

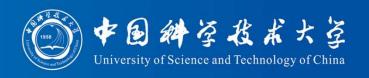
011174.01: Operating System 操作系统原理与设计 Project 4: Memory Management

陈香兰(xlanchen@ustc.edu.cn)

高能效智能计算实验室,CS,USTC @ 合肥 嵌入式系统实验室,CS,USTC @ 苏州

2021/4/28

实验4基础



- 本实验在实验3的基础上进行
- 在实验3提交的截止时间过后,同学们可以就实验 3的内容互通有无
- 实验4可以在其他同学实验3的基础上进行
 - 无论你使用哪一个(包括自己的),请在实验报告中标注,实验4的基础来自哪个同学(可以是自己)
 - 给你使用的实验3打分

Memory Management



- 【必须】内存检测,确定动态内存的范围
- 【必须】提供动态分区管理机制dPartition
- 【必须】提供等大小固定分区管理机制ePartition
- 【必须】使用动态分区管理机制来管理所有动态内存
- 【必须】提供kmalloc/kfree和malloc/free两套接口,分别 提供给内核和用户
- 【可选】kmalloc/kfree、malloc/free相互隔离
- 【必须】自测
 - shell改用malloc/free来动态注册新命令(将涉及部分字符串处理)
 - 自编测试用例,并添加到shell命令列表中,执行新增的shell命令

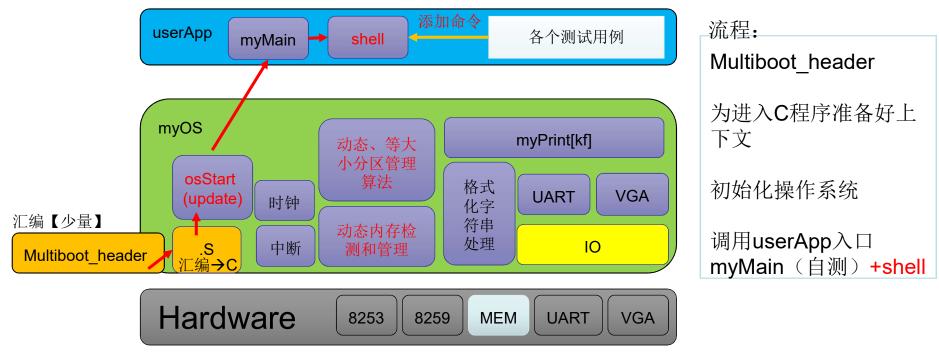
提纲



- 1. 软件架构和功能说明
- 2. 主要功能模块说明
 - 1. 内存检测和动态内存
 - 2. 等大小分区管理算法
 - 3. 动态分区管理算法
 - 4. 动态内存管理、kmalloc/kfree和malloc/free
 - 5. 改造shell以动态分配命令结构
- 3. 关于头文件的使用
- 4. 验收标准

1 软件架构和功能





multiboot_header→myOS→userApp

主要功能模块【新】:

内核:内存(算法、检测、管理)

用户:新功能测试

测试:

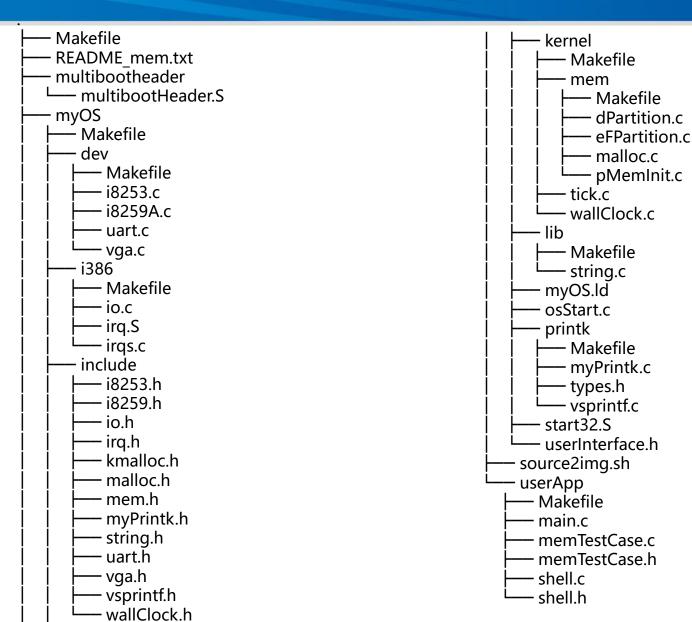
被测功能: 动态内存管理功能、两种算法

自测: userApp

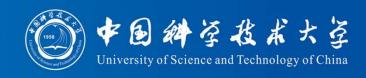
他测:替换userApp或增加shell命令

参考目录结构





2.1 内存检测和动态内存



- OS通过检测了解系统中的内存配置情况
- 本实验采用简化版检测
 - 假设从1M开始(1M以内的不考虑【可选】)
 - 假设只有1块连续的内存空间(多个非连续的【可选】)
 - 通过检测得到这个内存块的大小
 - 检测算法 void memTest(unsigned long start, unsigned long grainSize)
 - 从start开始,以grainSize为步长,进行内存检测
 - 检测方法:
 - 1)读出grain的头2个字节
 - 2)覆盖写入0xAA55,再读出并检查是否是0xAA55,若不是则检测结束;
 - 3)覆盖写入0x55AA,再读出并检查是否是0x55AA,若不是则检测结束;
 - 4)写回原来的值
 - 5) 对grain的尾2个字节,重复2-4
 - 6) 步进到下一个grain, 重复1-5, 直到检测结束

2.1 内存检测和动态内存



• 可以自由分配管理的<mark>动态内存</mark>,应当不包含已用内存(范围在 myOS.ld中定义,从1M到_end)

无论是从汇编文件还是C文件中都可以访问_end

```
SECTIONS {
         . = 1M;
         .text : {
             *(.multiboot header)
             . = ALIGN(8);
              *(.text)
10
11
12
13
         \cdot = ALIGN(16);
14
         .data : { *(.data*) }
15
16
         . = ALIGN(16);
17
          .bss
18
             bss start = .;
20
             bss start = .;
             *(.bss)
21
22
             __bss_end = .;
23
24
          . = ALIGN(16);
25
         end = .;
26
         . = ALIGN(512);
27
```

28

```
0 1MB _end Max myOS
```

注意: 当前使用的栈在哪里?

```
例: 从汇编文件中访问
# Zero out the BSS segment
zero bss:
                               # make direction flag count up
   cld
          $_end, %ecx
   movl
                              # find end of .bss
          $ bss start, %edi
                              # edi = beginning of .bss
   mov1
           %edi, %ecx
                              # ecx = size of .bss in bytes
   subl
                                 # size of .bss in longs
   shrl
           %ecx
   shrl
           %ecx
           %eax, %eax
                              # value to clear out memory
   xorl
                                 # while ecx != 0
   repne
                                 # clear a long in the bss
   stosl
```

```
extern unsigned long _end;
void pMemInit(void){

unsigned long _end_addr = (unsigned long) &_end;
```

2.2 等大小分区管理算法



- 给定一个空闲内存块A,按等大小分区的方式加以管理
 - 指定大小(这个大小是用户所需大小)
 - 根据某些原则,调整大小为算法所需大小用户可用大小
 - 将空闲内存块,按照算法所需大小划分成若干块,并按照算法所需进行管理(应**便于分配/回收、省空间**)
- 接口【必须统一】:

unsigned long eFPartitionTotalSize(unsigned long perSize, unsigned long n); //用于计算A的合理大小 unsigned long eFPartitionInit(unsigned long start, unsigned long perSize, unsigned long n); //返回句柄 unsigned long eFPartitionAlloc(unsigned long EFPHandler); unsigned long eFPartitionFree(unsigned long EFPHandler,unsigned long mbStart);

• 建议用法:

- 1) 计算A的合理大小,使用eFPartitionTotalSize
- 一般,适用于大小已知、 最大个数已知且不变的数 据结构、缓冲区等的管理
- 2) 向系统申请分配A,使用kmalloc或malloc
- 3)对A进行划分和管理,使用eFPartitionInit
- 4)按需分配或回收,分别使用eFPartitionAlloc和eFPartitionFree

算法建议



仅仅是几个建议:

- 1.用户给定的大小,可能是不对齐的,建议对齐
 - 例如**4、8、16、32**字节对齐
- 2.不建议使用着色算法(为什么需要着色?)
- 3.建议充分利用空闲块本身进行空闲块管理,以减少消耗
- 4.建议分配出来的内存块前后有隔离带(为什么需要隔离带?) 可以利用隔离带的空间存储某些信息以提高回收性能
- 5.建议利用空闲链表来提高分配性能
- 6.不建议将空闲块填充为特殊字符(调试除外)

2.3 动态分区管理算法



- 给定一个空闲块B,按动态分区的方式加以管理 一开始是一整块,随着分配/回收的进行,逐渐碎片化
 - 考虑分割和合并;考虑采用哪个分配算法?例如: firstfit? bestfit? worstfit?
 - 每次用户请求的大小不一,是否考虑对齐?
- 接口【必须统一】

unsigned long dPartitionInit(unsigned long start, unsigned long size); //返回句柄dpHandler unsigned long dPartitionAlloc(unsigned long dpHandler, unsigned long size); unsigned long dPartitionFree(unsigned long dpHandler, unsigned long start);

- 建议用法:
 - 1)向系统申请分配B,使用kmalloc或malloc;
 - 2) 对B进行管理,使用dPartitionInit进行初始化
 - 3)按需分配或回收,分别使用dPartitionAlloc和dPartitionFree,或封装后的接口

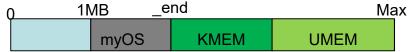
2.4 动态内存管理





• 建议:

- 采用动态分区管理算法来管理动态内存
- 将动态分区分成2大块,一块用作内核用内存KMEM,
 - 一块用作用户用内存UMEM



- KMEM和UMEM进一步采用动态分区管理算法来管理
 - KMEM上封装接口kmalloc和kfree
 - UMEM上封装接口malloc和free

unsigned long malloc(unsigned long size);
unsigned long free(unsigned long start);

2.5 Shell的变化



• 接口:

void addNewCmd(unsigned char *cmd, //命令名
int (*func)(int argc, unsigned char **argv), //命令入口
void (*help_func)(void), //该命令的help入口,可为空
unsigned char* description); //该命令的描述

- 功能: 注册一个新的命令
 - 建议: 一个命令的元信息为 (命令名, func, help func, 描述命令的字符串)

动态分配cmd所需的空间; 等大小,或不等大小

- Shell的其他部分配套修改
- 涉及的其他模块可能有:字符串处理 根据具体实现,可能涉及可能不涉及 例如长度受限的字符串拷贝

3 使用头文件



• 是时候把头文件使用起来了

```
1 #ifndef __XXXXX_H__
2 #define __XXXXX_H__
3
4 /*
5 * 此处各种声明:
6 * 1)可以嵌套包含其他头文件
7 * 2)可以使用宏定义
8 * 3)可以声明变量
9 * 4)函数原型
10 * 5)等等
11 */
12
13 #endif
```

建议:

- 1) 模块化管理
- 2) 区分内核接口和用户接口

注意: 文件路径

涉及已实现的各个模块

【必须】内核提供给userApp的所有接口通过文件myOS/userInterface.h提供

4验收标准



- 提交:源代码打包 + 实验报告;验收标准如下:
 - 完成源代码编写和调试,能够编译正确运行
 - 实现主流程,提供规定接口
 - 实现主要功能,提供规定接口
 - 将源代码进行合理的组织、提供相应的Makefile,能够生成myOS
 - 提供编译和运行脚本
 - 提交实验报告,实验报告中包括
 - 给出软件的框图,并加以概述
 - 详细说明主流程及其实现,画出流程图
 - 详细说明主要功能模块及其实现, 画出流程图
 - 源代码说明(目录组织、Makefile组织)
 - 代码布局说明(地址空间)
 - 编译过程说明
 - 运行和运行结果说明
 - 遇到的问题和解决方案说明