



Introdução a Conceitos de Computação - COM140 - Turma 003

Avisos

Página inicial

Cronograma

Atividades

Fóruns

Collaborate

Calendario Lives

Notas

Menu das semanas

Semana 1

Semana 2

Semana 3

Semana 4

Semana 5

Semana 6

Semana 7

Semana 8

Orientações para realização da prova

Documentos e informações gerais

Gabaritos

Referências da disciplina

Facilitadores da disciplina

Repositório de REA's

Revisar envio do teste: Semana 5 - Atividade Avaliativa

Usuário	LIZIS BIANCA DA SILVA SANTOS
Curso	Introdução a Conceitos de Computação - COM140 - Turma 003
Teste	Semana 5 - Atividade Avaliativa
Iniciado	23/03/23 10:31
Enviado	23/03/23 10:34
Data de vencimento	24/03/23 05:00
Status	Complexada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	3 minutos
Instruções	Olá, estudante!

1. Para responder a esta atividade, selecione a(s) alternativa(s) que você considerar correta(s);

2. Após selecionar a resposta correta em todas as questões, vá até o fim da página e pressione “Enviar teste”.

3. A cada tentativa, você receberá um novo conjunto de questões diferentes para que você responda e tente alcançar melhores resultados.

Pronto! Sua atividade já está registrada no AVA.

Resultados exibidos	Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários, Perguntas respondidas incorretamente
---------------------	---

Pergunta 1

2 em 2 pontos

Uma unidade de controle é a força organizadora em um computador. Ela é encarregada pelo ciclo de busca-execução. Nela, existem dois registradores especiais: o registrador de instrução e o contador de programa.

Sobre o contador de programa, assinale a alternativa correta.

Resposta Selecionada: e. Contém o endereço da próxima instrução a ser executada.

Respostas:

a. Contém a instrução não salva na memória expandida.

b. Contém a instrução que deve ser registrada no próximo ciclo.

c. Contém a instrução que está sendo corretamente executada.

d. Contém os endereços armazenados na memória volátil.

e. Contém o endereço da próxima instrução a ser executada.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA
O CP ou contador de programa é um registrador que contém o endereço da próxima instrução a ser executada.

Pergunta 2

2 em 2 pontos

Em 1944, houve um importante marco na história da computação: descobriu-se que os dados e as instruções que manipulam os dados eram logicamente a mesma coisa e podiam ser armazenados no mesmo lugar. O projeto do computador que foi construído com base nesse princípio se chamava arquitetura de von Neumann.

Assinale a alternativa que melhor representa uma característica importante da arquitetura von Neumann.

Resposta Selecionada: e. As unidades que processam informações são separadas das unidades que armazenam informações.

Respostas:

a. As unidades que processam informações estão juntas das unidades que armazenam informações.

b. As unidades que alteram informações estão juntas das unidades que processam informações.

c. As unidades que processam informações estão juntas das unidades que não salvam informações.

d. As unidades que alteram informações estão juntas das unidades que armazenam informações.

e. As unidades que processam informações são separadas das unidades que armazenam informações.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA
Uma das características mais importantes da arquitetura von Neumann é o fato de que as unidades que processam informações são separadas das unidades que armazenam informações.

Pergunta 3

2 em 2 pontos

Essa unidade é capaz de realizar operações aritméticas básicas usando dois números na adição, subtração, divisão e multiplicação. Ela também é capaz de realizar operações lógicas, como E, OU ou NÃO.

Assinale a alternativa que exhibe corretamente o nome da unidade que é descrita no enunciado.

Resposta Selecionada: e. Unidade lógica e aritmética.

Respostas:

a. Unidade aritmética e somatória.

b. Unidade de ciência de dados.

c. Unidade raiz quadrada.

d. Unidade lógica de combinações.

e. Unidade lógica e aritmética.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA
Uma unidade lógica e aritmética, também conhecida como ALU (Arithmetic/Logic Unit), é capaz de realizar operações aritméticas básicas e operações lógicas.

Pergunta 4

2 em 2 pontos

Todo poder computacional existente no mundo não seria útil se não pudéssemos introduzir valores externos nos cálculos ou relatar ao mundo exterior os resultados desse cálculos. As unidades de entrada e saída são os caminhos utilizados para o computador se comunicar com o mundo exterior.

Assinale a alternativa que apresenta uma unidade de saída.

Resposta Selecionada: c. Um dispositivo que imprime ou exhibe os dados armazenados na memória.

Respostas:

a. Um dispositivo de cópia de segurança de dados importantes.

b. Um dispositivo que aceita os cálculos processados pela CPU.

c. Um dispositivo que imprime ou exhibe os dados armazenados na memória.

d. Um dispositivo de controle de autenticação em programas nativos.

e. Um dispositivo que aceita os dados a serem armazenados na memória.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA
Uma unidade de saída é um dispositivo em que os resultados armazenados na memória do computador são disponibilizados para o mundo exterior. Assim, a alternativa correta é “um dispositivo que imprime ou exhibe os dados armazenados na memória”.

Pergunta 5

2 em 2 pontos

A unidade lógica e aritmética, e a unidade de controle trabalham muito próximas. Em detrimento disso, elas são frequentemente consideradas uma unidade que ficou conhecida como CPU.

Sobre a CPU, assinale a alternativa correta.

Resposta Selecionada: e. Unidade central de processamento.

Respostas:

a. Caminho do processamento único.

b. Controle de processamento unificado.

c. Cálculo de processamento uniforme.

d. Unidade controlada por pastas.

e. Unidade central de processamento.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA
A CPU é a unidade central de processamento. Trata-se de uma combinação entre a unidade de controle e a unidade lógica e aritmética. Ela é uma espécie de “cérebro” do computador.

Domingo, 16 de Março de 2025 17h38min50s BRT

← OK