Algoritmos y Diagramas EPS

Formas de representar un algoritmo:

Diagramas de flujo

Pseudocódigo

Lenguaje de programación Python

¿Qué es un algoritmo?

Es un conjunto de pasos, procedimientos o acciones que nos permiten alcanzar un resultado o resolver un problema

Lenguaje	Pseudocódigo	Diagrama de	Lenguaje de
Natural		Flujo	Programación
1.Pido que me den los dos números, número1 y número2 2.Después sumo los dos números 3.Muestro el resultado que obtuve de la suma	 Algoritmo Suma Escribir "dame el primer numero" Leer A Escribir "dame el segundo numero" Leer B Resultado ← A+B Escribir "La suma es: ",Resultado FinAlgoritmo 	Algoritmo SumaDosNumeros 'dame el primer numero' A 'dame el segundo numero' B Resultado - A+B 'La suma es: ',Resultado' FinAlgoritmo	public class suma (int suma(int A, int B) { int suma = A+B; return suma; } public static void main(String args[]){ System.outprintln("La suma de los dos numeros es" + suma(args[3],args[2])); } }

Lenguaje natural: es el lenguaje hablado y/o escrito por seres humanos para propósitos generales de comunicación.

Ejemplo: Dado dos números obtenga la suma de ellos:

- 1. Pido que me den los dos números: número1 y número2
- 2. Después sumo los dos números
- 3. Muestro el resultado que obtuve de la suma

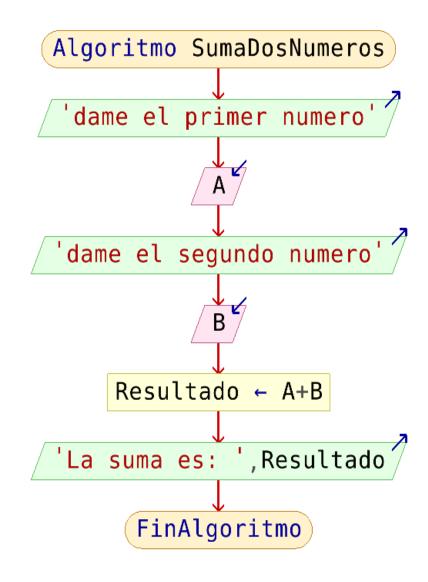
Pseudocódigo: es la descripción de un algoritmo que asemeja a un lenguaje de programación, pero con algunas convenciones del lenguaje natural.

En pseudocódigo, los pasos del algoritmo se numeran de modo que se ejecute una acción por renglón.

Ejemplo: Dados dos números obtenga la suma de ellos.

```
    Algoritmo SumaDosNumeros (inicio)
    Escribir "dame el primer numero"
    Leer A (entrada)
    Escribir "dame el segundo numero"
    Leer B (entrada)
    Resultado ← A+B (asignación Suma A mas B)
    Escribir "La suma es: ",Resultado (salida)
    FinAlgoritmo (termina)
```

Diagrama de flujo: es la representación gráfica de un algoritmo; usa símbolos o bloques conectados con flechas para indicar la secuencia de instrucciones.



Lenguaje de programación:

es un lenguaje que puede utilizarse para controlar el comportamiento de una computadora; cada lenguaje establece sus reglas de sintaxis para la creación de los programas que darán las instrucciones a la computadora.

```
3  # suma de dos numeros
4  # Fecha
5  #
6  a= int(input("Dame el primer numero "))
7  b= int(input("Dame el segundo numero "))
8  suma = a+b
9  print("La suma es" ,suma)
10
```

Al diseñar un algoritmo, es importante identificar previamente:



Entradas

Identifica las variables que se requieren para resolver el algoritmo, los datos que se necesitan solicitar.

Procesos

Son las acciones que se requieren para encontrar la solución al problema planteado

Salidas

Es el resultado de la solución al problema

Ejemplo1: Preparar un licuado de fresas

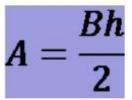


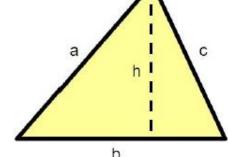
Ejemplo:

Un estudiante desea conocer el área de un triángulo a partir de la base y la altura

Área del Triangulo

El área de un triángulo de base B y altura h, se obtiene mediante la formula:





Altura (h)

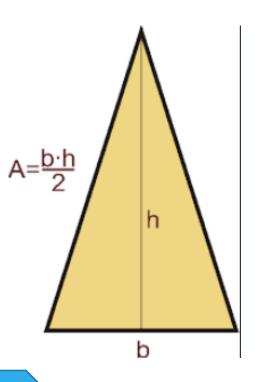
La recta perpendicular a un lado, que hace de base, trazada desde el vértice opuesto a dicho lado.

Calcular el área de un triángulo

Entradas

Procesos

Salidas

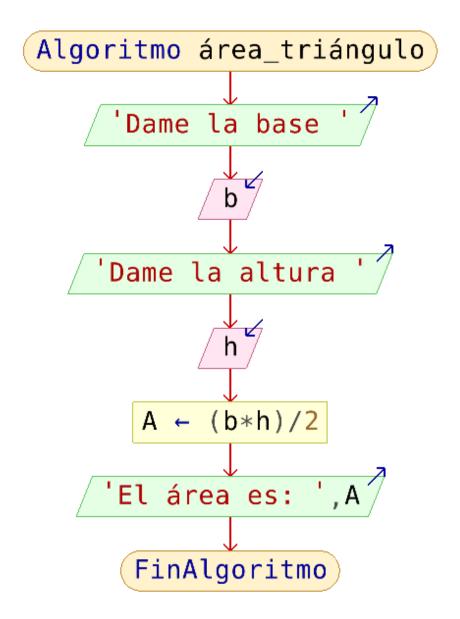


b (base) h (altura)

A=(b*h)/2

A (área)

Diagrama de flujo:



Pseudocódigo:

```
Algoritmo área triángulo
    Escribir "Dame la base "
    Leer b
    Escribir "Dame la altura "
    Leer h
   A = (b*h)/2
    Escribir "El área es: ", A
FinAlgoritmo
```

Lenguaje de programación Python

```
# Algoritmo que calcula el área de un triángulo
2 # Entradas la base y la altura
3 # fecha
   # Nombre y matrícula del alumno
   |b = int(input("Dame la base "))
   h = int(input("Dame la altura "))
   A = (b*h)/2
    print("El área es: ",A)
10
```