# 第一周总结

### 4月13日：

1.Python小甲鱼视频（序章，环境搭建，python设计的第一个游戏）

### 4月14日：

1. Python小甲鱼视频（变量和字符串上、下，是时候讲讲代码了）
2. 独立完成Oj系统1000、1001、1002但未验证是否正确以及上交

### 4月15日：

1. Python小甲鱼视频（改进我们的小游戏上、下）
2. 独立完成Oj系统1003、1004、1005、1006但未验证是否正确以及上交

### 4月16日：

1. Python小甲鱼视频（布尔类型，短路逻辑和运算符优先级）
2. 独立完成Oj系统1007、1008、1009、1010、1011但未验证是否正确以及上交

### 4月17日：

1. Python小甲鱼视频（谋定而后动，知上面有得上、下）
2. 独立完成Oj系统1012、1013、1014、1015但未验证是否正确以及上交

### 4月18日：

1. 分支与循环（1、2、3、4、5）
2. 独立完成Oj系统1016、1017、1018、1019、1020但未验证是否正确以及上交

### 4月19日：

1. 独立完成Oj系统1021—1025以及1027—1046
2. 提交所有完成的题目并利用AI工具将错误的代码改进错误 但个别代码仍然在解读方面存在问题