Python编程

授课教师: 王洪松

邮箱: hongsongwang@seu.edu.cn

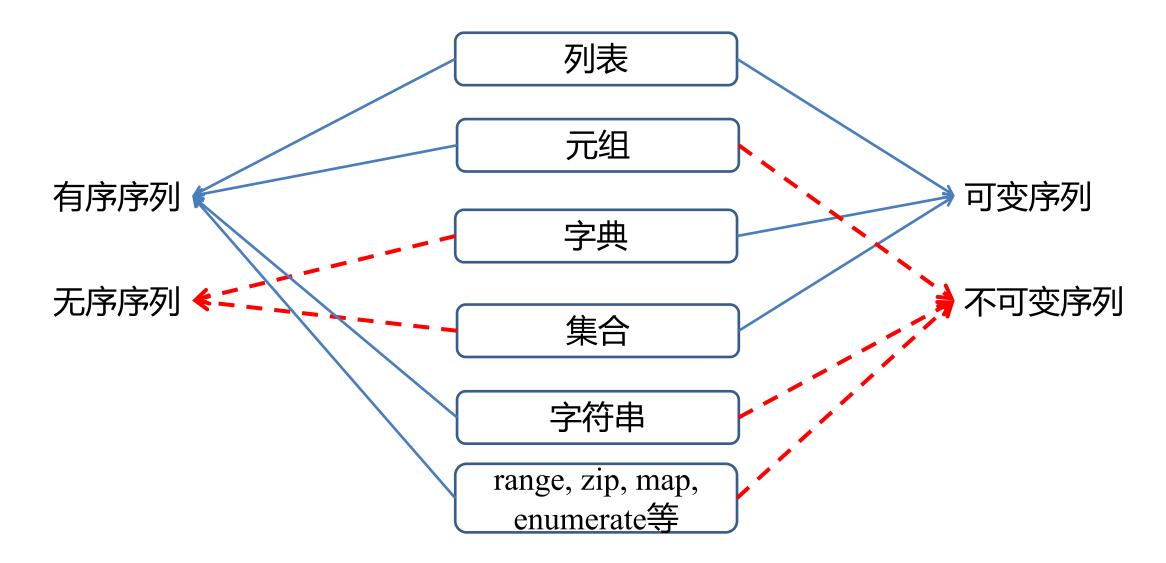
Python编程复习



- 使用缩进来定义代码块,使用换行符来表示语句的结束
- 变量在赋值时自动声明,不需事先声明变量名及其类型
- Python变量名对英文字母的大小写敏感
- 万物皆对象
- is与==的使用区别, is比较内存地址, ==比较内容
- 切片: 使用2个冒号分割的3个数字来完成: list[start: stop: step]
- 赋值、浅复制与深复制
- 可变数据类型包括: 列表、字典、集合、自定义对象
- 不可变数据类型包括:整数、浮点数、复数、字符串、元组等
- zip()和*zip(), zip()将对象中对应的元素打包成一个个元组

Python序列结构





Python基础知识



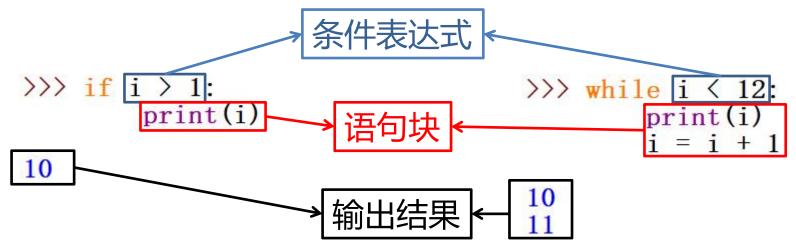
• 函数: 内置函数

abs()	delattr()	hash()	memoryview()	set()
all()	dict()	help()	min()	setattr()
any()	dir()	hex()	next()	slice()
ascii()	divmod()	<u>id()</u>	object()	sorted()
bin()	enumerate()	input()	oct()	staticmethod()
bool()	eval()	int()	open()	str()
breakpoint()	exec()	isinstance()	ord()	sum()
bytearray()	filter()	issubclass()	pow()	super()
bytes()	float()	iter()	print()	tuple()
callable()	format()	<u>len()</u>	property()	type()
chr()	<u>frozenset()</u>	<u>list()</u>	range()	vars()
classmethod()	getattr()	locals()	repr()	zip()
compile()	globals()	<u>map()</u>	reversed()	<u>import ()</u>
complex()	hasattr()	max()	round()	





- Python程序设计中,有3种常见结构
 - 顺序
 - 自上向下,顺序执行代码
 - 分支(选择)
 - 根据条件判断,决定执行代码的分支
 - 循环
 - 根据条件判断,让特定代码重复执行





- 条件表达式一般由操作数和运算符组成
 - 运算符
 - 算术运算符

• 关系运算符

- 测试运算符
 - in \ not in \ is \ is not
- 逻辑运算符
 - and、 or、 not
- 位运算符

• 矩阵运算符

– @



- 在选择和循环结构中,条件表达式的值只要不是False、0 (或0.0、0j等)、空值None、空列表、空元组、空集合、空字典、空字符串、空range对象或其他空迭代对象,Python解释器均认为与True等价
- Python语言的合法表达式可以作为条件表达式,包括含有函数调用的表达式。



• 条件表达式结果非0非空,即视为真

```
\rangle\rangle\rangle a = [0]
>>> if 666:
             print (666)
                                                 >>> if a:
                                                               print (666)
666
                                                 666
>>> if -666:
             print (666)
                                                 \rangle\rangle\rangle a = 0
                                                 \rangle\rangle\rangle if a:
                                                               print (666)
666
                                                 \rangle\rangle\rangle a = []
                                                 \rangle\rangle\rangle if a:
                                                               print (666)
                                                 >>>
```



• 条件表达式

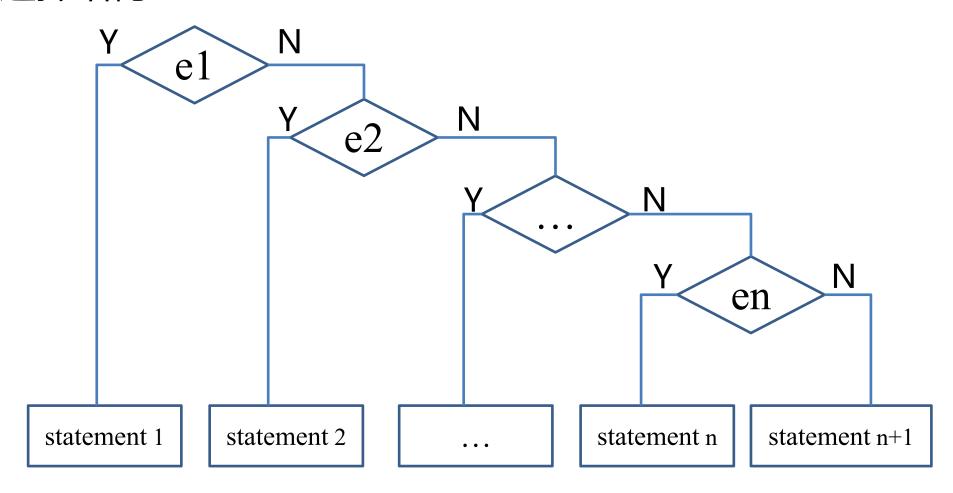
- 逻辑运算符and和or具有惰性求值的特点,即不管后面的正不正确,先执行前面的判断
- 对于表达式 "表达式1 and 表达式2"
 - 如果 "表达式1" 值为False,整个表达式的值即为False, "表达式2" 的值不会被计算
 - 根据不同条件失败的概率来设计表达式,可以大幅度提高程序运行效率
- 条件表达式中,不允许使用赋值运算符 "="

>>> if a ■ 3:

SyntaxError: invalid syntax



• if选择结构

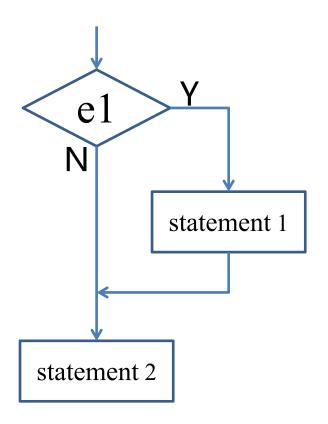




• 单分支: 只有1个if判断

```
>>> if '表达式'; '语句块'
```

```
>>> x = input("请输入两个数字:")
请输入两个数字:10 15
>>> a, b = map(int, x. split())
>>> if a < b:
        a, b = b, a
>>> print(a, b)
15 10
```





· 双分支: 一个if判断, 一个else

```
N
                                                      e1
>>> x = input("请输入两个数字:")
请输入两个数字:10 15
\rangle\rangle\rangle a, b = map(int, x.split())
\rangle\rangle\rangle if a \rangle b:
         a, b = b, a
                                       statement 1
                                                             statement 2
else:
          a = b
>>> print(a, b)
15 15
                                                  statement 3
```

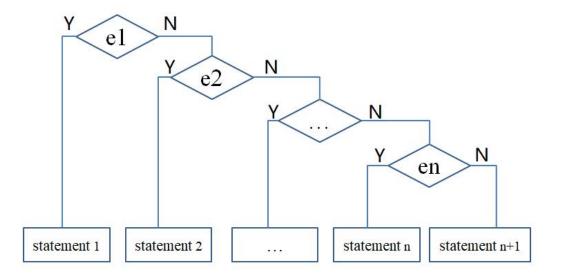


- Python还支持如下形式的双分支选择结构
- value1 if expression else value2
 - 当条件表达式expression 的值为True时,上面表达式的值为value1,否则 为value2。
 - 这种结构的表达式同样具有惰性求值的特点

```
>>> a = 5
>>> print(6) if a<6 else print(9)
6
>>> b = 5 if a>9 else 9
>>> b
9
```



• 多分支: if...elif...else...





• 利用多分支结构将百分制分数转换为等级制

```
\rangle\rangle\rangle score = 61
\rangle\rangle\rangle if score \rangle 100:
         print('Wrong data!')
elif score \geq 90:
          print('A')
elif score >= 80:
          print('B')
elif score \geq 70:
          print('C')
elif score \geq = 60:
          print('D')
elif score \geq = 0:
          print('E')
else:
          print('Wrong data!')
D
```



• 利用选择结构的嵌套将百分制分数转换为等级制

• 缩进必须要正确且前后呼应



- Python提供了两种基本的循环结构语句
 - while语句、for语句
- while循环一般用于循环次数难以提前确定的情况,也可以用于循环次数确定的情况
- for循环一般用于循环次数可以提前确定的情况,尤其是用于枚举序 列或迭代对象中的元素
- 相同或不同的循环结构之间都可以互相嵌套, 实现更为复杂的逻辑



• for循环和while循环都可以带else语句

```
while 条件表达式:
    循环体
[else: #如果循环是因为break结束,则不执行else中语句块
代码块]

for 取值 in 序列或迭代对象:
    循环体
[else: 代码块]
```



- break语句在while循环和for循环中都可以使用,一般放在if选择结构中,一旦break语句被执行,将使得整个循环提前结束
- continue语句的作用是终止当前循环,并忽略continue之后的语句,然后回到循环的顶端,提前进入下一次循环。



• 例: 计算小于100的最大素数

```
# coding=utf-8

for n in range(100, 1, -1):
    for i in range(2, int(n**0.5) + 1):
        if n % i == 0:
            break
    else: #注意缩进
    print(n)
        break
```

• 在for循环完整完成后才执行else; 如果中途从break跳出, 则连else—起跳出



```
# coding=utf-8

for n in range(100, 1, -1):
    for i in range(2, int(n**0.5) + 1):
        if n % i == 0:
            break
    else: #注意结进
        print(n)
        # break
```

• 删除最后一个break,输出100以内所有素数



• 警惕continue可能带来的问题:

```
i = 0
while i < 10:
    if i % 2 == 0:
        continue
    print(i)
    i += 1</pre>
```

死循环

```
for i in range(10):
    if i % 2 == 0:
        continue
    print(i)
```

输出13579



• 分析如下四个例子

```
nums = [1, 2, 3]
nums = [1, 2, 3]
                                                       squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
squares = [n**2 \text{ for } n \text{ in } nums]
                                    [1, 4, 9]
                                                                                            [1, 4, 9]
                                                   print(list(squares))
print(list(squares))
                                                       print(sum(squares))
print(sum(squares))
                                                      nums = [1, 2, 3]
nums = [1, 2, 3]
squares = [n**2 \text{ for } n \text{ in } nums]
                                                       squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
                                                       print(sum(squares))
print(sum(squares))
                                     (1, 4, 9)
print(tuple(squares))
                                                       print(tuple(squares))
```



- 推导式: 从一个数据序列构建另一个新的数据序列的结构体
 - 列表推导式、元组推导式、字典推导式、集合推导式
- 列表推导式 (列表解析, list comprehension) 的语法形式为 [expression for expr1 in seq1 if conditoin1 for expr2 in seq2 if conditoin2

• • •

for exprN in seqN if conditoinN]



```
a List = [x * x for x in range(10)]
        a List=[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
输出
等价于:
                a List = []
                for x in range(10):
                   a List.append(x*x)
等价于:
               a List = list(map(lambda x: x*x, range(10)))
               print(a List)
```



- 元组推导式是用()圆括号,列表推导式用的是[]
- 列表推导式生成一个新的列表,但使用元组推导式生成的结果并不是一个元组,而是一个生成器对象
- 可使用 for 循环遍历生成器对象,可以获得各个元素
- 使用 __next__() 方法遍历生成器对象, 也可以获得各个元素
- 字典推导式和集合推导式用的是大括号{} tuple1 = (1,1,2,3,4,5,6,6) setnew = {x**2 for x in tuple1 if x%2==0} print(setnew)

输出结果: {16, 4, 36}



无论是使用 for 循环遍历生成器对象,还是使用 __next__()方法遍历生成器对象,遍历后原生成器对象将不复存在,这就是遍历后转换原生成器对象却得到空元组的原因

```
a = (x for x in range(1,10))
for i in a:
    print(i,end=' ')
print(tuple(a))
```

```
输出结果:
123456789()
```

```
a = (x for x in range(3)) 输出结果:
print(a.__next__()) 0
print(a.__next__()) 1
print(a.__next__()) 2
a = tuple(a) 转换后的元组: ()
print("转换后的元组: ",a)
```



- 字典推导式和集合推导式用的是大括号{}
- 字典推导式生成的是字典,集合推导式生成的是集合。

```
list1 = ['Jack','Tom'] #将列表中各字符串值为键,各字符串的长度为值
newdict = {key:len(key) for key in list1}
print(newdict)
```

```
输出结果: {'Jack': 4, 'Tom': 3}
tuple1 = (1,1,2,3,4,5,6,6)
setnew = {x**2 for x in tuple1 if x%2==0}
print(setnew)
```

输出结果: {16, 4, 36}



- 循环结构的安全问题
 - Python for循环中的索引变量会泄露围合(enclosing)的函数作用域

```
for i in [1, 2, 3]:
       pass
print(i)
Ist = []
for i in range(4):
  lst.append(lambda: i)
                                            [3,3,3,3]
print([f() for f in lst])
```



- 循环结构的安全问题
 - for循环将变量赋值到目标列表中
 - 当循环结束时,赋值列表中的变量不会被删除
 - 如果序列是空的,它们将不会被赋值给所有的循环
 - Python中最内层的可能作用域是一个函数体,不是一个for循环体,不是一个with代码块

```
for i in [1, 2, 3]:
    pass
print(i) # 3
print(i) # NameError异
常
```



• 再看一个例子,输出是多少?

```
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
                                                      True
print(4 in squares)
print(9 in squares)
                                                      True
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
print( 9 in squares)
                                                      True
print( 4 in squares)
                                                      False
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
print( 9 in squares and 4 in squares)
                                                       False
print( 4 in squares)
                                                       False
```



- while循环
 - 本质就是一个条件语句,自定义条件,当条件满足的时候,不断执行while 代码块
- for循环
 - Python中的for循环有一些新奇之处

传统for循环

Python中的for循环



- for循环
 - 没有索引变量
 - 没有变量的初始化、边界检查和值的增长
- for循环是否在底层使用了索引?
 - 不使用索引,使用迭代器

```
numbers = [1, 2, 3]
i = 0
while i < len(numbers):
    print(numbers[i])
    i += 1</pre>
```



• for循环的底层实现逻辑

```
def funky_for_loop(iterable, action_to_do):
    iterator = iter(iterable)
    while not done_looping:
        try:
        item = next(iterator)
    except StopIteration:
        break
    else:
        action_to_do(item)
```



• 迭代器

```
nums = [1, 2, 3]num_iter = iter(nums)print(next(num_iter))1print(next(num_iter))2print(next(num_iter))3print(next(num_iter))StopIteration异常
```

- 可迭代对象的意义 → 可迭代
- 迭代对象器实际上是遍历可迭代对象的代理
- 迭代器没有长度,它们不能被索引
- 可以使用迭代器来做的唯一有用的事情是将其传递给内置的next函数,或者对其进行循环遍历
- 可以使用 list() 函数将迭代器转换为列表



• 迭代器

```
nums = [1, 2, 3]
num_iter = iter(nums)
print(next(num_iter))
print(list(num_iter))
print(list(num_iter))
[2, 3]
```

- 迭代器是惰性的,只能使用一次,只能循环遍历一次
- 在我们调用 next() 函数之前,它不会做任何事情
- 我们可以创建无限长的迭代器,而创建无限长的列表则不行



• 迭代器耗尽

```
nums = [1, 2, 3]

squares = [n**2 for n in nums]

print(list(squares)) [1, 4, 9]

print(sum(squares)) 14
```

```
nums = [1, 2, 3]

squares = (n**2 for n in nums)

print(list(squares)) [1, 4, 9]

print(sum(squares)) 0
```

```
nums = [1, 2, 3]

squares = [n**2 for n in nums]

print(sum(squares))

print(tuple(squares))

(1, 4, 9)
```

```
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 for n in nums)
print(sum(squares))
print(tuple(squares))
()
```



• 迭代器部分耗尽

```
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
                                                       True
print(4 in squares)
                                                       True
print(9 in squares)
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
                                                       True
print( 9 in squares)
                                                       False
print( 4 in squares)
nums = [1, 2, 3]
squares = (n**2 \text{ for } n \text{ in } nums)
print( 9 in squares and 4 in squares)
                                                       False
print( 4 in squares)
                                                       False
```



- 可迭代意味着可遍历,通常可以使用for循环遍历
- 序列是可迭代的,一般从0开始索引,索引长度不超过序列长度,可切片
- · 可迭代 ≠ 序列
 - 集合、字典、文件和生成器, 一般可统称为"序列结构"
- 迭代器用于驱动可迭代对象的遍历

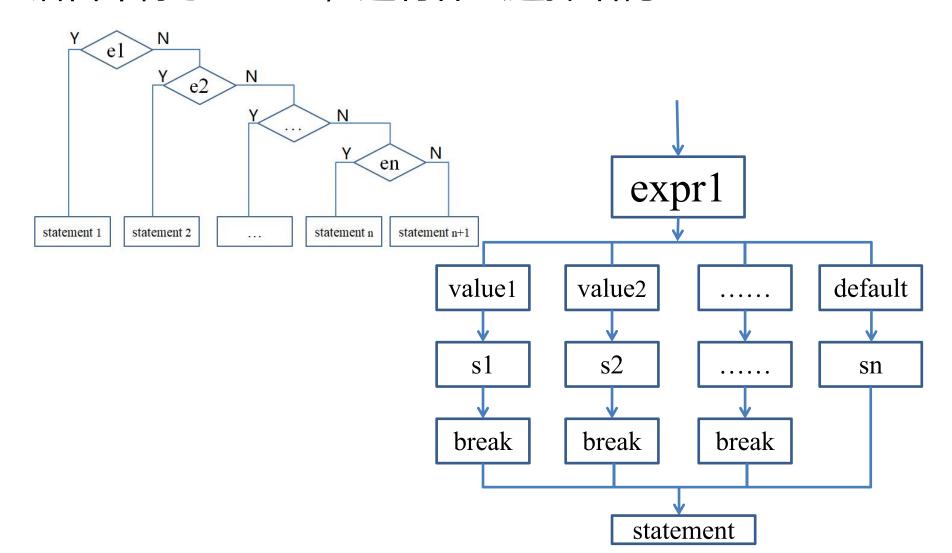


对象	可迭代?	迭代器?
可迭代对象		不一定
迭代器		
生成器		
列表		×

Python 中有许多迭代器,生成器是迭代器,Python 的许多内置类型也是迭代器。例如,Python 的 enumerate 和 reversed 对象就是迭代器。zip, map 和 filter 也是迭代器;文件对象也是迭代器。



• C++语言中除了if-else,还有什么选择结构?





• 利用列表、元组或字典构建跳转表,实现多分支选择功能

Input an integer to call a func:1
You input 1



• 例:面试资格的确认

```
age = 24
subject = '人工智能'
college = '一流大学'

if (age > 25 and subject == '数学') or \
    (college == '一流大学' and subject == '数学') or \
    (age <= 28 and subject == '人工智能'):
    print ("恭喜您获得面试资格!")

else:
    print("抱歉,您未达到面试要求")
```



- 为了优化程序以获得更高的效率和运行速度,在编写循环语句时, 应尽量减少循环内部不必要的计算,将与循环变量无关的代码尽可 能地提取到循环之外
- 对于使用多重循环嵌套的情况,应尽量减少内层循环中不必要的计算,尽可能地向外提



```
digits = (1, 2, 3, 4)
 for i in range(1000):
                                            计算集中在最内层循环
     result = []
     for i in digits:
         for j in digits:
              for k in digits:
                  result.append(i * 100 + j * 10 + k)
 print(result)
[111, 112, 113, 114, 121, 122, 123, 124, 131, 132, 133, 134, 141, 142, 143, 144,
211, 212, 213, 214, 221, 222, 223, 224, 231, 232, 233, 234, 241, 242, 243, 244,
311, 312, 313, 314, 321, 322, 323, 324, 331, 332, 333, 334, 341, 342, 343, 344,
411, 412, 413, 414, 421, 422, 423, 424, 431, 432, 433, 434, 441, 442, 443, 444]
```



• 将内层的计算向外提

```
digits = (1, 2, 3, 4)
                                     运行时间2.41秒
for i in range(1000):
    result = []
    for i in digits:
       for j in digits:
           for k in digits:
               result.append(i * 100 + j * 10 + k)
print(result)
digits = (1, 2, 3, 4)
for i in range(100000):
                                     运行时间2.03秒
    result = []
    for i in digits:
        i = i * 100
        for j in digits:
            j = j * 10
            for k in digits:
                result.append(i + j + k)
print(result)
```



- 循环中尽量引用局部变量,因为局部变量的查询和访问速度比全局变量略快
- 使用模块中的方式时,可以将其直接导入来减少查询次数,提高运行速度

```
import math
local_sin = math.sin
for i in range(100000):
    local_sin(i)

    运行时间0.022秒
```



• 警惕continue可能带来的问题:

```
for i in range(10):
                                      输出13579
   if i % 2 == 0:
       continue
   print(i)
for i in range(10):
                                      输出13579
   if i % 2 == 0:
       i = i + 1 #没用!
       continue
   print(i)
```

• 每次进入循环时的 已经不是上一次的 了



• 输出序列中的元素

```
a_list = ['a', 'b', 'seu', 'jiao8', '201']
for i, v in enumerate(a_list):
    print('列表的第', i + 1, '个元素是: ', v)
```

```
列表的第 1 个元素是: a 列表的第 2 个元素是: b 列表的第 3 个元素是: seu 列表的第 4 个元素是: jiao8
```

列表的第 5 个元素是: 201



• 打印九九乘法表

```
1*1=1
2*1=2 2*2=4
3*1=3 3*2=6 3*3=9
4*1=4 4*2=8 4*3=12 4*4=16
5*1=5 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
6*1=6 6*2=12 6*3=18 6*4=24 6*5=30 6*6=36
7*1=7 7*2=14 7*3=21 7*4=28 7*5=35 7*6=42 7*7=49
8*1=8 8*2=16 8*3=24 8*4=32 8*5=40 8*6=48 8*7=56 8*8=64
9*1=9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
```



鸡兔同笼问题:假设共有鸡、兔30只,脚90只,问鸡和兔各有多少只?

```
for tutu in range(31):
    if tutu*4 + (30-tutu)*2 == 90:
        print('鸿:',30-tutu,'兔:',tutu)
```



• 使用列表推导式实现嵌套列表的平铺

```
vec = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
         a List = [num for elem in vec \
                   for num in elem]
输出a List=[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
                 vec = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
等价于:
                  a List = []
                  for elem in vec:
                      for num in elem:
                          a List.append(num)
```



• 多变量赋值

```
>>> (r, g, b) = ["Red", "Green", "Blue"]
>>> r
'Red'
>>> g
'Green'
>>> b
'Blue'
```



• 多变量赋值又称"序列解包"

```
\rangle\rangle\rangle x, y, z = 1, 2, 3
\rangle\rangle\rangle a tuple = (1, 2, 3)
\rangle\rangle\rangle (x, y, z) = a tuple
\rangle\rangle\rangle x, y, z = a_tuple
>>> x, y, z = range(3) #对range对象进行序列解包
>>> x, y, z = iter([1,2,3]) #对迭代器对象进行序列解包
>>> x, y, z = map(int, range(3))#对map对象进行序列解包
>>> x, y, z = sorted([1, 3, 2]) #sorted()方法返回的列表进行解包
>>> x, y, z = '123'
\rangle\rangle\rangle x = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> x[:3] = map(str, range(3)) #切片也支持序列解包
>>> x
['0', '1', '2', 4, 5]
```



• 序列解包是迭代,当直接在字典上迭代时,得到的是键

```
counts = {1:'a', 2:'b'}
x, y = counts
print(x, y) 1 2
```

作业题



• 整数反转

- 给出一个有符号整数,将每位上的数字进行反转。例如,输入: 123,输出: 321;输入: -123,输出: -321
- 实现时不能用列表、字符串等序列结构

• 无重复字符的最长字串

- 给定一个字符串,找出其中不含有重复字符的最长子串的长度。例如,输入: "pwwkew", 输出: 3

• 集合的笛卡尔乘积

- 给定两个集合X和Y,假设X={a,b},Y={0,1,2},它们的笛卡尔积为{(a,0),(a,1),(a,2),(b,0),(b,1),(b,2)} (用推导式实现)

作业题



• 模拟投骰子

- 投100次骰子,统计1~6出现的次数
- 投1000次骰子,统计连续两个6出现的次数(如第一次为6,第二次也为6,则出现1次,第三次还为6,则出现2次,以此类推),估算连续两个6出现的概率
- 投1000次骰子,统计某个数比如6连续出现的最大次数,并估算这个数的概率分布

(前2题不用for循环, 第2题可用列表解析/列表推导式实现)