RN 订阅通知规范

1. 订阅 `Native` 端通知使用 `EventEmitter.subscribe`，订阅RN内部的通知使用 `EventEmitter.subscribeIn`

示例:

```
_listenMusicType(){
  this.event_musicInfoType = EventEmitter.subscribe('musicInfoType', (data) => {
    this.setState({
      musicType:data.type
    });
    if (data.type === AITING){ //AITING 目前获取总时长需要从metadata获取，qingting 直接在歌曲详
      this._listenMusicInfo();
      this.searchPrefer(data.token);
    }
  });
}
```

```
_pushTypeToPalyContrl( token ,type ){
  EventEmitter.push("musicInfoType",{type:type,token:token})
}
```

- 以上代码中订阅 `musicInfoType` 通知使用了 `EventEmitter.subscribe`，但这个通知在Native端是找不到的.只有在RN端的一处找到，而且两者有业务上的逻辑关联，所以我认为除了RN端这处以外不存在Native端SDK或其他地方发出的通知.
- 虽然这样RN发起通知，也能够接收到，因为订阅Native的通知，原理也是在订阅RN通知的基础上实现的，可以达到接收RN内部通知的效果. 但是这样子是不规范，在其他同学定位问题时，会误导他先去Native端找这个通知

2. 当逻辑复杂时，注意订阅通知的逻辑，不要同个对象多次订阅同个通知.

示例:
在 `PlayControl.js` 里有个订阅0502的通知如下:

```
/**
 * @description 监听当前播放音乐信息上报
 * */
_listenMusicInfo(){
  //歌曲信息 metadata
  this.event_0502 = EventEmitter.subscribe('0502', (data) => {
    if (data && data.value){
      let musicObj;
      try {
```

他的订阅时机如下:

```
_listenMusicType(){
  this.event_musicInfoType = EventEmitter.subscribe('musicInfoType', (data) => {
    this.setState({
      musicType:data.type
    });
    if (data.type === AITING){ //AITING 目前获取总时长需要从metadata获取，qingting 直接在歌曲详情中可以获取到。所以仅监听aiting类型歌曲总时长
      this._listenMusicInfo();
      this.searchPrefer(data.token);
    }
  });
}
```

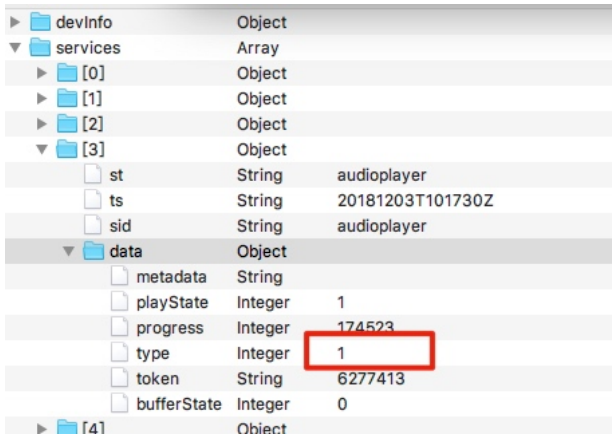
- 该订阅唯一的入口就是这里，在订阅 `musicInfoType` 通知的回调，当data.type==1时(PS:const AITING=1)，就会订阅0502通知
- 再看看 `musicInfoType` 推送的时机
  - 在 `music-play.js` 里

```
_pushTypeToPalyContrl( token ,type ){
  EventEmitter.push("musicInfoType",{type:type,token:token})
}
```

  - 只有这里推送通知
  - 上面方法只有这里5处调用到，只有箭头指着的时候才会去订阅0502

```
/** @description 根据不同的类型获取歌曲详情
 * @param token 歌曲id
 * @param type 歌曲类型
 * */
_fromTypeQuerySongDetail(token,type){
  Xlog.debug(TAG,"song num: " + token+",type="+type);
  switch (type){
    case CID:
      this._pushTypeToPalyContrl(token,CID);
      break;
    case AITING:
      this._findSongDetailByCode(token);
      this._loadSongList();
      this._pushTypeToPalyContrl(token,AITING);
      break;
    case QINGTING:
      this._findOtherInfoByCode(token,type);
      this._loadOtherAudioList();
      this._pushTypeToPalyContrl(token,QINGTING);
      break;
    case URL:
      this._findOtherInfoByCode(token,type);
      this._loadOtherAudioList();
      this._pushTypeToPalyContrl(token,URL);
      break;
    case BEAR:
      this._findOtherInfoByCode(token,type);
      this._loadOtherAudioList();
      this._pushTypeToPalyContrl(token,BEAR);
      break;
    default:
      break;
  }
}
```

- 而以上的方法会有2处被调用到，由于代码太长，有兴趣的同学可以沿着这个思路跟下去，我就不贴上来了.
  - 一个是 `music-play.js` 初始化的时候会调用一次网络请求

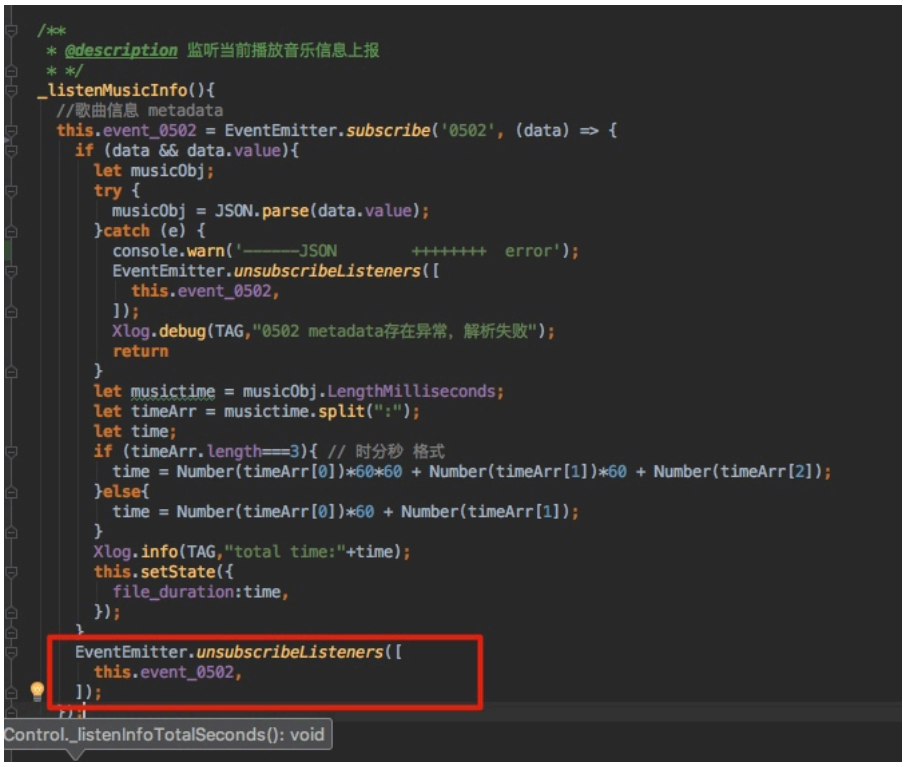


    - 当出现上面红框中的 `1` 的时候，会订阅一次 `0502` ！
  - 另一个是 `music-play.js` 中，订阅了 `05` 的Native通知，当type=1且token变了的时候，这里的业务逻辑就是:每次切歌的时候便会再次订阅0502通知. 所以会多次订阅. 如果连续切歌，就不止订阅2次了.

```
JSON {
devid = "d1deefc8-15bf-4c6b-bdd4-f0f1a440d371";
key = 05;
value = {
bufferState = 0;
metadata = "
{\"title\":\"\U7231\U4f60\U5c31\U8981\U5ac1\U7ed9\U4f60\",\"artistName\":\"\U6d77\U54f2\U660e,\U5e
playState = 1;
progress = 93857;
token = 9932362;
type = 1;
};
}
```

3. 保证订阅一次释放一次

示例:



- 这种写法是按道理是没问题的，这么写是为了让通知只执行一次避免多余的操作.
- 但这种写法忽略了一个情况: 就是通知没来得及走回调，页面就被pop回去了，即UNmount了. 这样改通知就没被释放了. 并会一直保存在内存.
    - 此时测试同学做一个不断push页面，不断pop页面的连续操作，这样就会大量存在这个通知在内存，比如存在10个这样的订阅对象在内存，只要Native端发送一次0502，那这个回调就会被执行10次，这样 `EventEmitter.unsubscribeListeners` 就会被执行10次，会导致iOS的Native端把Native与RN的通信的通知remove掉. 从而导致RN接收不到Native的通知. (有兴趣的同学可以研究一下RCTEventEmitter这类，仅限iOS端. 安卓端本人不太了解)-----所以会出现进度条不滚动问题
-