

# fastai lecture 8

2018年7月



#### 目录 Contents

- 1 前情回顾
- 基础准备
- 最大目标识别
- 4 最大目标检测



#### 目录 Contents

- 1 前情回顾
- ₹ 基础准备
- 3 最大目标识别
- 4 最大目标检测





#### 1、前情回顾



#### 已有的学习内容:

What we've learnt so far

Differentiable layers

Transfer Learning

Architecture design

Handling over-fitting

Embeddings



#### 1.1 可微分的编程

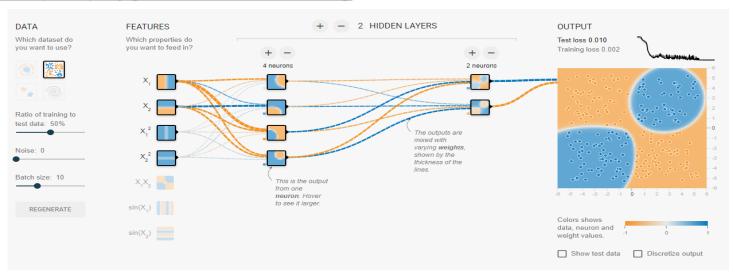


Yann LeCun一直在推行一种观念,即常说的"深度学习"其实可以被认为是"可微分的编程",我们在part1学习中所做的工作其实是创建一个分类函数以及一个损失函数(用来描述相关参数是否足够好)。

按照课程中的说法:"可微分编程不只是对现代深度学习技术的重塑,就像深度学习是对具有两层以上神经网络的重塑一样,它更重要的意义是,人们现在正在通过组装参数化功能块的网络来构建一种"新型软件",并通过使用某种形式的基于梯度的优化来训练它们。"

下面的链接是不同神经网络结构与效果的动画显示。

https://playground.tensorflow.org

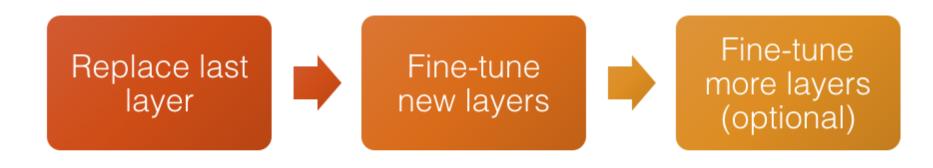




#### 1.2 迁移学习



删除最后一层并添加多个随机层(全连接层)来替代最后一层,利用原始网络的同时,微调最后的几层以执行我们所需要的目的。这样做可以使用更少的数据(这种减少是数量级上的),却得到更准确的结果同时训练速度更快。



Transfer learning makes nearly everything easier, faster, and more accurate



#### 1.3 结构设计



在深度学习领域,有一些结构往往在很多时候工作效果不错:

用CNN解决固定大小的有序数据的问题、RNN用于解决具有其他特别状态的序列; 一定的选择激活函数的经验,如果是单一的分类结果,多用softmax;如果您有多 个分类结果,则用sigmoid;

.....

We can adjust our architecture for the specifics of our dataset and objective

CNNs for fixed-size ordered data

RNNs for sequences

Softmax for categories

Relu for inner activations



#### 1.4 避免过拟合的方法



Five steps to avoiding overfitting

More data Data augmentation Generalizable architectures Regularization Reduce architecture complexity



## 1.5 嵌入层 (Embeddings)



嵌入层的使用让神经网络处理数据的类型更加广泛。

## Embeddings allow us to use categorical data too

1	Α	В	C	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N	0	Р	Q	R	S	T	U	٧	W
1									original data			user embedding				movie embedding							
2		Users	Emb	eddin	gs				userId	movield	rating	user idx	1	2	3	4	5	movie idx	1	2	3	4	5
3	idx	Row Lab -		1					14	417	2	1	0.19	0.63	0.31	0.44	0.51	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
4	1	14	0.00	0.63	0.31	0.44	0.51		29	417	4	2	0.25	0.83	0.71	0.96	0.59	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
5	2	29	0.25	0.83	0.71	0.96	0.59		72	417	5	3	0.30	0.44	0.19	0.00	0.72	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
6	3	72	0.30	0.44	0.19	0.00	0.72		211	417	3	4	0.02	0.72	0.69	0.35	0.25	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
7	4	211	0.02	0.72	0.69	0.35	0.25		212	417	3	5	0.60	0.87	0.76	0.30	0.04	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
8	5	212	0.60	0.87	0.76	0.30	0.04		293	417	4	6	0.73	0.70	0.44	0.47	0.29	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
9	6	293	0.73	0.70	0.44	0.47	0.29		310	417	3	7	0.23	0.81	0.36	0.47	0.12	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
10	7	310	0.23	0.81	0.36	0.47	0.12		379	417	4	8	0.68	0.90	0.20	0.92	0.74	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
11	8	379	0.68	0.90	0.20	0.92	0.74		451	417	3.5	9	0.81	0.41	0.81	0.15	0.17	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
12	9	451	0.81	0.41	0.81	0.15	0.17	-	467	417	4	10	0.70	0.61	0.90	0.89	0.24	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
13	10	467	0.70	0.61	0.90	0.89	0.24	45	508	417	3	11	0.50	0.27	0.73	0.44	0.83	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
14	11	508	0.50	0.27	0.73	0.44	0.83	_	546	417	3.5	12	0.16	0.21	0.75	0.48	0.98	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
15	12	546	0.16	0.21	0.75	0.48	0.98		563	417	4	13	0.91	0.75	0.75	0.24	0.06	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
16	13	563	0.91	0.75	0.75	0.24	0.06		579	417	4	14	0.55	0.58	0.68	0.93	0.66	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
17	14	579	0.55	0.58	0.68	0.93	0.66		623	417	5	15	0.94	0.25	0.46	0.16	0.30	14	0.75	0.47	0.05	0.91	0.59
18	15	623	0.94	0.25	0.46	0.16	0.30		14	27	3	1	0.19	0.63	0.31	0.44	0.51	1	0.71	0.81	0.74	0.04	0.04
19								E-	29	27	5	2	0.25	0.83	0.71	0.96	0.59	1	0.71	0.81	0.74	0.04	0.04



#### 1.6 Part2内容概述



#### What we'll study in Part 2

#### Generative Models

## CNNs beyond classification

- Localization
- Enhancement:
  - Colorization
  - Super-resolution
  - Artistic style
- GANs

## NLP beyond classification

- Translation
- Seq2seq
- Attention
- Large vocabularies

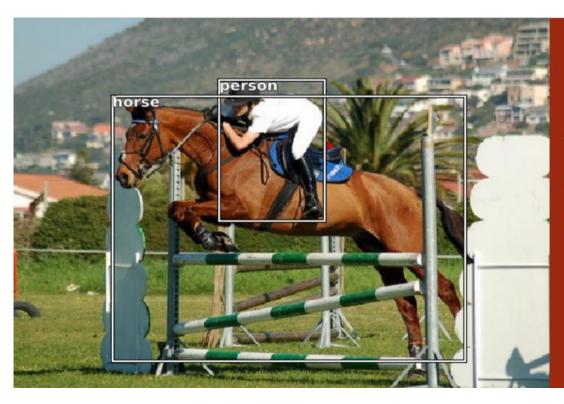
#### Large data sets

- Large images
- Lots of data points
- Large outputs



## 1.7 本节实验目的

- 1、 检测出图片中最大的物体;
- 2、 识别目标物体、为其画上边框;
- 3、同时完成以上两步。



Today we will start on Object Detection

#### 目录 Contents

- 1 前情回顾
- 基础准备
- 3 最大目标识别
- 4 最大目标检测







#### 生成器适用的情形:

- 1、当我们需要一个公用的,按需生成的数据时;
- 2、某个进程先执行一部分,某个事件发生后再执行下一部分,需要实现异步时。

在python的函数定义中,只要出现了yield表达式(Yield expression),那么事实上定义的是一个生成器函数(generator function),调用这个生成器函数的返回值会是一个生成器,这点跟普通的函数调用有所区别。



```
def gen_generator():
    yield 1

def gen_value():
    return 1

if __name__ == '__main__':
    ret = gen_generator()
    print ret, type(ret)  #<generator object gen_generator at 0x02645648> <type 'generator'>
    ret = gen_value()
    print ret, type(ret)  # 1 <type 'int'>
```

从上面的代码可以看出,gen\_generator函数返回的是一个生成器实例,此生成器有以下特点:

- 1、遵循迭代器(iterator)协议,迭代器协议需要实现\_\_iter\_\_、next等接口;
- 2、能够多次进入、多次返回,能够暂停函数体中代码的执行。



```
>>> gen = gen_example()
>>> gen.next()
              # 第一次调用next
before any yield
'first yield'
                  # 第二次调用next
>>> gen.next()
between yields
'second yield'
                  # 第三次调用next
>>> gen.next()
no yield anymore
```

```
>>> def gen_example():
      print 'before any yield'
      vield 'first vield'
       print 'between yields'
      yield 'second yield'
      print 'no vield anymore'
```



需要注意的是右图示例中的generator被转化成一个list表示,,且因为for语句能自动捕获StopIteration异常,所以generator(本质上是任何iterator)较为常用的方法是在循环中使用

```
1 def generator_example():
2    yield 1
3    yield 2
4
5 if name == ' main ':
```

for e in generator example():

print e

# output 1 2

生成器函数 (generator function) 产生生成器 (generator) 与普通函数的区别:

- 1、普通函数每次都是从第一行开始运行,而生成器函数从上一次yield开始的地方运行。
- 2、普通函数调用一次返回一个(一组)值,而生成器函数可以多次返回。
- 3、普通函数可以被无数次重复调用,而一个生成器函数实例在yield最后一个值或者return之后就不能继续调用了。



#### 2.2 下载Pascal VOC 数据集



Paperspace中的主机上并没有提前下载pascal数据集,需要自行下载。 将Paperspace中的主机当做没有图形界面的Ubuntu即可,运用以下语句便可实 现数据集下载并解压到特定位置。

```
cd ~/fastai/courses/dl2
ln -s ~/data data && cd $_
mkdir pascal && cd $_
curl -OL http://pjreddie.com/media/files/VOCtrainval_06-Nov-2007.tar
curl -OL https://storage.googleapis.com/coco-dataset/external/PASCAL_VOC.zip
tar -xf VOCtrainval_06-Nov-2007.tar
unzip PASCAL_VOC.zip
mv PASCAL_VOC/*.json .
rmdir PASCAL_VOC
```



## 2.2 下载Pascal VOC 数据集



实际操作过程中可能因为本地网络问题而界面卡住,此时直接刷新即可,这并不会损失进度,只是之前的输出就无法查看了。

但是实际运行中可能仍会存在误差,需要手动找到解压位置然后调整PATH(借鉴我们在第一课猫和狗的分类中所做)。

```
(fastai) paperspace@ps77xhsgq: "/fastai/courses/dl2/data$ tar -xf VOCtrainval_06-Nov-2007. tar
(fastai) paperspace@ps77xhsgq: "/fastai/courses/dl2/data$ unzip PASCAL_VOC.zip
Archive: PASCAL_VOC.zip
creating: PASCAL_VOC/pascal_test2007.json
inflating: PASCAL_VOC/pascal_train2007.json
inflating: PASCAL_VOC/pascal_train2012.json
inflating: PASCAL_VOC/pascal_train2012.json
inflating: PASCAL_VOC/pascal_val2007.json
inflating: PASCAL_VOC/pascal_val2007.json
(fastai) paperspace@ps77xhsgq: "/fastai/courses/dl2/data$ mv PASCAL_VOC/*.json .
(fastai) paperspace@ps77xhsgq: "/fastai/courses/dl2/data$ rmdir PASCAL_VOC
(fastai) paperspace@ps77xhsgq: "/fastai/courses/dl2/data$ []
```





本次实验中采用pathlib的方法查看数据集,具体代码如下:

```
In [4]: trn_j = json.load((PATH/'pascal_train2007.json').open())
    trn_j.keys()

Out[4]: dict_keys(['images', 'type', 'annotations', 'categories'])

In [5]: IMAGES, ANNOTATIONS, CATEGORIES = ['images', 'annotations', 'categories']
    trn_j[IMAGES][:5]

Out[5]: [{'file_name': '000012.jpg', 'height': 333, 'id': 12, 'width': 500},
    {'file_name': '000017.jpg', 'height': 364, 'id': 17, 'width': 480},
    {'file_name': '000023.jpg', 'height': 500, 'id': 23, 'width': 334},
    {'file_name': '000026.jpg', 'height': 333, 'id': 26, 'width': 500},
    {'file_name': '000032.jpg', 'height': 281, 'id': 32, 'width': 500}]
```

Out[5]输出几个标签的意义分别是:

文件名:与文件名相关的图像 高度:图像的高度的大小

id: 用于连接到其他数据集的图像ID (每个图像独一无二)

宽度:图像的宽度的大小。





因为实验中我们需要具体查看图片中待检测的物体及其标签,所以还特别需要查看以下几条:

bbox:图片中物体的方框(四个数字分别是column, row, height, width)、Category:此物体的种类、id:从属于哪张图片(每张图片都是特定id)。

```
trn_j[ANNOTATIONS][:2]
                                                 trn anno[17]
[{'area': 34104,
                                                 [(array([61, 184, 198, 278]), 15), (array([77, 89, 335, 402]), 13)]
  'ььох': [155, 96, 196, 174],
  'category_id': 7,
                                                cats[15], cats[13]
  'id': 1,
  'ignore': 0,
                                                 ('person', 'horse')
  'image id': 12,
  'iscrowd': 0,
  'segmentation': [[155, 96, 155, 270, 351, 270, 351, 96]]},
 {'area': 13110,
  'bbox': [184, 61, 95, 138],
  'category_id': 15,
  'id': 2,
  'ignore': 0,
  'image_id': 17,
  'iscrowd': 0.
  'segmentation': [[184, 61, 184, 199, 279, 199, 279, 61]]}]
```

例如此处, id为17的图片中有两个物体, 他们的类别分别为15(人类)和13(马)





将所需数据先从字典中提取出来:

```
FILE_NAME,ID,IMG_ID,CAT_ID,BBOX = 'file_name','id','image_id','category_id','bbox'

cats = dict((o[ID], o['name']) for o in trn_j[CATEGORIES])

trn_fns = dict((o[ID], o[FILE_NAME]) for o in trn_j[IMAGES])

trn_ids = [o[ID] for o in trn_j[IMAGES]]
```

创建一个新的字典,从物体种类、物体方框映射到图片id,并将原来表示bbox的column、row、height、width转换成用左上到右下的numpy数组来表示。

```
def hw_bb(bb): return np. array([bb[1], bb[0], bb[3]+bb[1]-1, bb[2]+bb[0]-1])

trn_anno = collections. defaultdict(lambda:[])

for o in trn_j[ANNOTATIONS]:
    if not o['ignore']:
        bb = o[BBOX]
        bb = hw_bb(bb)
        trn_anno[o[IMG_ID]]. append((bb, o[CAT_ID])))

len(trn_anno)
```





可以使用类似im = open\_image (IMG\_PATH/ im0\_d[FILE\_NAME]) 的语句来查看图片; Open\_image函数的结构其实比较复杂,我们可以使用VS code 或者在pychrom 的IDE下 打开fastai库,然后查看它的源码,具体如下:

```
def open_image(fn):
   """ Opens an image using OpenCV given the file path.
   Arguments:
       fn: the file path of the image
   Returns:
       The numpy array representation of the image in the RGB format
   flags = cv2.IMREAD_UNCHANGED+cv2.IMREAD_ANYDEPTH+cv2.IMREAD_ANYCOLOR
   if not os.path.exists(fn):
       raise OSError('No such file or directory: {}'.format(fn))
   elif os.path.isdir(fn):
       raise OSError('Is a directory: {}'.format(fn))
   else:
       try:
           im = cv2.imread(str(fn), flags).astype(np.float32)/255
           if im is None: raise OSError(f'File not recognized by opency: {fn}')
           return cv2.cvtColor(im, cv2.COLOR_BGR2RGB)
       except Exception as e:
           raise OSError('Error handling image at: {}'.format(fn)) from e
```



#### 2.4 目标检测方法



学会使用Matplotlib的API, 举例如下:

```
def show_img(im, figsize=None, ax=None):
   if not ax: fig, ax = plt.subplots(figsize=figsize)
   ax.imshow(im)
   ax.get_xaxis().set_visible(False)
   ax.get_yaxis().set_visible(False)
   return ax
```

此处plt.subplot函数在创建图层(括号内的参数为图片大小),内部的False即取消默认的x,y轴坐标。

此处draw\_outline函数为设定所画方框的颜色,采用白底黑边或者黑底白边即可在所有底色中都能看见我们的描边。



#### 2.4 目标检测方法



接着画出检测物体的边框并标出类型。

```
def draw_rect(ax, b):
   patch = ax.add_patch(patches.Rectangle(b[:2], *b[-2:], fill=False, edgecolor='white', lw=2))
   draw_outline(patch, 4)
```

```
def draw_text(ax, xy, txt, sz=14):
    text = ax.text(*xy, txt,
        verticalalignment='top', color='white', fontsize=sz, weight='bold')
    draw_outline(text, 1)
```

```
ax = show_img(im)
b = bb_hw(imO_a[0])
draw_rect(ax, b)
draw_text(ax, b[:2], cats[imO_a[1]])
```

综上,基本流程是先读取图片、标签内容; 然后根据已有数据画出边框并标上代表所 框物体类型的标签。





#### 2.4 目标检测方法



将目前已有的工作打包,可以得到一个画图工具。

```
def draw_im(im, ann):
    ax = show_img(im, figsize=(16,8))
    for b,c in ann:
        b = bb_hw(b)
        draw_rect(ax, b)
        draw_text(ax, b[:2], cats[c], sz=16)
```

```
def draw_idx(i):
    im_a = trn_anno[i]
    im = open_image(IMG_PATH/trn_fns[i])
    print(im.shape)
    draw_im(im, im_a)
```

如上图, i即为图片的id,

当我们运行draw\_idx(17)即可得到右上的图片。



#### 目录 Contents

- 1 前情回顾
- 2 基础准备
- 最大目标识别
- 4 最大目标检测





#### 3.1 最大目标识别



遍历图片中所有的边框,以边框左上减右下再相乘的面积作为方框的面积,然后排序找出最大值,即认为对应物体是最大的;下面的函数使得我们得到一个字典——从图片id映射到该图片中最大的物体的边框,具体代码如下图:

```
def get_lrg(b):
    if not b: raise Exception()
    b = sorted(b, key=lambda x: np.product(x[0][-2:]-x[0][:2]), reverse=True)
    return b[0]

trn_lrg_anno = {a: get_lrg(b) for a, b in trn_anno.items()}

b, c = trn_lrg_anno[23]
b = bb_hw(b)
ax = show_img(open_image(IMG_PATH/trn_fns[23]), figsize=(5,10))
draw_rect(ax, b)
draw_text(ax, b[:2], cats[c], sz=16)
```

此处返回的b、c分别代表id为23的图片中最大物体的边框和其类别代号。



#### 3.2 数据再处理



直接读取csv文件是读取数据集时较简单的操作,如果没有csv数据集,则应将数据集整理成csv形式以便操作,而不要自定义其他格式。

```
(PATH/'tmp').mkdir(exist_ok=True)
CSV = PATH/'tmp/lrg.csv'
```

我们通常使用panda自带的Dataframe函数来创建一个字典,如下:

其中值得注意的是,字典的key其实是没有顺序的,所以columns=['fn','cat']中的顺序就很重要了。

最后将字典输出为一个csv文件以便读取调用。



#### 3.2 数据再处理



需要注意的是最后的Crop\_type=CropType.NO 此处为不剪裁图片,而是压缩。如下:

tfms = tfms\_from\_model(f\_model, sz, aug\_tfms=transforms\_side\_on, crop\_type=CropType.NO)
md = ImageClassifierData.from\_csv(PATH, JPEGS, CSV, tfms=tfms, bs=bs)

```
x, y=next(iter(md.val_dl))
```

show\_img(md.val\_ds.denorm(to\_np(x))[0]);

此处即用到了刚刚所说的generator的方法,定义了一个迭代对象,然后执行next的时候只返回一个batch(默认一般大小为64),此处使用迭代器(iter)是为了方便从数据集的开头,始取mini\_batch。

右图即为输出压缩图片展示。





#### 3.2 数据再处理



我们单独地看看一个batch 内的数据:此时我们会发现 数组无法直接用open\_imag 打开,这是因为:

- 1. 数组不是标准的Numpy数组。
- 2. 数组不是CPU的运算数组。
- 3. 分布的形状是错误的, 我们需要3\*224\*224,而 此处为2\*3\*224\*224。
- 4. 数组不是标准的从0到1 的分布。

此时我们使用

tfms\_from\_stats函数来变换这个数组,使之能被open image直接打开。

```
x[:2]
              2.1323e+00
                                            -2.0870e+00 -2.0843e+00 -2.0837e+00
  2.1343e+00
                           2.1205e+00
                          2.1186e+00
  2.1703e+00 2.1498e+00
                                            -2.0939e+00 -2.0863e+00 -2.0861e+00
  2.1454e+00
              2.1375e+00
                          2.0940e+00
                                            -2.0922e+00 -2.0923e+00 -2.0933e+00
 -1.8905e+00 -1.8818e+00 -1.8374e+00
                                            -1.8581e+00 -1.8778e+00 -1.8109e+00
 -1.8530e+00 -1.8759e+00 -1.8143e+00
                                            -1.8267e+00 -1.8599e+00 -1.8636e+00
 -1.8764e+00 -1.8944e+00 -1.9561e+00
                                            -1.8202e+00 -1.7856e+00 -1.8230e+00
( 1 , 1 ,...) =
  2.2305e+00 2.1392e+00
                          1.7919e+00
                                            -2.0042e+00 -2.0013e+00 -2.0007e+00
                          1.8062e+00
                                            -2.0112e+00 -2.0034e+00 -2.0032e+00
  2.2569e+00 2.1649e+00
  2.2407e+00
              2.1826e+00
                          1.8103e+00
                                            -2.0095e+00 -2.0096e+00 -2.0105e+00
 -1.8032e+00 -1.7944e+00 -1.7489e+00
                                            -1.7557e+00 -1.7819e+00 -1.7218e+00
 -1.7649e+00 -1.7883e+00 -1.7254e+00
                                            -1.7107e+00 -1.7613e+00 -1.7757e+00
 -1.7888e+00 -1.8072e+00 -1.8703e+00
                                            -1.7174e+00 -1.6914e+00 -1.7343e+00
(1, 2, ., .) =
  1.8575e+00 1.3323e+00
                          6.5693e-01
                                            -1.7730e+00 -1.7702e+00 -1.7696e+00
  1.9155e+00 1.3577e+00
                          6.7138e-01
                                            -1.7800e+00 -1.7723e+00 -1.7721e+00
             1.3744e+00
                          6.8420e-01
                                            -1.7783e+00 -1.7784e+00 -1.7794e+00
  1.8913e+00
 -1.5730e+00 -1.5642e+00 -1.5189e+00
                                            -1.5329e+00 -1.5559e+00 -1.4919e+00
 -1.5348e+00 -1.5581e+00 -1.4955e+00
                                            -1.4945e+00 -1.5366e+00 -1.5456e+00
 -1.5586e+00 -1.5769e+00 -1.6397e+00
                                            -1.4945e+00 -1.4639e+00 -1.5043e+00
[torch.cuda.FloatTensor of size 2x3x224x224 (GPU 0)]
```



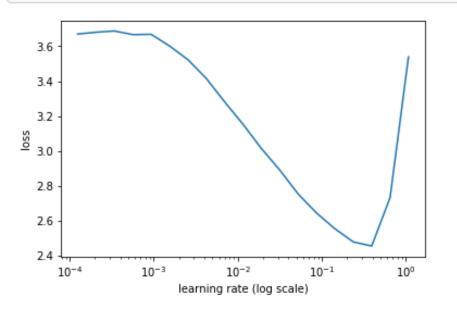
## 3.3 训练过程

learn = ConvLearner.pretrained(f\_model, md, metrics=[accuracy])
learn.opt\_fn = optim.Adam

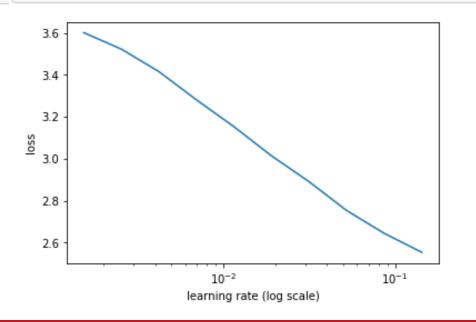
此处在寻找最佳 学习率

lrf=learn.lr\_find(1e-5, 100)

learn.sched.plot(n\_skip=5, n\_skip\_end=1)



learn. sched. plot()





#### 3.3 训练过程



初步进行训练,会发现正确率并不高,这是因为大部分图片中都具有多个物体,并非第一课猫与狗分类中单个物体识别的简单情况

设定多个学习率,解冻前两层,使网络结构更加复杂,再进行训练得到结果。 可以发现正确率有了明显提高,但是还是不能让人满意。

```
lrs = np. array([lr/1000, lr/100, lr])

learn.freeze_to(-2)

learn.fit(lrs/5, 1, cycle_len=1)

A Jupyter Widget
epoch trn_loss val_loss accuracy
0 0.780925 0.575539 0.821064

[0.57553864, 0.82106370478868484]
```



## 3.3 训练过程



解冻全部层次之后,我们再次训练,就得到了更好的结果。

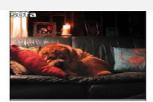
```
learn.unfreeze()
learn.fit(lrs/5, 1, cycle_len=2)
```

epoch	trn_loss	val_loss	accuracy
0	0.676254	0.546998	0.834285
1	0.460609	0.533741	0.833233

























#### 目录 Contents

- 1 前情回顾
- 4 基础准备
- 3 最大目标识别
- 4 最大目标检测







画出最大物体的边框乍一看似乎是没有学习过的问题,但实际上这个问题和之前 所学习的内容区别并不大,只需要将找出最大物体和为其标明边框两个学过的任 务结合起来即可。

值得注意的是之前我们网络的输出往往是一个具体的数或者类别,以达到"离散的"分类。我们知道在最后的全连接层不适用sigmod函数或者softmax函数,与此同时我们使用均方差误差作为损失函数,这样这个网络就能预测连续的数而非进行"离散的"分类。将两者联合起来思考,输出方框即输出层预测的结果应为4个数字,我们设置最后输出层具有4个激活,并用均方差误差作为损失函数。





#### 同样读取并处理原始数据:

```
BB_CSV = PATH/' tmp/bb.csv'
bb = np. array([trn lrg anno[o][0] for o in trn ids])
bbs = [' '.join(str(p) for p in o) for o in bb]
df = pd.DataFrame({'fn': [trn fns[o] for o in trn ids], 'bbox': bbs}, columns=['fn', 'bbox'])
df. to csv(BB CSV, index=False)
BB CSV. open().readlines()[:5]
['fn, bbox\n',
 '000012.jpg,96 155 269 350\n',
 '000017. jpg, 77 89 335 402\n',
 '000023.jpg,1 2 461 242\n',
 '000026.jpg,124 89 211 336\n']
f model=resnet34
sz=224
bs≕64
```

现在我们将尝试找到最大对象的边界框,这是一个简单的回归,有4个输出,所以我们可以使用一个带有多个标签的CSV。注意此处文件的多个标签必须是空间分隔的,并且文件名是逗号分隔的。





设置continuous=True说明这是个回归问题而不是分类问题,bs=4表示batch size=4。CropType. NO表示是进行图片压缩而不是剪裁。

```
tfms = tfms from model(f model, sz, crop type=CropType.NO, tfm y=TfmType.COORD, aug tfms=augs)
md = ImageClassifierData.from_csv(PATH, JPEGS, BB_CSV, tfms=tfms, continuous=True, bs=4)
idx=3
fig, axes = plt.subplots(3, 3, figsize=(9,9))
for i, ax in enumerate (axes. flat):
    x, y=next(iter(md. aug_dl))
   ima=md.val_ds.denorm(to_np(x))[idx]
   b = bb hw(to np(y[idx]))
   print(b)
    show img(ima, ax=ax)
    draw rect(ax, b)
  48.
        34. 112. 188.1
  65.
        36. 107. 185.1
        27. 131. 195.1
  24.
        18. 147. 204.]
        34. 113. 188.1
  61.
  55.
        31. 121. 191.1
  52.
        19. 144. 203.1
        0. 193. 222.1
        38. 105. 182.1
```





Fastai中允许我们使用custom\_head参数在已经训练好的网络主干上添加自定义的层,这里因为我们需要一个有4激活的输出层,所以添加了如下网络。

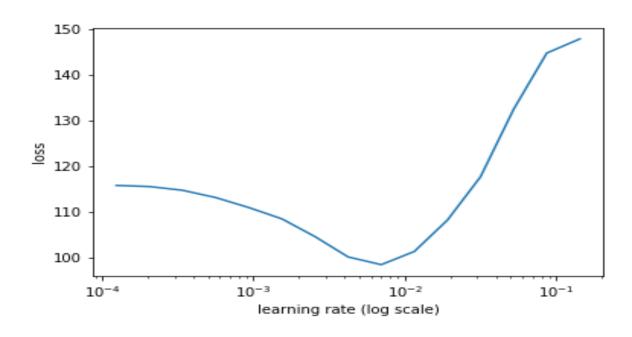
```
head_reg4 = nn.Sequential(Flatten(), nn.Linear(25088,4))
learn = ConvLearner.pretrained(f_model, md, custom_head=head_reg4)
learn.opt_fn = optim.Adam
learn.crit = nn.L1Loss()
```





```
learn. lr_find(1e-5, 100)
learn. sched. plot(5)
```

A Jupyter Widget





#### 仅训练最后一层的结果:

#### 解冻最后两层并训练的结果:

```
learn.fit(lrs, 2, cycle_len=1, cycle_mult=2)

A Jupyter Widget

epoch trn_loss val_loss
0 25.616161 22.83597
1 21.812624 21.387115
2 17.867176 20.335539
```

#### 解冻最后三层并训练的结果:



#### 训练完之后批量查看结果:

```
x,y = next(iter(md.val_dl))
learn.model.eval()
preds = to_np(learn.model(VV(x)))

fig, axes = plt.subplots(3, 4, figsize=(12, 8))
for i,ax in enumerate(axes.flat):
    ima=md.val_ds.denorm(to_np(x))[i]
    b = bb_hw(preds[i])
    ax = show_img(ima, ax=ax)
    draw_rect(ax, b)
plt.tight_layout()
```



















# 谢谢!

