

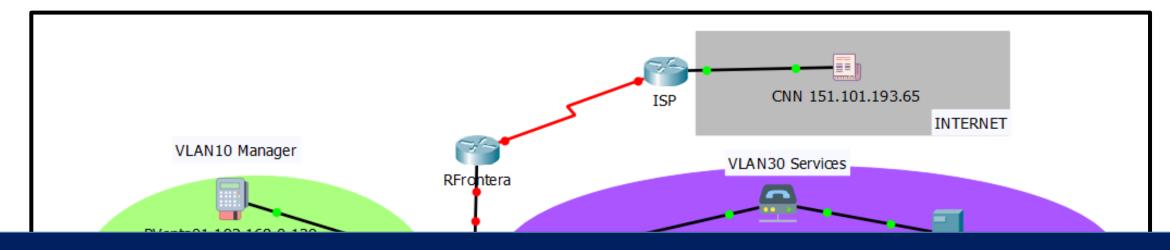
Los espacios de coworking o espacios de trabajo colaborativo son instalaciones de trabajo que varias personas comparten con el fin de mejorar su productividad, hacer networking, o simplemente ahorrar en costos de servicios y renta.

El coworking se ha vuelto una gran industria en México y otros países ya que representa una opción favorable para pequeñas empresas, startups y freelancers ^[1]. Un ejemplo de estos negocios es **COHAUS**, un espacio de coworking en la ciudad de Querétaro que ofrece desde espacios libres de trabajo y escritorios fijos, hasta salas de juntas y oficinas bien equipadas. ^[2]

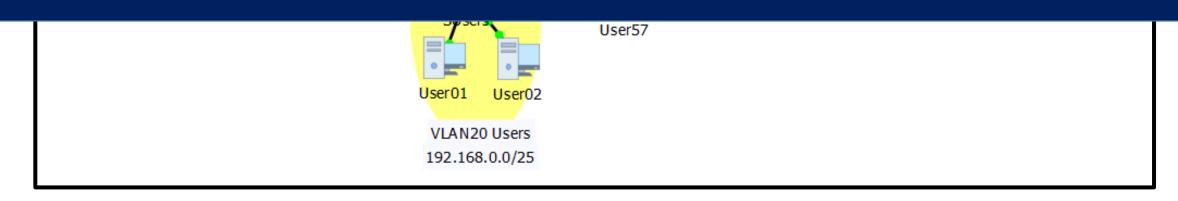
Referencias

[1] Solís, A. (2018). *Guía Forbes de Coworking: todo lo que necesitas saber*. Recuperado de https://www.forbes.com.mx/guia-forbes-de-coworking-todo-lo-que-necesitas-saber/
[2] COHAUS. (s.f.). *Paquetes*. Recuperado de https://cohaus.work/paquetes/

Nuestro reto el día de hoy es trabajar con un diseño físico de red en **Packet Tracer** y realizar la programación de los equipos de interconexión y la instalación de los servicios de **DHCP** y **NAT** para lograr la conectividad de un espacio de coworking con la red Internet.



Entra al módulo 7 de **CANVAS** y descarga los archivos relacionados con este ejercicio.



Debemos realizar el diseño con base en restricciones que han sido establecidas por el cliente.

- 1. Debemos utilizar **VLSM**.

 La IP para conectarnos al ISP es **65.255.255.253/30**
- 2. Debemos utilizar tres **VLANS** (Manager, Users, Services)
- 3. Sólo el grupo de **Users** obtiene dirección IP dinámica (**DHCP**)
- 4. Debemos conectar la red local a los servicios de Internet, por lo que utilizaremos el siguiente bloque de Ips públicas **65.100.255.128 / 29**

Por lo limitado de las IPs públicas debemos utilizar un **PAT**. Servidor y Cámara WEB tienen **NAT estático**. Las IP públicas para estos servicios ya han sido seleccionadas.

5. Realizar las pruebas de conectividad necesarias.