renglon = 0 + rand() % RENGLON-1; Genera bombas del 0 al 9

columna = 0 + rand() % COLUMNA-1; Genera del 0 al 9

Minas no se inicializan con 3.

Uso de la variable stat

Tablero = Llena con el gato la matriz

Minas = Con asteriscos

while(!feof(arch)){ Escribir y abrir en archivo.

fgetc(arch)); Es para guardar las puntuaciones del jugador en el archivo

tiradas = 0

if(buscaminas[i][j] == 3){

buscaminas es el tablero.

Do

{

} while (stat == 0);