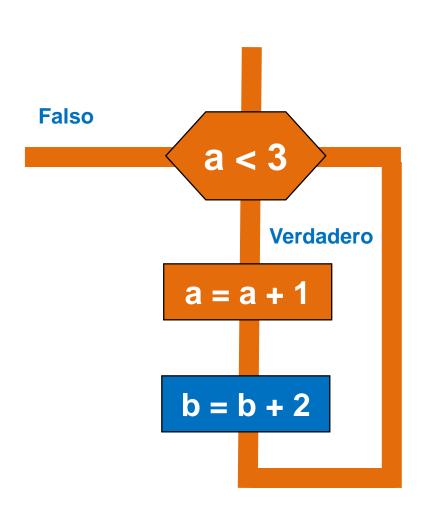


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

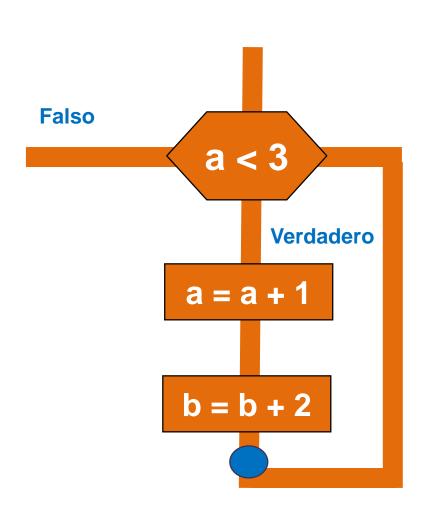


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

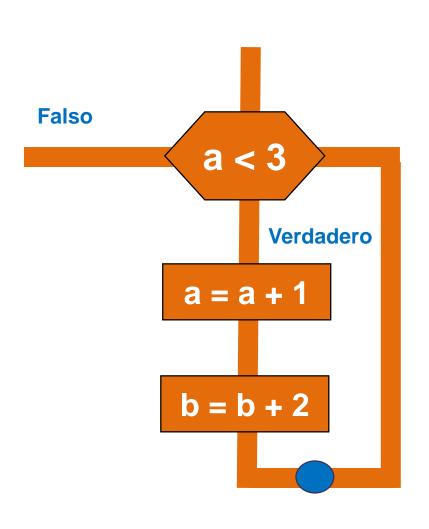


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

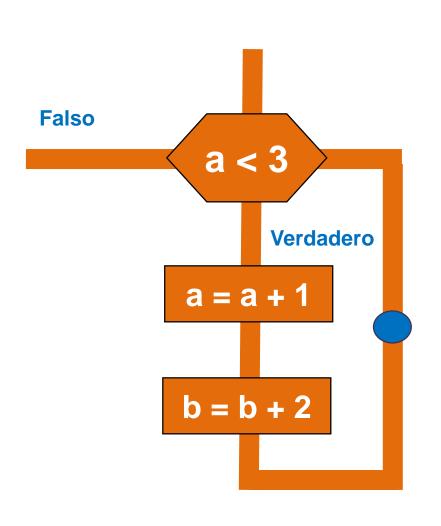


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

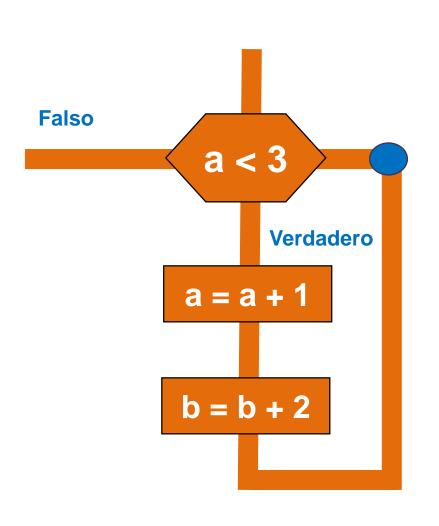


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

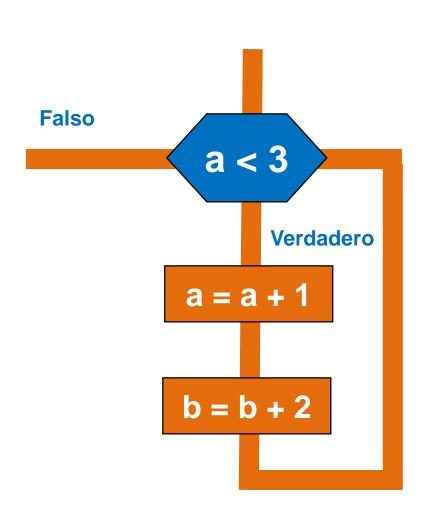


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

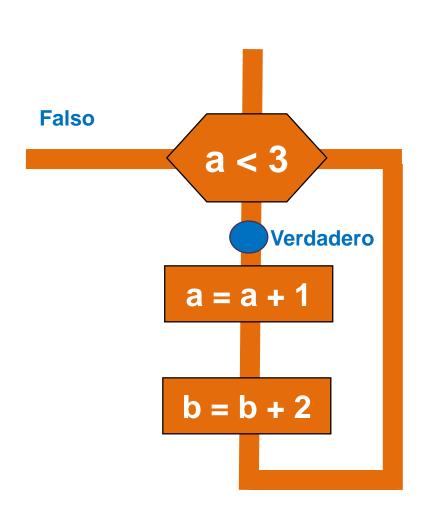


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

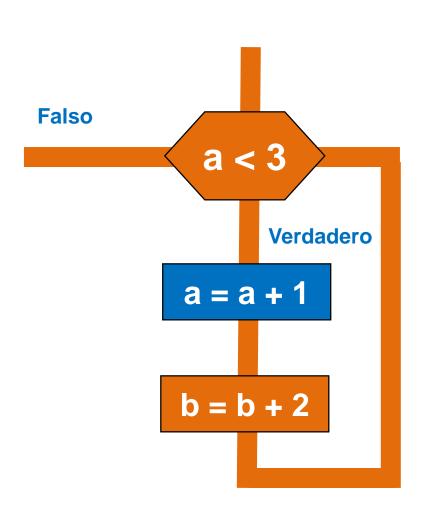


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

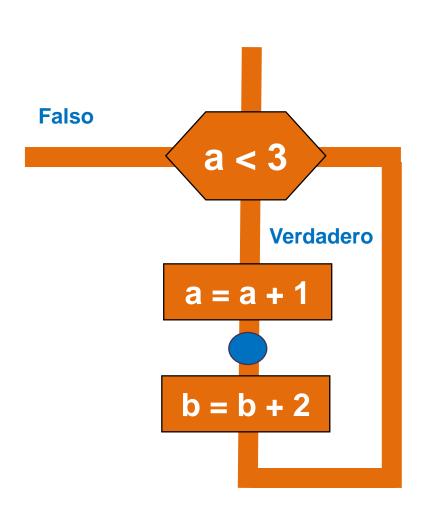


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

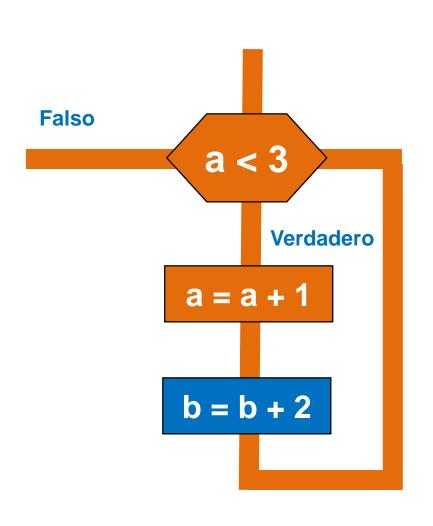


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

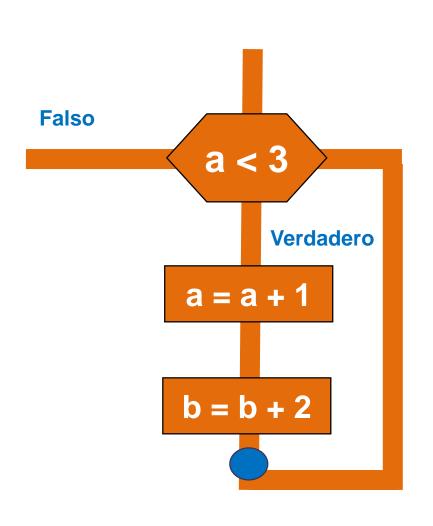


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

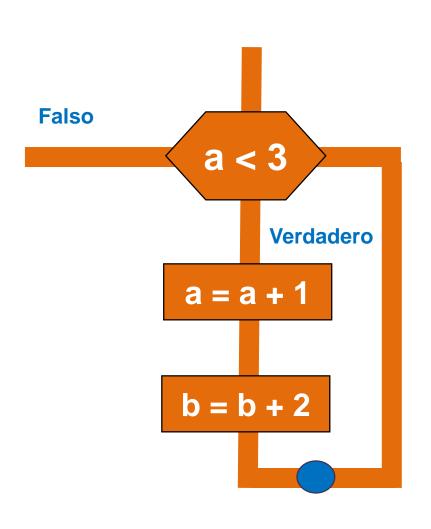


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

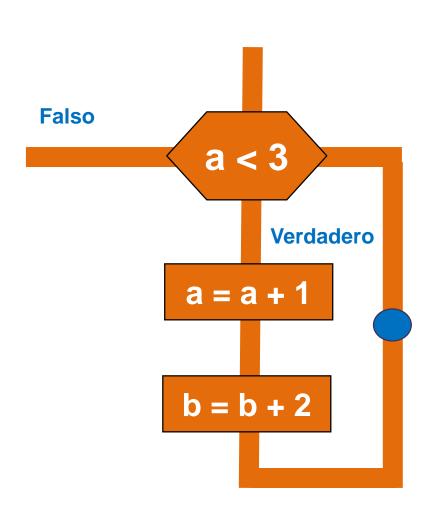


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

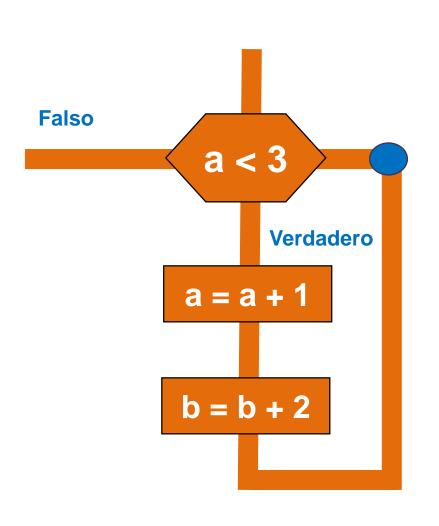


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

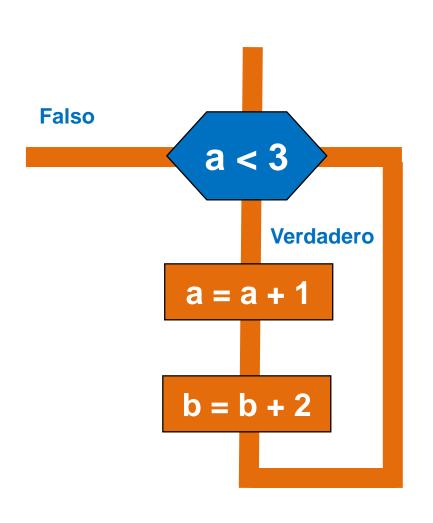


$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$



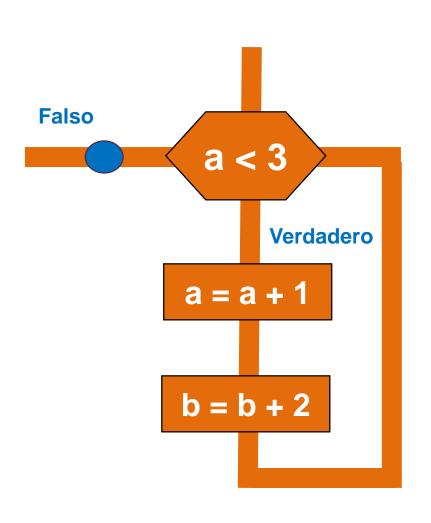
$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

Simulación: Entendiendo el while



$$a = 0$$

$$b = 0$$

while a < 3:

$$a = a + 1$$

$$b = b + 2$$

Analizar los siguientes segmentos de código e interpretar el valor final de las variables solicitadas.





¿Qué hace el siguiente código?



$$x = 10$$

while x > 0:

$$x = x - 1$$

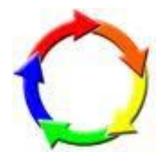
¿Cuantas veces se ejecutará este ciclo? ¿Cuál será el valor final de x?



```
x=0
while x > 0:
    print(" Hasta luego ")
```

¿Qué hace el siguiente código? ¿Por qué?

Funciones con while



- Una gran parte del código de Python que incluye estructuras while, lleva a cabo el control del ciclo a partir de llevar una enumeración a través de una variable que llamaremos contador.
- Por ejemplo, si queremos repetir una determinada instrucción 10 veces, es necesario definir una variable que vaya contando en qué pasada del ciclo se encuentra.

Escribir una **función** en Python que imprima 10 veces "hola a todos" con su respectivo pseudo-algoritmo



Algoritmo y Pseudo-algoritmo

Algoritmo

Es el método o pasos utilizados para solucionar un problema o describir un proceso. El método usado es independiente de la computadora o plataforma.

Pseudo-Algoritmo

Es la descripción de un proceso mediante la utilización de estructuras de un lenguaje de programación y sentencias informales del lenguaje (español).



Pseudo-Algoritmo: Imprime 10

funcion imprime10

contador = 0

mientras contador < 10

escribir("hola a todos")

contador = contador + 1



Solución

Función imprime 10

```
def imprime10():
    contador=0
    while contador < 10:
        print (" Hola a todos ")
        contador+= 1 #contador=contador+1</pre>
```

imprime10()



Escribe la función f1 que recibe un valor entero mayor o igual a 1 y regresa el resultado de la siguiente serie...

$$f1(n) = 1 + 2 + 3 + 4 + ... + n$$



Pseudo-Algoritmo: Función f1

```
funcion f1 (n)
  contador = 1
  acumulador = 0
  mientras contador <= n
      acumulador = acumulador + contador
      contador = contador + 1
   regresar acumulador
```



Solución

Función f1

```
def f1 (n):
    acumulador=0
    contador=1
    while contador <= n:
        acumulador=acumulador + contador
        contador = contador + 1</pre>
```

return acumulador



Solución

Función f1

```
num = int(input("Dame un numero entero: "))
if num >= 1:
    res = f1(num)
    print("f1(%d) = %d" % (num, res))
else:
    print("Número inválido")
```



Actividad individual

```
x = 8
y = 3
while y <= 16:
    x = x+ 1
    y = y+ 2
print(x)
print(y)</pre>
```

¿Qué aparece en la pantalla si se ejecuta el siguiente código de Python?