

# Diagramas de flujo

Diagramas de flujo y la herramienta PSeInt



DR© Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

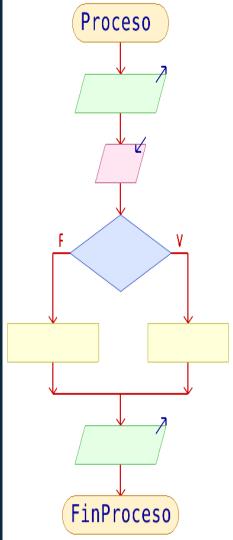


Diagrama de flujo

# Diagrama de flujo

Es la representación gráfica de un algoritmo.

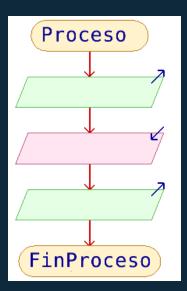
Se aplica para representar programas, procesos, procedimientos y flujos de trabajo en diferentes disciplinas.



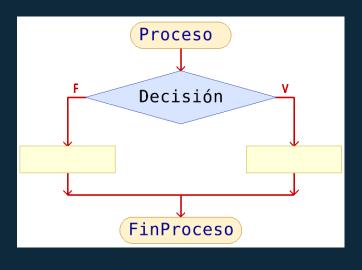


# Diagrama de flujo Estructuras de control

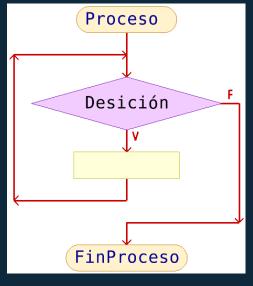
#### Secuencia



#### Decisión



#### Ciclo







### Herramienta PSeInt



## Diagrama de flujo PSeInt

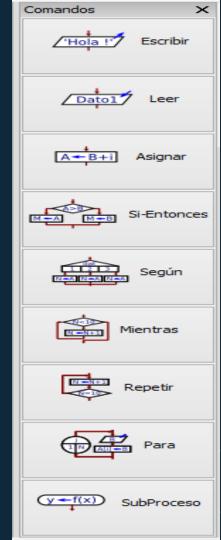
La herramienta PSeInt permite generar un pseudocódigo o crear diagramas de flujo así como ejecutarlos o correrlos.





# Diagrama de flujo PSeInt

Simbología para diagramas de flujo en PSeInt.





Símbolo	Descripción	
Proceso sin_titulo Inicio	Símbolo utilizado para indicar el <b>inicio</b> de un diagrama de flujo.	
FinProceso Fin	Símbolo utilizado para indicar el fin de un diagrama de flujo.	





Símbolo	Descripción	
'Hola' Escribir	Símbolo utilizado para la escritura de un mensaje.	
Dato1 Leer	Símbolo utilizado para la lectura de una variable.	





Símbolo	Descripción	
A ← B+i Asignar	Símbolo para asignar valores a una variable ( A ← B+i ), asignar una expresión a una variable para que se resuelva y le asigne el resultado.	
Si-Entonces	Símbolo utilizado representar una decisión dentro del proceso. Tiene dos caminos: uno para cuando la expresión lógica que está en el rombo es verdadera y otro para cuando es falsa.	





Símbolo	Descripción	
(a<10)  Wientras  A - a+1	Símbolo para delimitar una o varias acciones que se van a repetir hasta que la condición que se indique en el rombo se cumpla.  Esta condición se evalúa antes de incluir las demás acciones.	





# Variable

Es un elemento al cual le damos un nombre y le atribuimos un determinado tipo de información.

#### Ejemplos:

```
edad = 21
suma = x+y
tasa = 0.035
```





# Tipos de datos

Son los valores que puede tomar una variable. Los tipos de datos en PSeInt son los siguientes:

- Entero
- Real
- Caracter
- Lógico





### Tipos de datos PSeInt

- Entero: Permite guardar valores enteros, números que no tienen decimal.
- \* Real: Permite guardar números decimales
- Caracter: Permite colocar una cadena de texto; como letras, palabras, etc.
- **Lógico:** Permite guardar booleanos, es decir, falso o verdadero.





### Tipos de datos PSeInt

```
Proceso tiposDeDatos

Definir nombre Como Caracter

Definir num Como Entero

Definir log Como Logico

Definir numReal Como Real

FinProceso
```





# Ejemplo de pseudocódigo: PSeInt

```
Proceso alumno
        Definir nombre Como Caracter
        Definir edad Como Entero
        Definir calificacion Como Real
        Definir becado Como Logico
        nombre = "Juan Perez"
       edad = 20
        calificacion = 85.2
       becado = Falso
        Escribir "Nombre: ", nombre
10
        Escribir "Edad: ", edad, " años"
        Escribir "Calificación: ", calificacion
        Escribir "Es becado: ", becado
    FinProceso
```





### Ejemplo de ejecución: PSeInt

```
III PSeInt - Ejecutando proceso ALUMNO
```

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Nombre: Juan Perez

Edad: 20 años

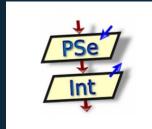
Calificación: 85.2

Es becado: FALSO

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*







### Instala PSeInt

#### Descarga PSeInt en:

http://pseint.sourceforge.net/?page=descargas.php





FinProceso

# Ejemplo del pseudocódigo

### **PSeInt**

Pseudocódigo para convertir a pesos, el precio de un producto que está en dólares:

```
Proceso DolarPesos

// Programa que convierte una cantidad de dólares a pesos,

// dependiendo el tipo de cambio.

Definir tipoCambio, precio, conversion Como Real

// Se introduce el tipo de cambio del dólar y el precio de un producto

Escribir "Introduce el tipo de cambio del dólar en pesos: "

Leer tipoCambio

Escribir "Introduce el precio del producto en dólares: "

Leer precio

conversion = precio * tipoCambio

Escribir "El precio en pesos del producto es: ", conversion
```



## Ejemplo de Diagrama de flujo PSeInt

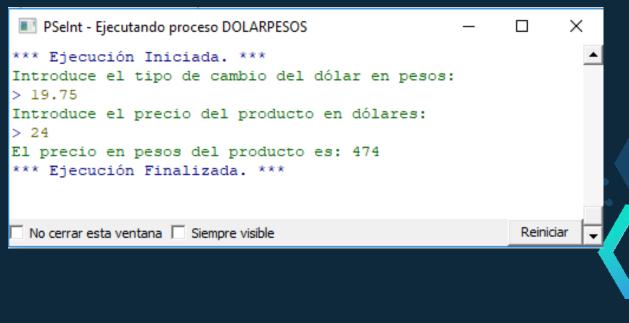
Diagrama de flujo para convertir a pesos, el precio de un producto que está en dólares:

```
Proceso DolarPesos
                         Programa que convierte una cantidad de dólares a pesos,
                          dependiendo el tipo de cambio.
Definir tipoCambio, precio, conversion Como Real
                         Se introduce el tipo de cambio del dólar y el precio de un producto
Introduce el tipo de cambio del dólar en pesos: 'í
                   tipoCambio
 Introduce el precio del producto en dólares: '/
                     precio
         conversion ← precio*tipoCambio
El precio en pesos del producto es: ',conversion /
                   FinProceso
```



### Ejemplo de ejecución: PSelnt

PSeInt para convertir a pesos el precio de un producto que está en dólares, EJECUCIÓN:







- Utiliza la herramienta PSeInt y ejecuta los siguientes ejercicios.
- Escribe el pseudocódigo y su correspondiente diagrama de flujo en PSeInt.





Convierta el precio de un producto de pesos a dólares, si se tiene el tipo de cambio del dólar y el precio en pesos del producto.

El resultado debe mostrar "El precio del producto en dólares es:" X.

### Guarda como:

dolares\_matricula.psc

Precio pesos	Tipo de cambio	Precio dólares
100	19.20	5.21
78.5	19.80	3.96
98.6	20.01	4.93





Calcule el tiempo que se tarda un auto en llegar a un lugar, así como los litros de gasolina que se requieren y su costo en pesos si se tiene la distancia a recorrer en Km, la velocidad en Km por hora, el rendimiento del auto en Km por litro y el precio por litro de la gasolina. El resultado debe mostrar el tiempo, los litros y el costo en pesos. Recuerda que v = d / t

Guarda como: auto\_matricula.psc

Distancia	Velocidad	Rendimiento	Precio	Tiempo	Litros	Costo
120	100	34	20	1.2	3.53	70.58
397	60	56	19.5	6.61	7.09	138.24
245	34	34	19.7	7.20	7.20	141.95



Un alumno desea conocer la calificación final de su materia de Programación.

La rúbrica de esta materia se compone de la siguiente manera:

Parcial 1

20%

• Parcial 2

35%

calificacion matricula.psc • Proyecto final

15%

Examen final

30%

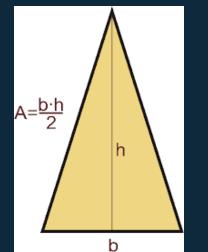
Parcial 1	Parcial 2	Proyecto Final	Examen final	Calificación final
98.5	78.5	60.7	90.6	83.46
56.7	45.7	100	67.8	62.67
78.6	78.6	67.5	76	76.15





Un estudiante desea conocer el área de un triángulo a partir de la base y la altura.

Guarda como: triangulo\_matricula.psc



Base	Altura	Área
3.4	6.7	11.39
45.3	34.9	790.48
13.6	20.4	138.72





Convertir de grados Centígrados a grados Fahrenheit. Digite el número de grados Centígrados que desea convertir a grados Fahrenheit.

 $F = C^*(9/5)+32$  (utiliza la fórmula para realizar la conversión).

El resultado debe mostrar: "X grados centígrados corresponden a X grados Fahrenheit".

Guarda como: grados\_matricula.psc

Grados Centígrados	Grados Fahrenheit
34.6	94.28
23.45	74.21
2.4	36.32





### Fuentes para consultar

- ♦http://pseint.sourceforge.net/
- ♦ http://pseint.sourceforge.net/?page=descargas.php



# Gracias

