

TC1028

Pensamiento Computacional para Ingeniería

## Listas o arreglos

Tecnológico de Monterrey



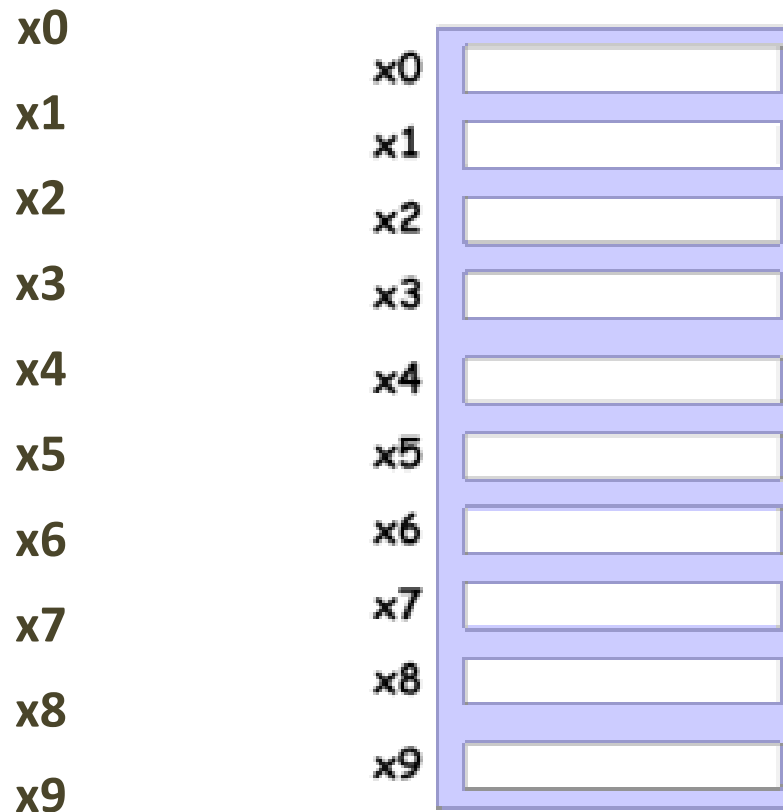
# Listas o arreglos

- En sesiones pasadas definimos a la **variable** como la asociación entre **un nombre** y **una localidad**.
- Hasta ahora, si necesitamos guardar varios valores necesitamos definir una variable para cada uno de ellos.



# Listas o arreglos

Por ejemplo, supongamos que necesitamos trabajar con 10 valores enteros; el código para definir a estas 10 variables sería algo como lo siguiente:



# Listas o arreglos

¿Qué tal si ahora necesitamos definir un procedimiento en donde se asigne a cada variable el valor **-1**?, el código sería algo como lo siguiente:

```
def iniciaMenosUno ( ):
```

```
    x0=-1
```

```
    x1=-1
```

```
    x2=-1
```

```
    x3=-1
```

```
    x4=-1
```

```
    x5=-1
```

```
    x6=-1
```

```
    x7=-1
```

```
    x8=-1
```

```
    x9=-1
```



# Listas o arreglos

- Pero ¿Qué tal si en lugar de trabajar con **10** necesitamos definir **1000**?
- Que tal si en vez de trabajar con varias variables aisladas, trabajamos con **un solo contenedor de variables**.



# Listas o arreglos

- Una variable **arreglo** es una asociación entre **un nombre** y **un grupo de localidades**.
- Cada localidad está asociada con un número, de tal manera que para identificar a localidad específica del arreglo es necesario escribir su número.
- La **primera** localidad siempre corresponde a la localidad **0** y la **última** corresponde a  **$n-1$** , en donde  **$n$**  es el número de localidades del arreglo.



# Listas o arreglos

Por ejemplo, en un arreglo de **10** localidades, la primera localidad es **0** y la última localidad es **9**.

Nombre	
0	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>

# Listas o arreglos

La característica de una variable arreglo son los corchetes([ ]). Una definición de variables que los incluya, indica que la variable es un **arreglo**.

```
lista = []
```

```
lista = ['a', 1, "Buen dia"]
```





# Actividad Grupal

Define un arreglo que almacene **10**  
**números enteros**



# Solución!!!

La declaración de la variable arreglo **A** que contiene **10** valores **enteros** es la siguiente:

**A** = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]



# Listas o arreglos

- Una vez que hemos declarado la variable arreglo, ¿Cómo tenemos acceso a los valores? Debemos recordar que las localidades de un arreglo están numeradas de **0** a **n-1** (en donde **n** es el tamaño del arreglo).
- Para hacer referencia a una localidad específica del arreglo debemos escribir el **nombre de la variable y entre los corchetes el número de la localidad.**



# Listas o arreglos

- La manera como indicamos a la primera localidad del arreglo A es A[0] y la última localidad es A[9].

Nombre	
0	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>

# Listas o arreglos

- La forma de asignar un valor a una localidad específica del arreglo es la siguiente:

**nombre**[ **localidad** ] = **valor**

- En donde **nombre** es el nombre de la variable arreglo, **localidad** es el número de la localidad del arreglo (entre **0** y **n-1**, donde **n** es el tamaño del arreglo) y **valor** es cualquier dato del tipo con que fue definido el arreglo.

# Actividad Grupal

Declarar un arreglo llamado **numeros** y guardar en cada localidad los valores 0.2, 0.4, 0.6 y 0.8 respectivamente



# Solución!!!

numeros = [0.2, 0.4, 0.6, 0.8]



# Actividad Grupal

Multiplicar el valor de **8** a cada una de las localidades del arreglo del ejemplo anterior





# Solución!!!

numeros[0] = numeros[0]\* 8

numeros[1]= numeros[1]\* 8

numeros[2]= numeros[2]\* 8

numeros[3]= numeros[3]\* 8



# Listas o arreglos

- La estructura compañera de los arreglos es el ciclo **for**.
- El acceso a los elementos de un arreglo puede ser de dos formas:

A través del iterador

```
for elemento in lista:  
    print(elemento)
```

A través del índice

```
for i in range(0,len(lista):  
    print(lista[i])
```

La función **len**: obtiene el número de elementos en la lista

```
lista=[8,5,2]  
print(len(lista))
```

```
1 lista=[8,5,2]  
2 print(len(lista))  
3
```

Shell ×

```
>>> %Run listas8.py
```

```
3
```

# Actividad Grupal

Escribe el ciclo para imprimir la lista anterior en la pantalla.



# Solución!!!

El siguiente código imprime la lista en la pantalla:

```
for ele in A:  
    print(ele)
```



```
listas.py ×  
1 A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]  
2  
3 for ele in A:  
4     print(ele)  
  
Shell ×  
  
>>> %Run listas.py  
  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10
```

# Actividad Grupal

Escribe el ciclo para imprimir la lista en la pantalla.

Usa **end = ' '** para evitar el salto de línea por default así:

```
print( ele, end = ' ')
```



# Solución!!!

El siguiente código imprime la lista en la pantalla, sin salto de línea.

**for ele in A:**

**print(ele, end=' ')**



```
listas.py ×
1 A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2
3 for ele in A:
4     print("%d "% ele, end='')

Shell ×

>>> %Run listas.py
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

# Actividad Grupal

Establece el valor de la localidad 5 a 35



# Solución!!!

El valor de la localidad **5** se modifica a **35**.

**A [ 5 ] = 35**

```
1 A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2
3 A[5] = 35
4 for ele in A:
5     print(ele, end=' ')
```

Shell ×

```
>>> %Run listas7.py
1 2 3 4 5 35 7 8 9 10
```





# Actividad Grupal

Establece el valor de la localidad 7 a la suma de la localidad 6 y la 9.



# Solución!!!

El valor de la localidad **7** se modifica con la suma de la localidad **6** y la localidad **9**.

$$A[7] = A[6] + A[9]$$

```
1 A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2
3 A[5] = 35
4 A[7] = A[6] + A[9]
5 for ele in A:
6     print(ele, end=' ')
```

Shell ×

```
>>> %Run listas7.py
1 2 3 4 5 35 7 17 9 10
```



# Actividad Grupal

Establece el valor de la localidad 8 a 3 veces el valor de la localidad 4, menos 57.



# Solución!!!

Se establece el valor de la localidad 8 a 3 veces el valor de la localidad 4, menos 57.

$$A[8] = A[4] - 57$$

```
1 A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2
3 A[5] = 35
4 A[7] = A[6] + A[9]
5 A[8] = A[4] - 57
6 for ele in A:
7     print(ele, end=' ')
```

Shell ×

```
>>> %Run listas7.py
```

```
1 2 3 4 5 35 7 17 -52 10
```



# Actividad Grupal

¿Qué imprime el siguiente código?

```
numeros = [0,1,2,3,4]  
acum = 0  
for num in numeros:  
    if( num % 2 == 0 ):  
        acum = acum + num * 5  
print(acum)
```



# Actividad Grupal

Analiza las siguientes simulaciones para comprender la relación del ciclo **for** con los arreglos.

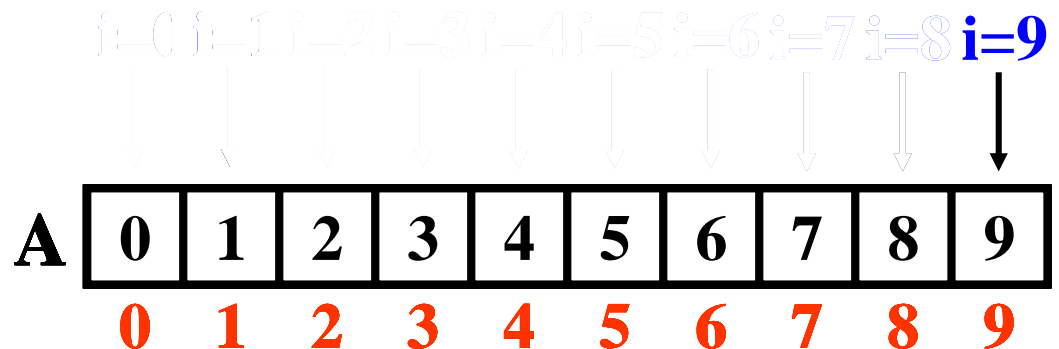


# Actividad Grupal



Inicializa un arreglo de **10** valores con su número de localidad:

**$A = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]$**



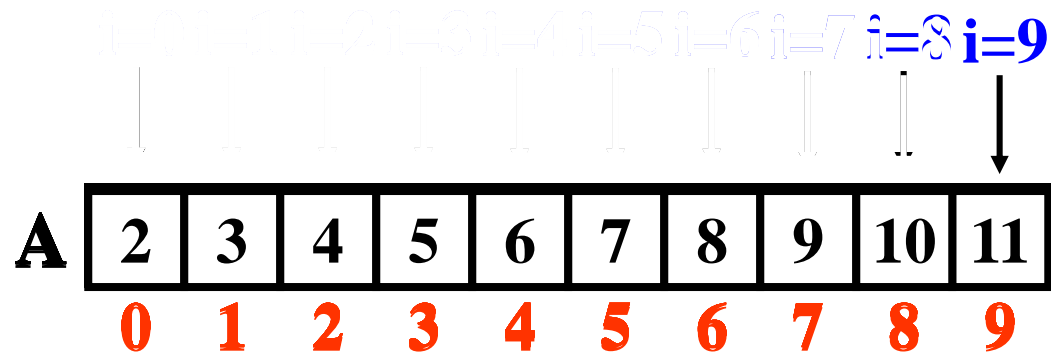
# Actividad Grupal



A continuación mostramos la función **sumaDos**, que recibe un arreglo de **10** valores enteros y le suma un dos (**2**) a cada una de las localidades del arreglo.

```
def sumaDos (B):  
    for i in range(len(B)):  
        B[i] = B[i] + 2
```

```
A = [0,1,2,3,4,5,6,7,8, 9]  
sumaDos(A)
```





# Actividad Grupal

Escriba la función **imprimeArreglo**, que recibe un arreglo y despliega en pantalla el contenido del arreglo.

```
def imprimeArreglo(B):  
    for i in range(len(B)):  
        print(" Arreglo[" , i, "] = " , B[i])
```



# Actividad Grupal

**Integrar todas las funciones** en un solo programa para verificar su funcionamiento



# Actividad Grupal

```
def sumaDos (B):
```

```
    for i in range(len(B)):
```

```
        B[i] = B[i] + 2
```

```
def imprime(B):
```

```
    for i in range(len(B)):
```

```
        print(" Arreglo[" , i, "] = " , B[i])
```

```
A = [0,1,2,3,4,5,6,7,8, 9]
```

```
imprime(A)
```

```
sumaDos(A)
```

```
imprime(A)
```

