

011174.01: Operating System 操作系统原理与设计

Project 5: TaskManager & FCFS

陈香兰(xlanchen@ustc.edu.cn)

高能效智能计算实验室, CS, USTC @ 合肥 嵌入式系统实验室, CS, USTC @ 苏州

实验5基础



- 本实验在实验4的基础上进行
- 在实验4提交的截止时间过后,同学们可以就实验 4的内容互通有无
- 实验5可以在其他同学实验4的基础上进行
 - 无论你使用哪一个(包括自己的),请在实验报告中标注,实验5的基础来自哪个同学(可以是自己)
 - 给你使用的实验4打分

Memory Management



- 【必须】任务管理器
 - 【必须】任务数据结构
 - 【必须】任务池 【二选一】数据结构的静态 or 动态管理
 - 【必须】任务创建/销毁,任务启动和终止
 - 【必须】上下文切换
 - 【必须】idle任务、init任务
 - 【必须】调度器FCFS
 - 【必须】初始化完成后,转入多任务状态运行
- 【必须】自测
 - Shell封装成task来运行
 - 自编测试用例
 - 【可选】shell命令封装成task来运行

提纲



- 1. 软件架构和功能说明
- 2. 主要功能模块说明
- 3. 其他模块变更
- 4. 验收标准

1软件架构和功能





主要功能模块【新】:

内核: 上下文切换、任务管理和调度

用户:新功能测试

测试:

被测功能: 任务创建、FCFS

自测: userApp

主要源码文件(参考)



(演示)

- myOS/i386/CTX_SW.S
- myOS/include/task.h
- myOS/kernel/task.c

2.1 任务管理



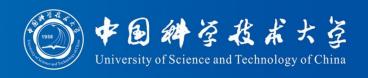
- 设计任务数据结构,命名为myTCB
 - myTCB中的具体内容,根据需要自定义
 - 一个任务应当包含下列内容(至少)
 - 栈
 - 状态(就绪、等待、...)
 - 任务ID
 - 调度相关参数
- 提供一个任务池
 - 【二选一】静态: 任务数组,任务的个数根据需要配置或者 动态: 使用kmalloc,按需分配
 - 创建一个任务时,从任务池中分配一个任务数据结构
 - 销毁一个任务时,将任务数据结构释放回任务池

2.2 任务的创建和销毁



- 实现任务创建原语(接口命名为createTsk())
 - int createTsk(void (*tskBody)(void))
 - 给定任务的入口函数
 - 返回任务ID
- 实现任务销毁原语(接口命名为destroyTsk())
 - void destroyTsk(int tskIndex)
 - 以任务ID为输入参数

2.3 任务的启动和终止



• 实现任务启动原语,接口命名为tskStart()

void tskStart(myTCB *tsk)

- 将指定任务的状态置为就绪,加入就绪队列
- 实现任务终止原语,接口命名为tskEnd()
 - 当前任务从就绪队列出列,并销毁该任务

2.4 上下文切换



• <u>实现任务上下文切换原语,CTX_SW()</u>

void CTX SW(void*prev stkTop, void*next stkTop);

```
.text
.code32
.global CTX_SW
                     不需要跟这个一样, 仅供参考
CTX SW:
       pushf
       pusha
       movl prevTSK_StackPtr,%eax
       movl %esp, (%eax)
       movl nextTSK_StackPtr, %esp
       popa
       popf
       ret
```

2.5 调度相关接口



- 内部接口参考
 - 初始化就绪队列
 - 判断就绪队列是否为空
 - 返回就绪队列上的下一个任务(即将被调度的任务)
 - 入列
 - 出列
 - 调度入口
- 本实验仅仅实现FCFS

2.6 Idle任务和init任务



- 创建idle任务,idle任务的主体是一个死循环,在循环体中,调用schedule
- 创建init任务,init任务的主体(接口命名为 initTskBody()) 由测试用例提供
 - 我们使用myMain对接initTskBody

2.7 进入多任务运行



- 在任务管理器的各个子模块都初始化完毕后,整个系统转入多任务状态运行
 - 从启动流程转入多任务运行
 - 提供一个启动流程的上下文
 - 找到调度器中的next任务
 - 使用上下文切换原语,从启动上下文切换到next任务(next任 务,一般就是init任务)

```
unsigned long BspContextBase[STACK_SIZE];
unsigned long *BspContext;

//start multitasking
void startMultitask(void){
    BspContext = BspContextBase + STACK_SIZE -1;
    prevTSK_StackPtr = &BspContext;
    currentTsk = nextFCFSTsk();
    nextTSK_StackPtr = currentTsk->stkTop;
    CTX_SW(prevTSK_StackPtr,nextTSK_StackPtr);
}
```

2.8 任务管理器的初始化



• 修改osStart原语,增加任务管理器的初始化

- 任务管理器的初始化
 - 任务池初始化
 - 创建Idle任务
 - 初始化FCFS调度队列
 - 创建init任务
 - 进入多任务状态(上下文切换到myMain)

3.1 Shell的变化



- 【必须】将shell作为一个task
- 【可选】将shell中的命令作为一个task

3.2 使用头文件



• 随时增加头文件

4验收标准



- 提交:源代码打包 + 实验报告;验收标准如下:
 - 完成源代码编写和调试,能够编译正确运行
 - 实现主流程,提供规定接口
 - 实现主要功能,提供规定接口
 - 将源代码进行合理的组织、提供相应的Makefile,能够生成myOS
 - 提供编译和运行脚本
 - 提交实验报告,实验报告中包括
 - 给出软件的框图,并加以概述
 - 详细说明主流程及其实现, 画出流程图
 - 详细说明主要功能模块及其实现,画出流程图
 - 源代码说明(目录组织、Makefile组织)
 - 代码布局说明(地址空间)
 - 编译过程说明
 - 运行和运行结果说明
 - 遇到的问题和解决方案说明

演示



Q & A