Hola chicas y chicos:

Solamente les escribo para comentarles los temas que se evaluarán en el examen final práctico de CISCO:

* Subneteo con máscaras de longitud variable (VLSM)
* Configuración básica de routers y switches (nombre, deshabilitar dns, encriptar passwords, password de consola, password para entrar a modo privilegiado (enable), password para accesos remotos (telnet), mensaje del banner (motd)).
* Configuración de las interfaces del router, incluyendo descripción.
* Configuración de la IP de la VLAN 1 del switch y su puerta de enlace predeterminada.
* Configuración de protocolos de ruteo: RIP, EIGRP y OSPF
* Configuración de rutas estáticas y rutas estáticas por default.
* DHCP centralizado y distribuido.
* NAT / PAT
* ACLs estándar y extendidas.

1. Utiliza la dirección IP privada 192.168.8.0 con un prefijo original de red /24 para realizar el diseño de red (VLSM) de acuerdo a las necesidades de conectividad y asigna direcciones IP a las interfaces de los equipos. En la gráfica se establecen las restricciones de conectividad. (20 puntos)

2. Realizar la configuración de passwords y las interfaces de los routers (incluye descripción). (10 puntos)

3. Realizar la configuración de passwords y las VLAN 1 y puerta de enlace de los switches. Los switches serán administrados remotamente (10 puntos)

4. Configurar el protocolo de ruteo OSPF, EIGRP o RIP, ruta estática por default y distribuye la ruta. (15 puntos)

5. Configurar el servicio de DHCP para atender las peticiones de solicitudes de direcciones IP dinámicas de las subredes. En esta ocasión es tu decisión instalar el servicio de DCHP centralizado o distribuido (15 puntos)

6. Agregar el servicio de PAT en el router correspondiente. En esta ocasión todas las direcciones IP de la clase privada participan en el PAT (15 puntos)

7. Agregar un esquema de seguridad que impida desde cualquiera de las estaciones de las subredes de nuestra red local el acceso a los servidores LOL vía el protocolo WEB. El resto del tráfico fluye sin restricción. Los servidores LOL están en el bloque completo de direcciones 132.254.89.0/28 (15 puntos)

Verifica la configuración de la red local realizando las pruebas de ping necesarias entre todos los dispositivos de las subredes y accede desde las estaciones a los switches vía el protocolo TELNET.

Para comprobar tu configuración, accede vía WEB al servidor de Tinder y realiza un ping desde cada una de las PC’s del diseño de red a la direcciones 149.67.30.1 y 125.57.255.254. Si el ping es exitoso, tu configuración está correcta.

Al concluir el tiempo de este examen, sube la última versión del archivo de PacketTracer al servidor de CANVAS.

NOTA: No olvides que el ISP ya está configurado.