



# Guía para uso de Vocareum

Mónica Larre

# Paso 1

Cuando ingreses a una actividad de Canvas ligada a una actividad de **Vocareum**, al dar clic en la liga de la actividad, verás una ventana como la de la figura.

Da clic en **My work** para empezar a resolver el ejercicio.

The screenshot shows a web browser with multiple tabs. The active tab is 'Vocareum Lab' with the URL [https://labs.vocareum.com/main/main.php?m=course&code=vc\\_2\\_0\\_07292019org4\\_233#step60791](https://labs.vocareum.com/main/main.php?m=course&code=vc_2_0_07292019org4_233#step60791). The page displays a course identifier 'MTY.TC1028.15.1913.14246' and a 'My Grade' button. A sidebar on the left lists two activities: 'SEC\_AC\_AreaTriangulo' and 'SEC\_AC\_CantidadLitrosPintura', with the latter being selected. The main content area contains the following text:

Escribe un programa para calcular la cantidad de litros de pintura necesarios para pintar una superficie.

El programa debe leer el área de la superficie a pintar en metros cuadrados y la cantidad de metros cuadrados que se pueden cubrir con un litro de pintura.

El programa debe mostrar la cantidad de litros de pintura que se deben comprar para cubrir esa superficie. Considera que sólo se pueden comprar litros completos de pintura.

Por ejemplo:  
Si se va a pintar una superficie de 857 metros cuadrados  
Y se sabe que se puede cubrir 10 metros cuadrados de superficie con un litro de pintura.

El programa mostrará  
86

El programa se debe llamar `cantidad_litros_pintura.py`

At the bottom, there is a 'Details' section with a table:

Details	
Submission count:	None
Due date:	None

Below the table is a blue button labeled 'My Work', which is highlighted by a red rectangle and a red arrow pointing from the text 'Da clic en My work'.

# Paso 2

Enseguida, verás una ventana como la de la figura.

Da clic en ***Instructions*** para ver la descripción del ejercicio.

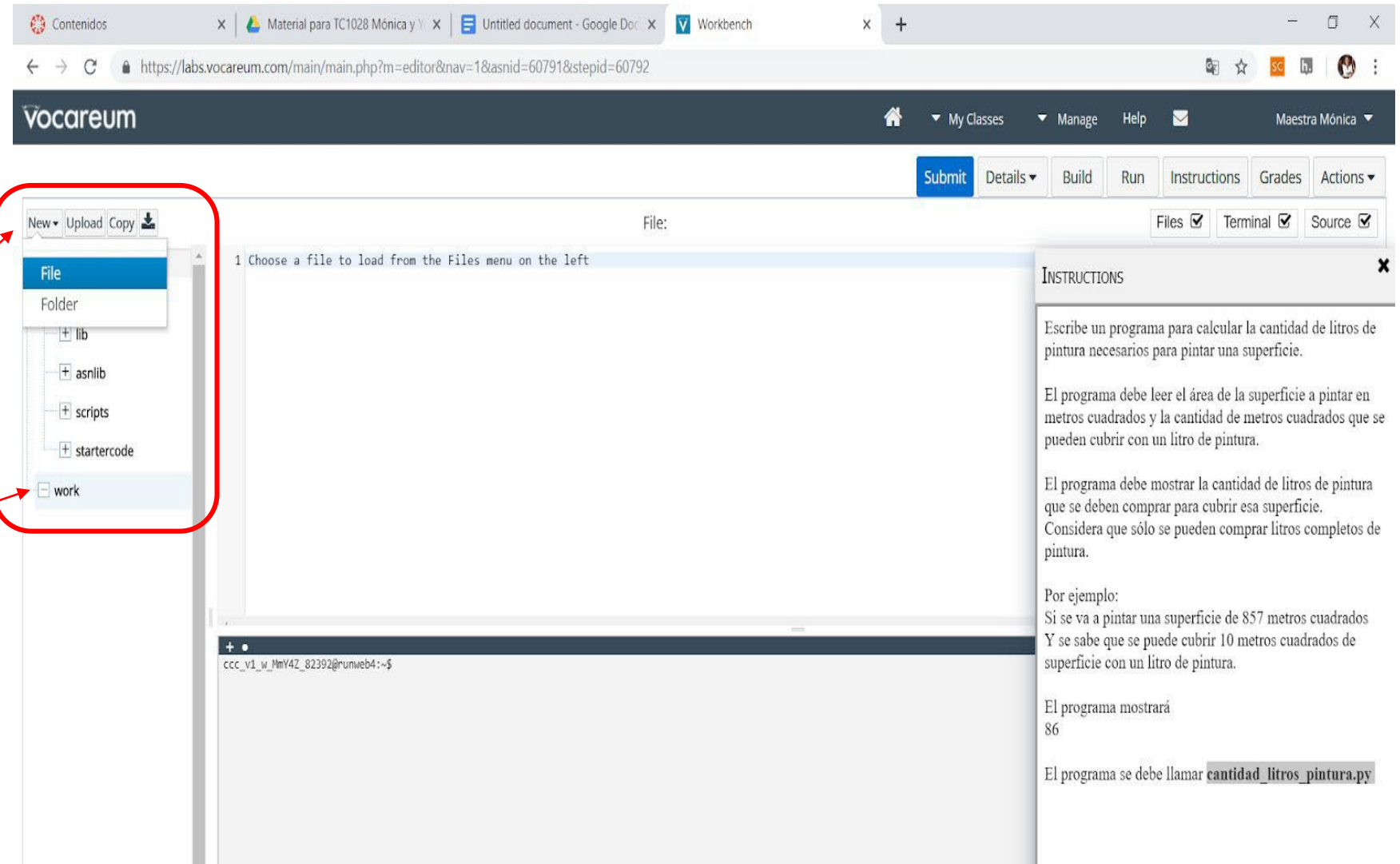
Toma nota del **nombre** que debe tener tu **programa**.

The screenshot shows the Vocareum web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Vocareum' logo, a home icon, 'My Classes', 'Manage', 'Help', and a user profile 'Maestra Mónica'. Below this is a toolbar with 'Submit', 'Details', 'Build', and 'Instructions' (highlighted with a red box). To the right of 'Instructions' are 'Grades' and 'Actions'. Below the toolbar are checkboxes for 'Files', 'Terminal', and 'Source'. The main area is divided into three panels: a file explorer on the left showing a 'work/' directory with subdirectories 'resource', 'lib', 'asnlb', 'scripts', 'startercode', and 'work'; a central editor with a single line of text '1 Choose a file to load from the Files menu on the left'; and a terminal at the bottom showing a shell prompt 'ccc\_v1\_w\_fmY4Z\_82392@runweb4:~\$'. On the right side, an 'INSTRUCTIONS' panel is open, containing the following text: 'Escribe un programa para calcular la cantidad de litros de pintura necesarios para pintar una superficie.', 'El programa debe leer el área de la superficie a pintar en metros cuadrados y la cantidad de metros cuadrados que se pueden cubrir con un litro de pintura.', 'El programa debe mostrar la cantidad de litros de pintura que se deben comprar para cubrir esa superficie. Considera que sólo se pueden comprar litros completos de pintura.', 'Por ejemplo: Si se va a pintar una superficie de 857 metros cuadrados Y se sabe que se puede cubrir 10 metros cuadrados de superficie con un litro de pintura.', 'El programa mostrará 86', and 'El programa se debe llamar cantidad\_litros\_pintura.py' (highlighted with a red box). A red line connects the 'Instructions' button to the 'Instructions' panel. Another red line connects the text 'nombre' in the instructions to the filename 'cantidad\_litros\_pintura.py'.

# Paso 3

**Crea un archivo *Python* con el nombre que se te solicitó en las instrucciones.**

Para hacerlo, da clic en la carpeta ***work*** y enseguida da clic en ***New/File*** como se muestra en la figura.



# Paso 4

Asegúrate que el archivo que crearás está en la carpeta **work**, y coloca el nombre de programa que se te solicita.

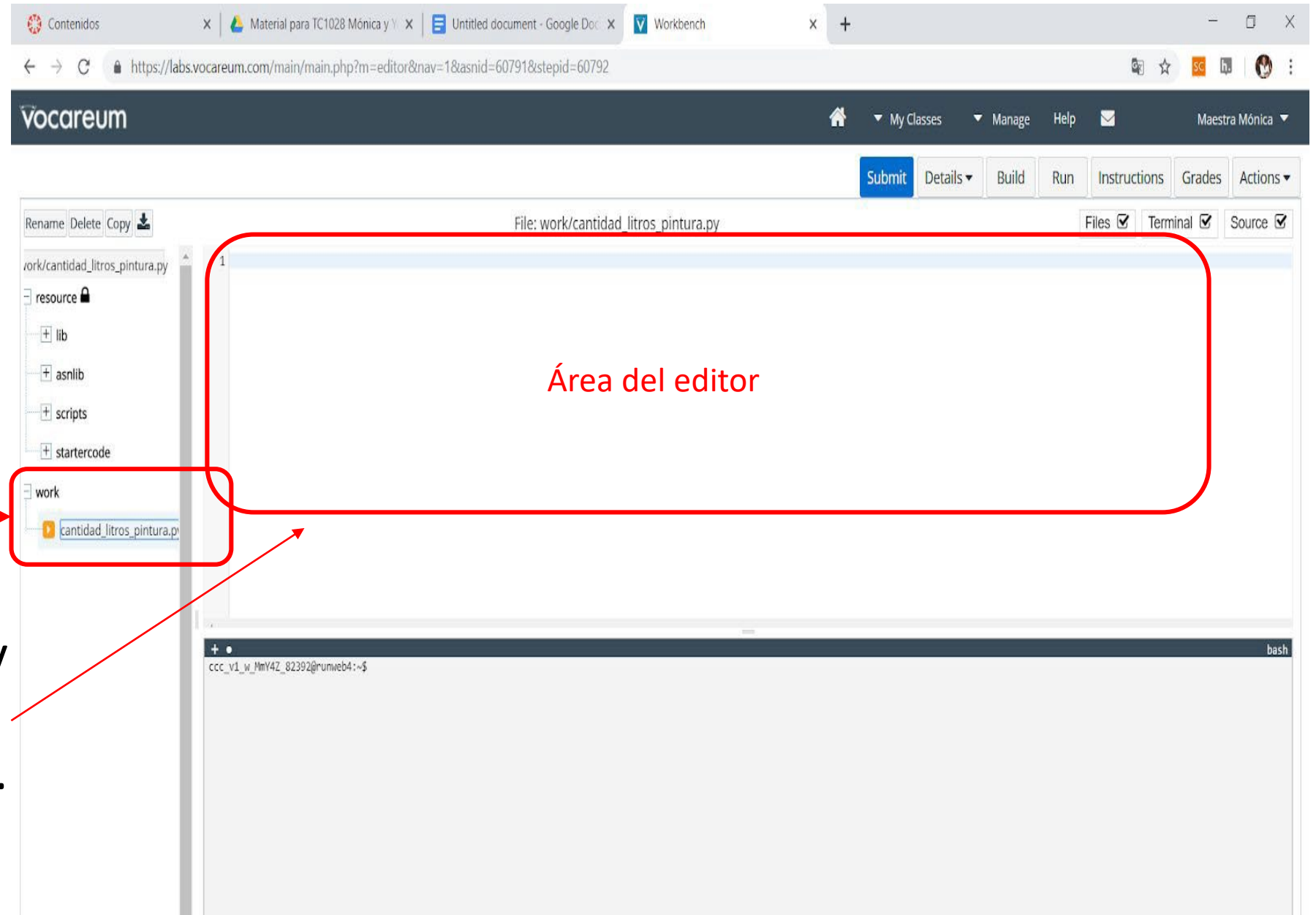
Enseguida, da clic en **Submit** (que está abajo del nombre del archivo) para crear el archivo.

The screenshot displays the Vocareum web interface. On the left, a file explorer shows a directory structure with folders like 'resource', 'lib', 'asnlb', 'scripts', 'startercode', and 'work'. The 'work' folder is highlighted. A red box encloses the 'work' folder and the 'Submit' button. Three numbered arrows indicate the steps: 1 points to the 'work' folder, 2 points to the 'Submit' button, and 3 points to the filename 'ork/cantidad\_litros\_pintura.py'. The main editor area shows a prompt: '1 Choose a file to load from the Files menu on the left'. Below the editor is a terminal window with the command 'ccc\_v1\_w\_MmY4Z\_82392@runweb4:~\$'. On the right, an 'INSTRUCTIONS' panel provides details about the task: 'Escribe un programa para calcular la cantidad de litros de pintura necesarios para pintar una superficie. El programa debe leer el área de la superficie a pintar en metros cuadrados y la cantidad de metros cuadrados que se pueden cubrir con un litro de pintura. El programa debe mostrar la cantidad de litros de pintura que se deben comprar para cubrir esa superficie. Considera que sólo se pueden comprar litros completos de pintura. Por ejemplo: Si se va a pintar una superficie de 857 metros cuadrados Y se sabe que se puede cubrir 10 metros cuadrados de superficie con un litro de pintura. El programa mostrará 86 El programa se debe llamar cantidad\_litros\_pintura.py'.

# Paso 5

Enseguida, observarás que se creó el archivo dentro de la carpeta **work**.

Da clic sobre el nombre del archivo y teclea tu programa en el **área del editor**.





# Paso 6

Una vez tecleado tu programa, da clic en **Run** para probarlo.

El programa se ejecutará en el **área de terminal**.

Teclea ahí los datos que espera el programa y observa lo que muestra como salida.

The screenshot shows the Vocareum web interface. The 'Run' button is highlighted with a red box. A red arrow points from the 'Run' button to the terminal area. The terminal area is also highlighted with a red box and labeled 'Área de terminal Python'. The terminal output shows the execution of the 'Run' command and the execution of the file 'cantidad\_litros\_pintura.py'.

Instructions:

Escribe un programa para calcular la cantidad de litros de pintura necesarios para pintar una superficie.

El programa debe leer el área de la superficie a pintar en metros cuadrados y la cantidad de metros cuadrados que se pueden cubrir con un litro de pintura.

El programa debe mostrar la cantidad de litros de pintura que se deben comprar para cubrir esa superficie. Considera que sólo se pueden comprar litros completos de pintura.

Por ejemplo:

Si se va a pintar una superficie de 857 metros cuadrados Y se sabe que se puede cubrir 10 metros cuadrados de superficie con un litro de pintura.

El programa mostrará

86

El programa se debe llamar `cantidad_litros_pintura.py`

```
ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb5:~$ [ Executing 'RUN'... ]
ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb5:~$
ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb5:~$ cd;/bin/bash -c ../resource/scripts/run.sh

Required file 'cantidad_litros_pintura.py' is available.
Executing file: cantidad_litros_pintura.py ...
Aquí debes escribir el código en Python que resuelve el problema planteado
ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb5:~$
```

# Paso 7

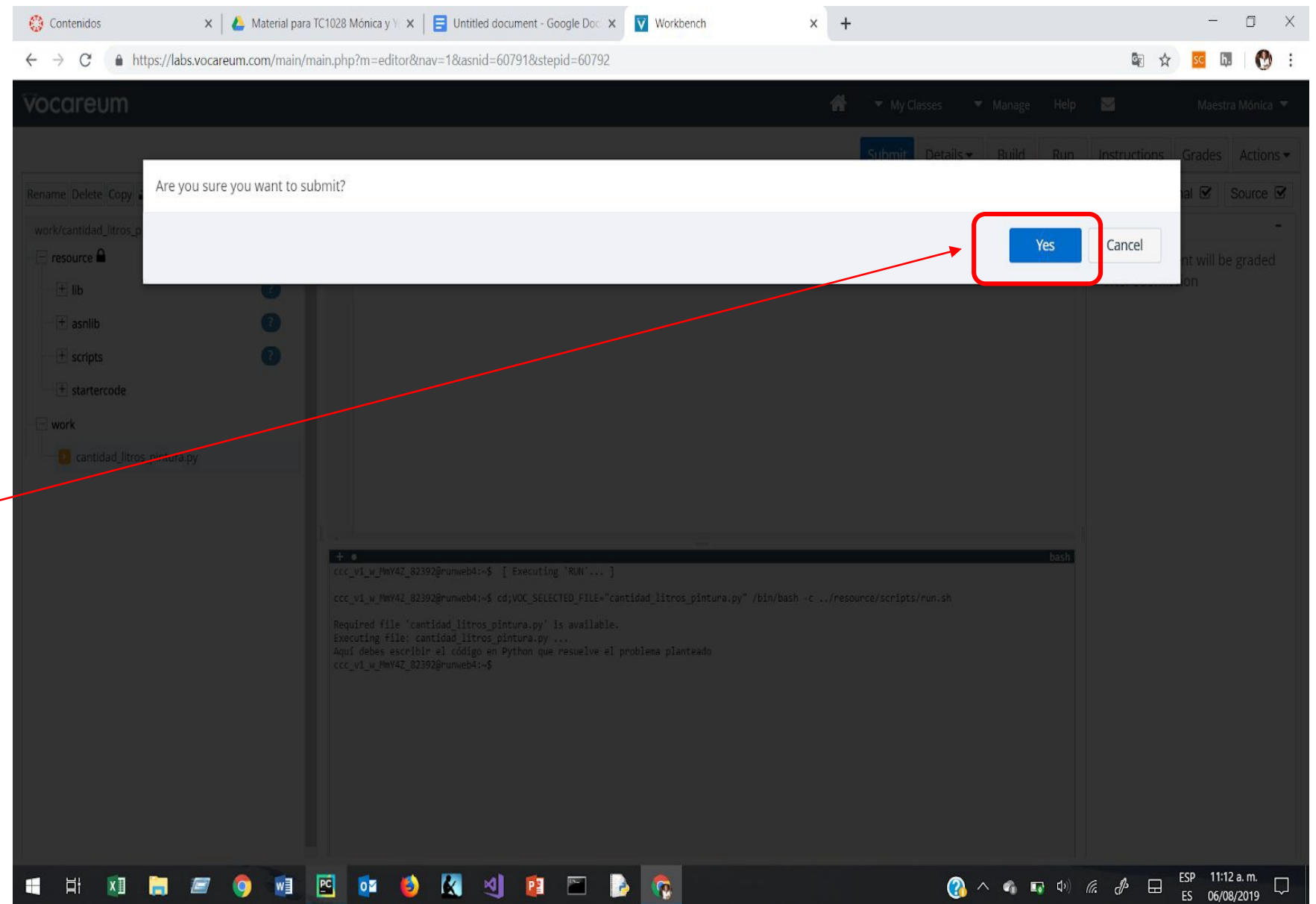
Cuando tu programa ya esté completo y correcto, envíalo dando clic en **Submit**, de esta forma se registra tu entrega y tu maestro pueda verlo.

The screenshot shows the Vocareum web interface. The top navigation bar includes the Vocareum logo, a home icon, and links for 'My Classes', 'Manage', 'Help', and a user profile 'Mónica'. Below this is a secondary navigation bar with buttons for 'Submit', 'Details', 'Build', 'Run', 'Instructions', 'Grades', and 'Actions'. The 'Submit' button is highlighted with a red box, and a red arrow points from the text 'Submit' in the left-hand instruction to it. The main workspace is divided into three sections: a file explorer on the left showing a directory structure with 'work' selected; a central editor area with a single line of text '1 Choose a file to load from the Files menu on the left'; and a terminal at the bottom showing a shell prompt and the execution of a script. On the right side, an 'INSTRUCTIONS' panel is open, displaying text in Spanish that describes the task: writing a program to calculate the amount of paint needed for a surface. The instructions specify that the program must read the area and the amount of paint that can be covered by one liter, and that it should show the amount of paint to be purchased. An example is given: for a surface of 857 square meters, 10 liters are needed. The instructions also state that the program should be named 'cantidad\_litros\_pintura.py'.



# Paso 8

Aparecerá una ventana como la que se muestra en la figura, da clic en **Yes**.



# Paso 9

Da clic en el botón **Grades** para ver la retroalimentación de la calificación de la actividad.

The screenshot shows the Vocareum web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Submit', 'Details', 'Build', 'Run', 'Instructions', 'Grades', and 'Actions'. The 'Grades' button is highlighted with a red box. Below the navigation bar, the main content area shows a file explorer on the left with a file named 'cantidad\_litros\_pintura.py'. The central editor shows a Python code snippet: `1 print("Aquí debes escribir el código en Python que resuelve el problema planteado")`. On the right, there's a 'Grades' panel showing a 'Total score' of 0/100 and two tests, 'Test1' and 'Test2', both with scores of 0/50. Below the editor, a terminal window shows the execution of the code. The terminal output includes a fatal error message: 'Fatal: Failed to execute the command [/bin/bash .vocSubmissionShellScript\_340176.sh], because the server authentication failed. Report this problem to Vocareum technical support.' Below this, a 'Grading Report' section is highlighted with a red box, showing the results of the tests: 'Test 1 ... Failed the test - No resuelves bien el problema si la cantidad de litros no es entera' and 'Test 2 ... Failed the test - No resuelves bien el problema si la cantidad de litros es entera'.

File: work/cantidad\_litros\_pintura.py

```
1 print("Aquí debes escribir el código en Python que resuelve el problema planteado")
```

Grades

Test	Score
Total score	0/100
Test1	0/50
Test2	0/50

Grading Report:

```
[Executed at: Tue Aug 6 9:12:45 PDT 2019]

Test 1 ... Failed the test - No resuelves bien el problema si la cantidad de litros no es entera
Test 2 ... Failed the test - No resuelves bien el problema si la cantidad de litros es entera

ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb4:~$
ccc_v1_w_MmY4Z_82392@runweb4:~$
```

**Listo, iniciemos!!**