角色：产品/项目负责人、项目经理、产品需求、交互视觉、开发（客户端、前端、服务器端）测试、运维、dba、技术支持、市场运营、销售

指导条例：

1、新人入职需要先阅读原有代码并根据规范文档指出其中存在的规范问题，根据自身能力知识指出其中的不良之处或者bug；

2、项目架构应该基于产品形态和发展趋势确定，总的来说架构师更应该以产品的生命周期这个角度来设计项目架构，满足平衡产品链中各个角色的诉求利益；

3、项目团队人员庞大，最好能够按照某种维度对团队进行划分，保持相对独立性。例如可以按照产品服务模块划分，或者按照服务的通用性分为基础服务组、业务组等；

4、按照一定的频率组织代码审核（工具进行），主要针对代码规范和代码优化。比如每个月不同小组在同一或不同时间进行代码规范审核，2个月进行一次代码优化。（也正因如此，平时提交代码时，规范要求可以降低）；

5、每周或每两周预留半天一天空闲时间给开发自由支配，可以做工作的事情和工作之外感兴趣的事情。但是必须每个月在团队中（或周报月报上）分享自己利用自由时间的学习成果。

6、两种主要的产品开发策略：指定上线时间，根据需求按照优先级进行合理安排先开发哪些需求；确定下一个版本需求内容，根据需求进行工作量评估，最终确定开发上线计划。