# Assignment #9: Huffman, BST & Heap  
Updated 1834 GMT+8 Apr 15, 2025  
2025 spring, Complied by 李振硕、信息管理系  
  
## 1. 题目  
### LC222.完全二叉树的节点个数  
dfs, https://leetcode.cn/problems/count-complete-tree-nodes/  
思路：  
代码：图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

AI 生成的内容可能不正确。  
  
### LC103.二叉树的锯齿形层序遍历  
bfs, https://leetcode.cn/problems/binary-tree-zigzag-level-order-traversal/  
思路：

代码：图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。  
  
### M04080:Huffman 编码树  
greedy, http://cs101.openjudge.cn/practice/04080/  
思路：  
代码：图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。  
  
### M05455: 二叉搜索树的层次遍历  
http://cs101.openjudge.cn/practice/05455/  
思路：  
代码：图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。

### M04078: 实现堆结构  
手搓实现，http://cs101.openjudge.cn/practice/04078/  
类似的题目是 晴问 9.7: 向下调整构建大顶堆，https://sunnywhy.com/sfbj/9/7  
思路：  
代码：  
图形用户界面, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。  
  
### T22161: 哈夫曼编码树  
greedy, http://cs101.openjudge.cn/practice/22161/  
思路：  
代码：图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

AI 生成的内容可能不正确。  
图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。  
## 2. 学习总结和收获  
通过这次作业，明白了堆的结构以及实现的方法。但我还是对二叉树的用法以及结构不太熟悉，我要多多做题复习相关知识。