# 6 集合

之前看到的列表和字符串都是一种有序序列,而集合 set 是一种无序的序列。

因为集合是无序的,所以当集合中存在两个同样的元素的时候,Python只会保存其中的一个(唯一性);同时为了确保其中不包含同样的元素,集合中放入的元素只能是不可变的对象(确定性)。

基本功能包括关系测试和消除重复元素。

集合对象还支持 union( 联合),intersection(交),difference(差)和 sysmmetric difference(对称差集) 等数学运算。

### 6.1 集合生成

set

可以用 set() 函数来显示的生成空集合:

```
a = set() # 创建空集合,你必须使用set() 而不是 {} 。{}用于创建空字典;
type(a)
```

也可以使用一个列表来初始化一个集合:

```
a = set([1, 2, 3, 1])
a
```

```
{1, 2, 3}
```

集合会自动去除重复元素 1。

可以看到,集合中的元素是用大括号 {} 包含起来的,这意味着可以用 {} 的形式来创建集合:

```
a = {1, 2, 3, 1}
a
```

```
{1, 2, 3}
```

但是创建空集合的时候只能用 set 来创建, 因为在Python中 {} 创建的是一个空的字典:

```
s = {}
type(s)
```

dict

# 6.2 集合操作

假设有这样两个集合:

```
a = {1, 2, 3, 4}
b = {3, 4, 5, 6}
```

#### 6.2.1并集

两个集合的并,返回包含两个集合所有元素的集合(去除重复)。

可以用方法 a.union(b) 或者操作 a | b 实现。

```
a.union(b)
```

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

b.union(a)

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

a | b

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

#### 6.2.2 交集

两个集合的交,返回包含两个集合共有元素的集合。

可以用方法 a.intersection(b) 或者操作 a & b 实现。

```
a.intersection(b)
{3, 4}
b.intersection(a)
{3, 4}
a & b
{3, 4}
print(a & b)
set([3, 4])
```

注意:一般使用print打印set的结果与表示方法并不一致。

#### 6.2.3 差

a 和 b 的差集, 返回只在 a 不在 b 的元素组成的集合。

可以用方法 a.difference(b) 或者操作 a - b 实现。

```
a.difference(b)
```

```
{1, 2}
 a - b
 {1, 2}
注意, a - b 与 b - a 并不一样, b - a 返回的是返回 b 不在 a 的元素组成的集合:
 b.difference(a)
 {5, 6}
 b - a
 {5, 6}
6.2.4 对称差
a 和 b 的对称差集, 返回在 a 或在 b 中, 但是不同时在 a 和 b 中的元素组成的集合。
可以用方法 a.symmetric_difference(b) 或者操作 a ^ b 实现(异或操作符)。
 a.symmetric_difference(b)
 {1, 2, 5, 6}
 b.symmetric_difference(a)
 {1, 2, 5, 6}
```

```
a ^ b
 \{1, 2, 5, 6\}
6.2.5 包含关系
假设现在有这样两个集合:
 a = \{1, 2, 3\}
 b = \{1, 2\}
要判断 b 是不是 a 的子集, 可以用 b.issubset(a) 方法, 或者更简单的用操作 b <= a:
 b.issubset(a)
 True
 b <= a
 True
与之对应, 也可以用 a.issuperset(b) 或者 a >= b 来判断:
 a.issuperset(b)
 True
 a >= b
```

方法只能用来测试子集,但是操作符可以用来判断真子集:

True

```
a <= a
```

True

自己不是自己的真子集:

```
a < a
```

False

# 6.3 集合方法

#### 6.3.1 add 方法向集合添加单个元素

跟列表的 append 方法类似,用来向集合添加单个元素。

```
s.add(a)
```

将元素 a 加入集合 s 中。

```
t = {1, 2, 3}
t.add(5)
t
```

```
{1, 2, 3, 5}
```

如果添加的是已有元素,集合不改变:

```
t.add(3)
t
```

```
{1, 2, 3, 5}
```

### 6.3.2 update 方法向集合添加多个元素

跟列表的 extend 方法类似,用来向集合添加多个元素。

```
s.update(seq)
```

将 seq 中的元素添加到 s 中。

```
t.update([5, 6, 7])
# t.update({5, 6, 7})
t
```

```
{1, 2, 3, 5, 6, 7}
```

#### 6.3.3 remove 方法移除单个元素

```
s.remove(ob)
```

从集合 s 中移除元素 ob , 如果不存在会报错。

```
t.remove(1)
t
```

```
{2, 3, 5, 6, 7}
```

```
t.remove(10)
```

```
-----
```

```
KeyError Traceback (most recent call last)
```

```
<ipython-input-6-3bc25c5e1ff4> in <module>()
----> 1 t.remove(10)
```

KeyError: 10

## 6.3.4 pop方法弹出元素

由于集合没有顺序,不能像列表一样按照位置弹出元素,所以 pop 方法删除并返回集合中任意一个元素,如果集合中没有元素会报错。

```
t.pop()
2
print(t)
{3, 5, 6, 7}
s = set()
# 报错
s.pop()
KeyError
                                           Traceback (most recent call last)
<ipython-input-9-9f9e06c962e6> in <module>()
      1 s = set()
      2 # 报错
----> 3 s.pop()
KeyError: 'pop from an empty set'
```

### 6.3.5 discard 方法

作用与 remove 一样,但是当元素在集合中不存在的时候不会报错。

```
t.discard(3)
```

```
t
```

```
{5, 6, 7}
```

不存在的元素不会报错:

```
t.discard(20)

t

{5, 6, 7}
```

#### 6.3.6 difference\_update方法

```
a.difference_update(b)
```

从a中去除所有属于b的元素:

# 6.4 不可变集合

对应于元组(tuple)与列表(list)的关系,对于集合(set),**Python**提供了一种叫做不可变集合(frozen set )的数据结构。

使用 frozenset 来进行创建:

```
s = frozenset([1, 2, 3, 'a', 1])
s
```

```
frozenset({1, 2, 3, 'a'})
```

与集合不同的是,不可变集合一旦创建就不可以改变。

不可变集合的一个主要应用是用来作为字典的键,例如用一个字典来记录两个城市之间的距离:

```
flight_distance = {}
city_pair = frozenset(['Los Angeles', 'New York'])
flight_distance[city_pair] = 2498
flight_distance[frozenset(['Austin', 'Los Angeles'])] = 1233
flight_distance[frozenset(['Austin', 'New York'])] = 1515
flight_distance

{frozenset({'Los Angeles', 'New York'}): 2498,
    frozenset({'Austin', 'Los Angeles'}): 1233,
    frozenset({'Austin', 'New York'}): 1515}

由于集合不分顺序,所以不同顺序不会影响查阅结果:

flight_distance[frozenset(['New York', 'Austin'])]

1515

flight_distance[frozenset(['Austin', 'New York'])]
```

1515