

011174.01: Operating System 操作系统原理与设计

Project 6: Scheduler

陈香兰(<u>xlanchen@ustc.edu.cn</u>)

高能效智能计算实验室, CS, USTC @ 合肥 嵌入式系统实验室, CS, USTC @ 苏州

实验6基础



• 本实验在自己所完成的实验5的基础上进行

Task Management



- 【必须】调度算法,至少2种(不含FCFS)
- 【根据调度算法需要修改】任务管理器
 - 【根据调度算法需要修改】任务数据结构
 - 【根据调度算法需要修改】任务创建/销毁
 - 【根据调度算法需要修改】调度器
- 【必须】自测
 - 自编测试用例

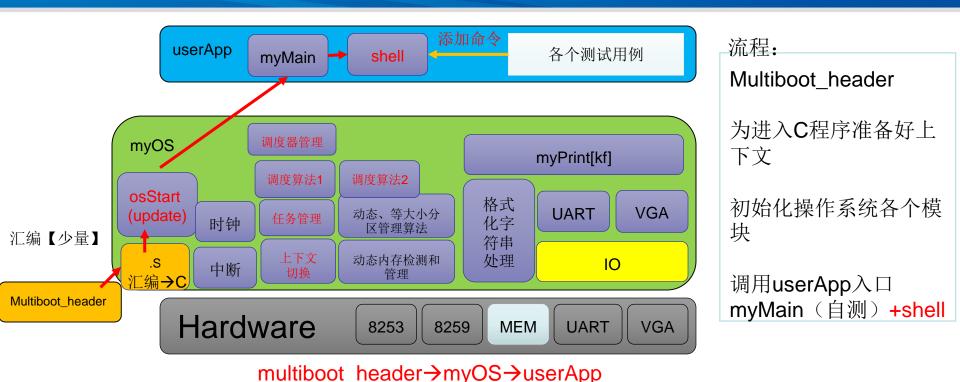
提纲



- 1. 软件架构和功能说明
- 2. 主要功能模块说明
- 3. 其他模块变更
- 4. 验收标准

1软件架构和功能





主要功能模块【新】:

内核: 上下文切换、任务管理和调度

用户:新功能测试

测试:

被测功能: 任务创建、所实现的调度算法

自测: userApp

主要源码文件(参考)



```
myOS/kernel
               任务管理
    task.c
               任务参数设置
   - taskPara.c
               待到达任务管理
   - task arr.c
               调度算法目录,该目录下实现各种调度算法
   -task sched
     Makefile
     -task fifo.c
      -task fmq.c
      -task prio.c
                   演示代码实现了多种调度算法
      -task prio0.c
      - task sjf.c
   -task sched.c 统一的调度算法接口
```

2.1 任务管理



- myTCB中的具体内容,根据调度算法需要修改
 - 主要是修改调度相关参数
 - 可以考虑实现一种较为通用的数据结构

2.2 任务的创建和销毁



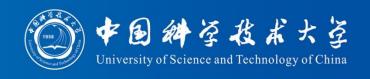
- 实现任务创建原语(接口命名为createTsk())
 - int createTsk(void (*tskBody)(void), tskPara *para)
 - 给定任务的入口函数和任务的参数
 - 返回任务ID
- 实现任务销毁原语(接口命名为destroyTsk())
 - void destroyTsk(int tskIndex)
 - 以任务ID为输入参数
- 任务参数tskPara 以支持设定优先级Priority/执行时长ExeTime/到达时间ArriveTime等参数

```
void initTskPara(tskPara *buffer);
void setTskPara(unsigned int option, unsigned int value, tskPara *buffer);
void getTskPara(unsigned option, unsigned int *para);
```

```
//option for setTskPara()/getTskPara
#define PRIORITY    1
#define EXETIME    2
#define ARRTIME    3
#define SCHED POLICY 4
```

```
// struct for tskPara
typedef struct tskPara{
   unsigned int priority;
   unsigned int exeTime;
   unsigned int arrTime;
   unsigned int schedPolicy;
} tskPara;
```

2.2.1 关于任务的参数



- 优先级: 用于优先级调度算法
- 到达时间:
 - 到达时间为0,表示立即就绪
 - 到达时间大于0,表示不是立即就绪
 - 需要结合周期性时钟中断,对不是立即就绪的任务进行管理, 在任务到达时间释放任务
 - 注意时间单位的契合
- 执行时间:用于SJF调度算法
- 调度策略: 用于多级队列中,不同的任务使用不同的调度策略

2.3 统一的调度相关接口



• 统一的调度接口(与具体的调度算法无关)

```
/* wrapped interfaces */
myTCB *nextTsk(void);
void enqueueTsk(myTCB *tsk);
void dequeueTsk(myTCB *tsk);
void schedulerInit();
void createTsk_hook(myTCB *created);
void scheduler_tick(void); // run every tick
void schedule(void);
```

• 与具体的调度算法进行对接的、统一的调度器数据结构

```
struct scheduler {
  unsigned int type;

myTCB* (*nextTsk_func)(void);
  void (*enqueueTsk_func)(myTCB *tsk);
  void (*dequeueTsk_func)(myTCB *tsk);
  void (*schedulerInit_func)(void);
  void (*schedulerInit_func)(void);
  void (*createTsk_hook)(myTCB* created); //if set, will be call in createTsk (before tskStart)
  void (*tick_hook)(void); //if set, tick_hook will be called every tick
}

myOS/kernel/task_sched/task_fifo.c:struct scheduler scheduler_RR = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler scheduler_PRIO = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler scheduler_PRIO = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler scheduler_SJF = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler_scheduler_SJF = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler_scheduler_SJF = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler_scheduler_SJF = {
  myOS/kernel/task_sched/task_prio.c:struct scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_scheduler_sched
```

每个调度算法都要提供这样的一个数据结构如果学生只实现某一种调度算法,可以不采用这种方式

2.3.1 各种调度算法 (如今我者大学 University of Science and Technology of China



- 可以实现其中的一个或者几个
 - FCFS
 - SJF
 - PRIORITY0

- /*scheduler scheme*/ #define SCHEDULER FCFS #define SCHEDULER SJF #define SCHEDULER PRIORITY0 2 #define SCHEDULER RR #define SCHEDULER PRIORITY #define SCHEDULER MQ #define SCHEDULER FMQ
- 一种特殊的优先级调度算法,每个任务的优先级各不相同
- (每个优先级,最多只有一个任务)
- RR
- PRIORITY(允许多个任务为同一个优先级)
 - 同一个优先级的任务,可以选择FCFS或者RR
- MQ: 多级队列
- FMQ: 多级反馈队列

2.3.2 调度器管理



• 对调度器进行算法选择、参数管理

```
算法选择 unsigned int getSysScheduler(void); void setSysScheduler(unsigned int what); void getSysSchedulerPara(unsigned int who, unsigned int *para); void setSysSchedulerPara(unsigned int who, unsigned int para);
```

2.8 任务管理器的初始化



• 根据需要,进行修改

系统级测试用例



- 测试用例
 - 函数级、任务级、系统级: 有什么区别
- 构建系统级的测试用例
 - 生成不同的操作系统实例,每个操作系统实例采用不同的调度算法(或者调度算法使用的参数不同)
- 方法【简易】:
 - 在操作系统中, 利用模块化方法, 实现多种调度算法
 - 由userApp指定使用哪种调度算法(及参数配置)
 - 系统设置hook,userApp提供hook实现
 - 在任务管理器初始化的时候,根据hook来定制系统

几个测试用例



tests

├── test0_fcfs ├── test1_sjf

---- test2_prio0

---- test3_rr

---- test3_rr1000

---- test3_rr50

---- test4_prio

---- test5_mq

L--- test6_fmq

一种参考用法:

编译时,将某个测试用例,复制到userApp目录中,

然后编译

换测试用例时,只需要重新将新的测试用例复制到userApp目录下,

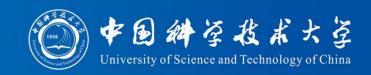
重新编译

4验收标准



- 提交:源代码打包 + 实验报告;验收标准如下:
 - 完成源代码编写和调试,能够编译正确运行
 - 实现主流程,提供规定接口
 - 实现主要功能,提供规定接口
 - 将源代码进行合理的组织、提供相应的Makefile,能够生成myOS
 - 提供编译和运行脚本
 - 提交实验报告,实验报告中包括
 - 给出软件的框图,并加以概述
 - 详细说明主流程及其实现, 画出流程图
 - 详细说明主要功能模块及其实现,画出流程图
 - 源代码说明(目录组织、Makefile组织)
 - 代码布局说明(地址空间)
 - 编译过程说明
 - 运行和运行结果说明
 - 遇到的问题和解决方案说明

演示



Q & A