_	
	得分 一、填空题(毎空1分,共 15 分)
Ш	
1.	以下设备中,属于输入设备的有,属于输出设备的有。
	A、键盘 B、鼠标 C、打印机 D、智能手机触控显示屏 E、喇叭 F、摄像头
2.	计算机软件系统中最重要的软件是
3.	主存(内存)管理是以 8 个二进制位(一个 Byte)作为一个管理单元的,并且每个单元都编有一个唯
	一的地址,内存的访问是通过其地址进行的。我们称主存(内存)是随机存储器,这是因为:
4.	如果一个数据项正在被访问,那么在近期它很可能还会被再次访问,这说的是程序执行时,CPU 访问
	数据的。
5.	要反转二进制数 01001001 的高 4 位,保留低 4 位不变,应将它与 11110000 进行
6.	在 ASCII 编码表中,数字字符和大小写字母都是按顺序编码的,大写字母 A 的二进制 ASCII 码为
	01000001, 大写字母 D 的二进制 ASCII 码为; 对于一个保存了小写字母的字符串变量
	x,请给出其对应大写字母的表达式。
7.	在 Python 语言中,表达式 7/2.0 的类型和值分别是和。
8.	已知 x = 200, 那么表达式 1 < x < 100 的值是。
9.	在 Python 语言中,字符串 s="你好_@_pku"的长度是,其中"_"表示一个英文空格;
	对 s 的切片操作 s[1::-1]结果是。
10.	程序
	<pre>i, j = 0, 1 while i < 100: print(i) i += 1 j += 1 i += j</pre>

]] 1. 一个 CPU 能够在 8 个时钟周期/时钟节拍内完成一个指令周期。如果这个 CPU 的时钟频率/主
	频是 4GHz,那么这个 CPU 的运算速度是MIPS。
	A) 5 B) 50 C) 500 D) 5000
[] 2. 下面哪个人物不是计算机发展史上的重要人物:
	A) 阿兰·图灵 A.M Turing
	B) 冯·诺依曼 John Von Neumann
	C) 史提芬·库克 Stephen A.Cook
	D) 冯·布劳恩 Wernher Von Braun
[] 3. 请按照访问一次所需时间由短到长(即速度由快到慢)对下列存储硬件进行排序:
	①高速缓存 ②主存储器 ③寄存器 ④外部存储设备。
	A) 1234 B) 1324 C) 3124 D) 2134
[] 4. 下面哪个选项不是 Python 语言中合法的标识符:
	A) 123abc B) abc123 C)abc D) abc_123
1] 5. 使用 2 个字节表示整数,则表示的范围可能是:
Ì	A) -2 ~ 1 B) -128 ~ 127 C) -32768 ~ 32767 D) -65536 ~ 65537
r] 6. Python 语言的整数类型中,逻辑"真"等价于:
[
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数
[
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时, 经常需要使用验证码, 下面有关其功能的描述, 正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关, 因此需要牢记, 并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形, 其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别, 防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数, 防止用户沉迷网络。
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。
[A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数,防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP
[A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时, 经常需要使用验证码, 下面有关其功能的描述, 正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关, 因此需要牢记, 并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形, 其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别, 防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数, 防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为:
[A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 @ 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数,防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP
[A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数,防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP] 9. 在 CPU 的内部结构中,负责处理紧急情况的部件是:
[A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数] 7. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数,防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP] 9. 在 CPU 的内部结构中,负责处理紧急情况的部件是: A) 算术逻辑运算器 B) 寄存器
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数 T. 上网时,经常需要使用验证码,下面有关其功能的描述,正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关,因此需要牢记,并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形,其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别,防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数,防止用户沉迷网络。 J 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP J 9. 在 CPU 的内部结构中,负责处理紧急情况的部件是: A) 算术逻辑运算器 B) 寄存器 C) 中断处理器 D) 程序控制器
	A) 大于零的整数 B) 小于零的整数 C) 非零的整数 D) 等于 Ø 的整数] 7. 上网时, 经常需要使用验证码, 下面有关其功能的描述, 正确的是: A) 验证码与用户名和密码密切相关, 因此需要牢记, 并保证每次都输入相同的验证码。 B) 验证码通常都是英文字母和数字的变形, 其目的是让旁边其他人不容易看清楚。 C) 验证码主要是让计算机程序(机器人)难以自动识别, 防止自动登录或破解账户。 D) 验证码主要是减少用户登录次数, 防止用户沉迷网络。] 8. 以下和收发邮件最相关的计算机网络协议为: A) POP/SMTP B) UDP C) VoIP D) TCP/IP] 9. 在 CPU 的内部结构中, 负责处理紧急情况的部件是: A) 算术逻辑运算器 B) 寄存器 C) 中断处理器 D) 程序控制器] 10. 以下说法中,不正确的是:

- D) 在计算机中表示图像的矢量图像方法中,图像分解为几何图形的组合。
-] 11. 如果计算机断电,那么下列设备中,哪里的数据将会丢失:
 - A) 硬盘
- B) 内存 C) 光盘
- D) 磁带
- [] 12. 在 Python 语言中,已知字符"2"的 ASCII 编码为 50,执行以下语句后,输出是:
 - 1 c = "0"
 - 2 c = c + 10
 - 3 print(c)

- A) 010 B) 58 C) 10 D) 类型错误
- [] 13. 关于循环结构,以下选项中描述错误的是:
 - A) 每个 continue 语句有能力跳出当前层次的循环。
 - B) break 可以用来跳出当前层次 for 或者 while 循环, 脱离该循环后程序从循环代码后继续执 行。
 - C) 通过 for、while 等关键字描述循环结构。
 - D) while 循环和 for 循环可以互相转换。
- [] 14. 以下关于计算机系统的说法正确的是:
 - A) 现代计算机通常为冯·诺伊曼结构,即由中央处理器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五 大功能模块构成。
 - B) 主板是计算机主机箱中的主要部件,计算机的其他硬件设备通过各种接口与主板相连并发挥作
 - c) 现代计算机中的许多存储器都是易失的,即断电后数据会丢失,只有磁性介质构成的存储器才能 保证断电后数据依然存在。
 - D) 不同存储器的速度存在较大不同,其中内存与外存(硬盘)的速度常有几个数量级的差距。为了 提高运行速度,在内存和外存之间通常设置一个缓冲性的部件,被称为高速缓存。
- [] 15. 以下关于 IPv6 的说法不正确的是:
 - A) IPv6 是下一代的 IP 协议,用于代替 IPv4。
 - B) IPv6 地址由 64 位二进制数表示,通常每 8 位一段写成 10 进制数表示以便于使用。
 - C) 域名服务器(缩写为 DNS)的可以将一个合法域名(如 www.pku.edu.cn)转换成对应主机的 IPv6 地址。
 - D) IPv6 的地址资源非常充足,可以为现在地球上的所有计算机、手机甚至家用电器分配独立的地址

得分 三、计算题(共 20 分)
1. 数制转换运算(4分,前2空1分,第3空2分)
(2022) ₁₀ = () ₂ = () ₈
(42.625) ₁₀ = () ₂
2. 二进制算术运算(4分)
10001 * 1010 = ()
10100101 / 1111 = ()
3. 二进制逻辑运算(4分,与:&,或: ,非:~,异或:^; >>为二进制数右移运算符,右侧整数为左侧二进制数要右移的位数,移出去的位丢弃,左侧则补 0)
10110110 & (00110001 >> 1) = ()
11101101 ^ 00110101 = ()

- 4. ASCII 码又称美国信息交换标准码,是国际上使用最广泛的字符编码。在计算机中,每个字符的 ASCII 码用一个字节存储。已知 ASCII 码中 A 的编码为 01000001,A Z 在码表中是连续的。现在计算机里有三段编码 10101111,10110100,10101010,将它们取反求对应的英文字母串(2 分)
- 5. 图像编码中采用不同分辨率、不同颜色编码的图像,其图像质量差别非常大。对于同样一幅原始图像,分辨率越高,则图像越精细,质量越好,当然所需要的存储空间也是非常大的。一幅分辨率为 4096*2048 的真彩色(24 位,3Bytes)图像,如果不做压缩,其所需的存储空间为? (结果单位采用 MB) (2分)
- 6. 假设视频的帧率为 30FPS(也即每秒包含 30 帧图像)。对于 8K 的电影而言,每帧图像包含 7680 x 4320 个像素,其中每个像素包含 RGB 三种颜色,每种颜色采用 1 个字节进行记录。(计算中 7680 x 4320 可近似为 33,000,000,以下计算中 1GB=1000MB,其余进制同理。**请写出计算过程**) (4 分,每小题 2 分)
 - (1) 一块 1000GB 的移动硬盘能存储多少秒这样的 8K 视频? (保留整数即可)
 - (2) 在实际应用中,视频在存储与传输中会经过编码压缩。如果经过编码后,上述 1000GB 的移动硬盘能够存储 56 小时的 8K 视频,请问所采用的视频编码方法的压缩 率为多少? (压缩率为 x:1 表示每 x 个字节的信息被压缩为 1 个字节, x 保留到整十即可)

得分

四、编码应用题(共 12 分)

1. (6分) X 教授开设的《计算概论》共有 183 名同学选修。 X 教授认为用学校分配的 10 位十进制学号
来标识班上的同学过于冗余。他决定用8位二进制数给同学们重新分配编号,并保证每位同学被分到的
编号都是唯一的。
(1)(2分)某位同学的编号为10011101,对应的十六进制表示为。被分配的编号
是从 00000000 开始的连续二进制数,那么该班级同学中最大的编号为(用二进制数表
示)。
(2)(2分)由于 X 教授开的课越来越受欢迎,选课人数越来越多, X 教授不得不扩展他的二进制数
表示方法来容纳更多同学选修。原有的8位二进制数最多能表示位同学的编号,为了表
示 666 位同学的编号,至少需要把二进制数扩展到位。
(3)(2分)期末考试时,X 教授希望把同学们分到 4 个考场进行考试,他希望根据编号的二进制表
示的第3位和第2位来给同学们区分考场,例:第183位同学需要在3号考场考试,第3位同学的考场
需要在考场 1 考试。那么第 64 位同学需要在
号考场考试。
2. (6分) 在互联网中,主机都配有 IP 地址;主机之间通过发送 数据分组 来传输数据。
(1)(1分)IP地址为32位二进制无符号整数,可以用"点分十进制"的字符串来表示,例如IP地
址 00000000 00000000 00000000 00000010 (二进制表示中,前缀 0 要保留;为了表示清晰,我们将
每 8 个位一组用空格分隔开)的点分十进制为字符串"0.0.0.2"。 IP 地址 11000000 00110101
00111000 00000111 的点分十进制为。

- (2)(2分)通常,一个互联网 IP 地址的前半段为网络地址,后半段为主机地址。现有一类特殊的 IP 地址,称为 T 类地址,其前 20 位为网络地址,后 12 位为主机地址。一个 T 类地址段(指网络地址相 同的所有 IP 地址)中有一个特殊 IP 地址,叫做"广播地址"(通过它可以发送消息给所有主机),其编址方法是网络地址不变,其余表示主机地址的位全部设置为 1。请给出 T 类地址 220.139.160.0 所在的 T 类地址段的广播地址______。
- (3)(2分)网络中的数据分组使用一个三元组**《源地址,目的地址,数据》**来表示。路由器在网络中负责转发数据分组,为此,每个路由器都配有一个转发规则表,表中有多条规则,每条规则也是一个三元组**〈地址,掩码,下一跳〉**。路由器的转发行为如下: 1、接收数据分组,2、在规则表中逐条匹配,发现第一条成功匹配的规则时,转发到该规则中描述的下一跳。

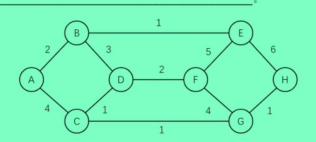
数据分组和一条规则的匹配运算如下:如果数据分组的目的地址 & 规则中的掩码 == 规则中的地址,则匹配成功;否则,匹配失败。(& 是二进制数按位与运算符)

假设某台路由器的转发规则表如下,数据分组 A <135.46.57.14, 135.46.63.10, data> 的下一跳是_______。数据分组 B <192.53.40.7, 135.46.52.2, dataB> 的下一跳是______。

某台路由器的转发规则表

规则序号	地址	掩码	下一跳
1	135.46.56.0	255.255.252.0	接口1
2	135.46.60.0	255.255.252.0	接口 2
3	192.53.40.0	255.255.254.0	路由器 1
4	0.0.0.0	0.0.0.0	路由器 2

(4) (1分)最短路径算法是计算机网络里一个常用的路由算法,该算法可以找出网络中**从一个节点 到另一个节点的最短路径**。假设有一个网络,其拓扑如下图所示,图中一共有8个节点,为节点A到节点H,相邻节点间的距离标注在边上,如节点A到节点B的距离为2。现在,假如从节点A出发,要到达节点H,请给出一条最短路径:



得分 五、程序阅读题(共 12 分)

阅读下面的程序,说明该程序实现的功能是什么;并对给定的输入,写出程序执行后的输出。

第1题:

```
1 s, e = [int(x) for x in input().split()]
 2 \quad \text{sum} = 0
   for i in range(s, e + 1):
 3
        a = 0
 4
 5
        b = i
 6
        while b:
 7
            a = a * 10 + b % 10
8
            b //= 10
9
        if a == i:
10
            sum += 1
11
12 print(sum)
```

程序功能(2分):

当输入为:100 130 时,程序输出为(2分):

```
第2题:
 1 # 读入两个整数k, n
 2 k, n = map(int, input().split())
 3
 4 # 读入n个整数,放在数组nums之中
 5 nums = [int(i) for i in input().split()]
 7 # 初始化三个整数变量left, sum和minLength
 8 	ext{ left} = 0
9 \quad \text{sum} = 0
10 minLength = n + 1
11
12 # 算法主体部分
13 for right in range(n):
14
       sum += nums[right]
15
       while left <= right and sum >= k:
           if minLength > right - left + 1:
16
               minLength = right - left + 1
17
18
           sum -= nums[left]
19
           left += 1
20
 21 # 根据minLength值的大小情况分别进行输出
 22 if minLength == n + 1:
 23
        print(0)
 24 else:
 25
        print(minLength)
程序功能(2分):
当输入的数为:
7 4
5 1 4 3
输出为(2分):
```

```
1 # 定义栈的相关操作
 2
   top = -1 # 栈顶位置
 3
 4
  def push(a, elem):
       global top
 5
 6
       # 压栈
7
       a.append(elem)
8
       top += 1
9
10 def pop(a):
11
       global top
       # 出栈
12
       if top == -1:
13
14
          return
15
       top -= 1
16
17 def visit(a):
18
       # 访问栈顶
19
       if top != -1:
          return a[top]
20
21
       else:
          return ' # 在栈为空时返回一个空格
22
```

```
23
   if __name__ == '__main__':
24
25
       a = []
26
        s = input()
27
        length = len(s)
28
29
       for i in range(length):
30
            if s[i] == '(':
                push(a, s[i])
31
32
            else:
33
                if s[i] == ')':
                    if visit(a) == '(':
34
35
                        pop(a)
36
                    else:
                        print("False at %d" % i)
37
38
                        exit(0)
39
40
        if top == -1:
41
           print("True")
42
        else:
            print("False at %d" % i)
43
```

程序功能(2分):

当输入为: (1+2))*(3/(5+6) 时,输出为(2分):

得分

六、程序填空题(每空1分,共10分)

1、如果一个正整数从高位开始,奇数位为奇数,偶数位为偶数,则称该数为一个特殊的数,如 5,14,121,1234 等。请完成下列函数,其功能为判断 n 是否是特殊的数,是: 返回 1,否: 返回 0。

```
def isSpecial(n):
   flag = cnt = length = 0
   b = n
   while [1]:
      [2]
      length += 1
   if length % 2 == 0:
      flag = 1
   for i in range(length):
      temp = b \% 10
      if flag and temp % 2 == 1:
          return 0
      if [3]:
         return 0
       [4]
       [5]
   return 1
```

2、下面程序功能:在主串 s 中检索子串 p,打印输出各子串的第 1 个字符在主串中的下标。例如,主串 s="abc123abc123", 子串 p="123",输出: 3 9 。

需要说明的是: 主串中每个子串的字符不重叠。例如, s = "abc111111", p = "111", 则输出: 3 6, 而不是 3 4 5 6。主串 s 的长度不超 1024, 子串长度不超 32。

函数 match 的功能: 返回子串 p 的第 1 个字符在主串 s 中的下标,如果 p 不是 s 的子串,则返回-1

```
s = input()
p = input()
lenp = len(p)
i = 0
j = [3]
while j >= 0:
    print([4], end=" ")
    [5]
    j = match(s[i:], p)
```

七、流程图与编程题(共12分) 得分 流程图例: 流程线 处理 (动作) 开始/结束

1、给定一个由若干整数形成的序列,求这个序列中不重复的整数的数量。

输入/输出

例如: 对于整数序列[5 3 1 2 4 6 3 2 4 4 7 2], 其中存在的不重复的整数是[5 1 6 7], 因此, 不 重复的整数的数量是4。

条件判断

请你编写一个程序,实现上述功能。具体而言,该程序:首先,接收用户从控制台输入的一个整数 n (n < 1000),表示即将输入的整数序列中包含的整数的数量;然后,依次接收用户从控制台输入的 n 个整数(每行一个整数);最后,在控制台输出计算结果(一个整数)。

- 1) 画出算法流程图(3分)
- 2) 写出程序的代码(3分)

[说明:无需考虑程序的执行效率,程序中不可 import 任何模块]

2、给定一个由若干整数形成的序列, 求这个序列中出现次数大于 m 次的整数的数量。

例如: 令 m = 2, 对于整数序列[5 3 1 2 4 6 3 2 4 4 7 2], 其中出现次数大于 2 的整数是[2 4], 因此,输出的结果是2。

请你编写一个程序,实现上述功能。具体而言,该程序:首先,接收用户从控制台输入的空格分隔的两个 整数 n (n < 1000) 和 m (前者表示即将输入的整数序列中包含的整数的数量;后者即前文中给出的 m 的含义);然后,依次接收用户从控制台输入的 n 个整数(每行一个整数);最后,在控制台输出计算 结果(一个整数)。

- 1) 画出算法流程图(3分)
- 2) 写出程序的代码(3分)

[说明:无需考虑程序的执行效率,程序中不可 import 任何模块]

得分 **八、问答题(4分)**

请结合自身情况,简要阐述计算机技术如何能在未来帮助你更好地完成专业课的学习和胜 任未来工作?