

无监督学习-聚类1



• 1. 无监督学习

• 2.Kmeans

• 3.DBSCAN



- 无监督:
 - 人们很容易就获得大量未标记的样本。
 - 获取有标签的数据成本较高。
 - 通过无标签的样本进行找数据规律的方法



- 分类和聚类? 傻傻分不清楚
- 对于分类来说,在对数据集分类时,我们是知道这个数据集是有多少种类的, 比如对一个学校的在校大学生进行性别分类,我们会下意识很清楚知道分为 "男""女"
- 而对于聚类来说,在对数据集操作时,我们是不知道该数据集包含多少类,我们要做的,是将数据集中相似的数据归纳在一起。



• 无监督学习目的

- 从庞大的样本集合中选出一些具有代表性的加以标注,用于有监督学习
- 在无类别信息情况下,寻找好的特征



- 常用的聚类算法:
 - K-means 聚类
 - DBSCAN聚类



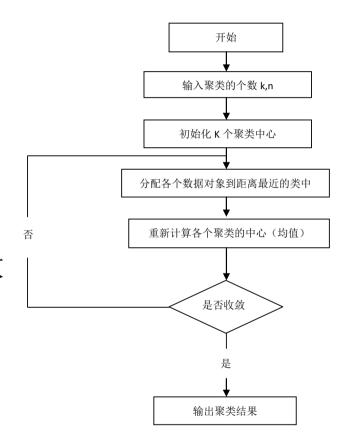
• K-means 思想

通过迭代过程把数据集划分为不同的类别,使得评价 聚类性能的准则函数达到最优,从而使生成的每个聚 类内紧凑,类间独立。



• 算法描述

- 1. 为中心向量 \mathbf{c}_1 , \mathbf{c}_2 , ..., \mathbf{c}_k 初始化k个种子
- 2. 分组:
 - 1. 将样本分配给距离其最近的中心向量
- 3. 确定中心:
 - 1. 用各个聚类的中心向量作为新的中心
- 4. 重复分组和确定中心的步骤,直至算法收敛





慧科!

例子 数据对象集合S见表1,作为一个聚类分析的二维样本,要求的簇的数量k=2。

		V 3		
集团货下企业				
*	О	X	y	
	1	0	2	
	2	0	0	
	3	1.5	0	
	4	5	0	
	5	5	2	

- (1)选择 $O_1(0,2)$, $O_2(0,0)$ 为初始的簇中心,即 $M_1 = O_1 = (0,2)$, $M_2 = O_2 = (0,0)$ 。
- (2)对剩余的每个对象,根据其与各个簇中心的距离,将它赋给最近的簇。

对 O3:

$$d(M_1, O_3) = \sqrt{(0-1.5)^2 + (2-0)^2} = 2.5$$
$$d(M_2, O_3) = \sqrt{(0-1.5)^2 + (0-0)^2} = 1.5$$

显然 $d(M_2, O_3) \le d(M_1, O_3)$, 故将 O_3 分配给 C_2



• 对于
$$O_4$$
: $d(M_1, O_4) = \sqrt{(0-5)^2 + (2-0)^2} = \sqrt{29}$

• 对于 O_4 : $d(M_2, O_4) = \sqrt{(0-5)^2 + (0-0)^2} = 5$

• 因为 $d(M_2, O_4) \le d(M_1, O_4)$ 所以将 O_4 分配给 C_2

• 对于 O_5 : $d(M_1, O_5) = \sqrt{(0-5)^2 + (2-2)^2} = 5$

• $d(M_2, O_5) = \sqrt{(0-5)^2 + (0-2)^2} = \sqrt{29}$

- 因为 $d(M_1,O_5) \leq d(M_2,O_5)$ 所以将 O_5 分配给 C_1
- 更新,得到新簇 $C_1 = \{O_1, O_5\}$ 和 $C_2 = \{O_2, O_3, O_4\}$
- 计算平方误差准则,单个方差为 $E_1 = \left[(0-0)^2 + (2-2)^2 \right] + \left[(0-5)^2 + (2-2)^2 \right] = 25 \quad M_1 = O_1 = (0,2)$ $E_2 = 27.25 \quad M_2 = O_2 = (0,0)$

总体平均方差是: $E = E_1 + E_2 = 25 + 27.25 = 52.25$

(3) 计算新的簇的中心。

$$M_1 = ((0+5)/2, (2+2)/2) = (2.5,2)$$

 $M_2 = ((0+1.5+5)/3, (0+0+0)/3) = (2.17,0)$

O	X	у
1	0	2
2	0	0
3	1.5	0
4	5	0
5	5	2

重复(2)和(3),得到 O_1 分配给 C_1 ; O_2 分配给 C_2 , O_3 分配,给 C_2 , O_4 分配给 C_2 , O_5 分配给 C_1 。 更新,得到新簇 $C_1 = \{O_1, O_5\}$ 。和 $C_2 = \{O_2, O_3, O_4\}$ 。 中心为 $M_1 = \{2.5, 2\}$, $M_2 = \{2.17, 0\}$ 。

单个方差分别为

$$E_1 = \left[(0-2.5)^2 + (2-2)^2 \right] + \left[(2.5-5)^2 + (2-2)^2 \right] = 12.5$$
 $E_2 = 13.15$ 总体平均误差是: $E = E_1 + E_2 = 12.5 + 13.15 = 25.65$ 由上可以看出,第一次迭代后,总体平均误差值**52.25~25.65**,显著减小。由于在两次迭代中,簇中心不变,所以停止迭代过程,算法停止。

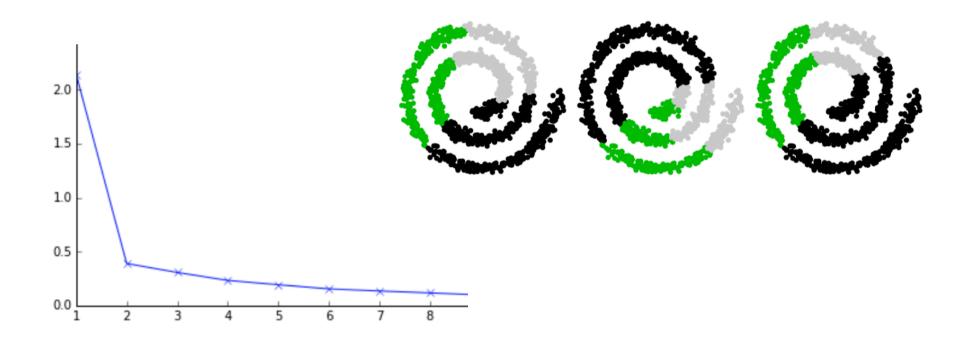


• Kmeans 优缺点:

- 优点:
 - 当结果簇是密集,效果较好。
- 缺点:
 - 必须事先给出k,对初值敏感,对于不同的初始值,可能会导致不同结果
 - 非簇类聚类结果不好



• 如何选择K? 肘部法则





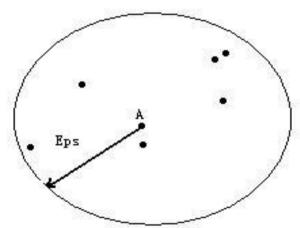
DBSCAN

• DBSCAN(Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise,具有噪声的基于密度的聚类方法)是一种基于密度的空间聚类算法。该算法将具有足够密度的区域划分为簇,并在具有噪声的空间数据库中发现任意形状的簇,它将簇定义为密度相连的点的最大集合。

Fill 开课时转统的密度定义:基于中心的方法

慧科集团旗下企业

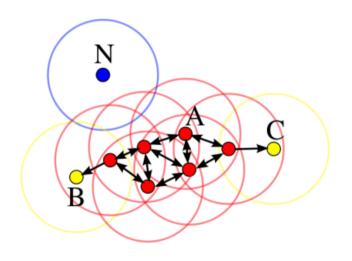
- 传统基于中心的密度定义为:
 - 数据集中特定点的密度通过该点Eps半径之内的点计数(包括本身)来估计。
 - 显然,密度依赖于半径。





DBSCAN

- 基于密度定义,我们将点分为:
 - 核心点(core point):在半径Eps内含有超过MinPts数目的点,则该点为核心点
 - 边界点(border point):在半径Eps内点的数量小于MinPts,但是在核心点的邻居
 - 噪音点(noise point):任何不是核心点或边界点的点.



MinPts=4

红色为核心点 黄色为边界点 蓝色为噪音点



直接密度可达: 给定一个对象集合D,如果p在q的Eps邻域内,而q是一个核心对象,则称对象p从对象q出发时是直接密度可达的(directly density-reachable)。

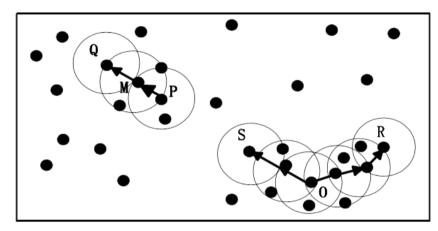
密度可达: 如果存在一个对象链 $p_1, p_2, \cdots, p_n, p_1 = q, p_n, = p$ 对于 $p_i \in D(1 \le i \le n)$, p_{i+1} 是从 p_i 关于Eps和MinPts直接密度可达的,则对象p 是从对象q关于Eps和MinPts密度可达的(density-reachable)。

密度相连: 如果存在对象O∈D,使对象p和q都是从O关于Eps和MinPts密度可达的,那么对象p到q是关于Eps和MinPts密度相连的(densityconnected)。



DBSCAN算法概念示例

慧科集团资所示,Eps用一个相应的半径表示,设MinPts=3,请分析Q,M,P,S,O,R这5个样本点之间的关系。



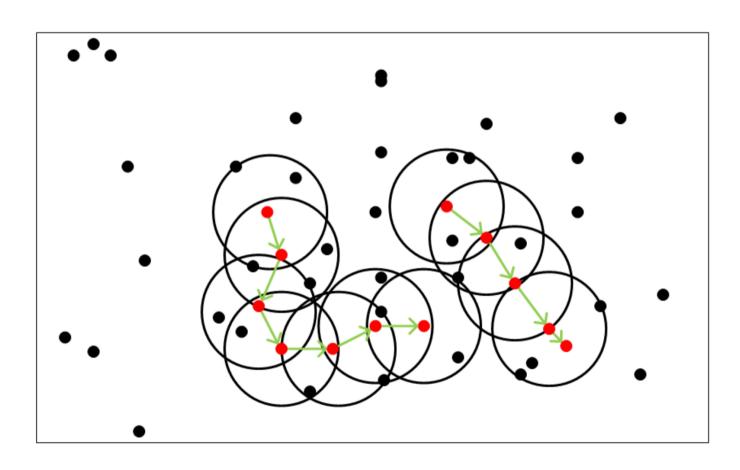
"直接密度可达"和"密度可达"概念示意描述

根据以上概念知道:由于有标记的各点M、P、O和R的Eps近邻均包含3个以上的点,因此它们都是核对象;M是从P"直接密度可达";而Q则是从M"直接密度可达";基于上述结果,Q是从P"密度可达";但P从Q无法"密度可达"(非对称)。类似地,S和R从O是"密度可达"的;O、R和S均是"密度相连"的。



DBSCAN

慧科集团旗下企业 核心点能够连通(密度可达),它们构成的以Eps长度为半径的圆形邻域相互连接或重叠,这 些连通的核心点及其所处的邻域内的全部点构成一个簇。



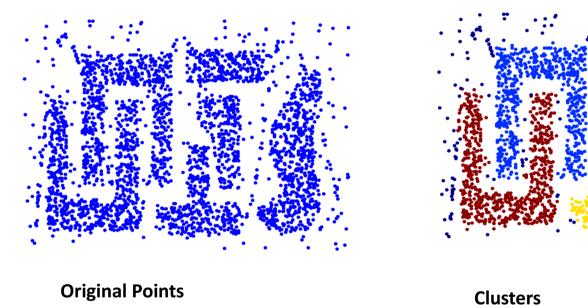


DBSCAN算法原理

- DBSCAN通过检查数据集中每点的Eps邻域来搜索簇,如果点p的 Eps邻域包含的点多于MinPts个,则创建一个以p为核心对象的簇。
- 然后,DBSCAN迭代地聚集从这些核心对象直接密度可达的对象, 这个过程可能涉及一些密度可达簇的合并。
- 当没有新的点添加到任何簇时,该过程结束.



DBSCAN运行效果好的时候



- •对噪音不敏感
- 可以处理不同形状和大小的数据



DBSCAN算法的优缺点

- 优点
 - 基于密度定义,相对抗噪音,能处理任意形状和大小的簇
- 缺点
 - 当簇的密度变化太大时,会有麻烦
 - 对于高维问题,密度定义是个比较麻烦的问题



谢谢大家