

Engenharia de Software - COM390 - Turma 001

Página Inicial

Avisos

Cronograma

Atividades

Fóruns

Collaborate

Calendário Lives

Notas

Menu das Semanas

Semana 1

Semana 2

Semana 3

Semana 4

Semana 5

Semana 6

Semana 7

Semana 8

Orientações para realização da prova

Orientações para realização do exame

Documentos e informações gerais

Gabaritos

Referências da disciplina

Facilitadores da disciplina

Repositório de REA's

Revisar envio do teste: Semana 1 - Atividade Avaliativa

Usuário	LIZIS BIANCA DA SILVA SANTOS
Curso	Engenharia de Software - COM390 - Turma 001
Teste	Semana 1 - Atividade Avaliativa
Iniciado	14/08/24 14:03
Enviado	14/08/24 18:25
Data de vencimento	16/08/24 23:59
Status	Completada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	4 horas, 22 minutos
Instruções	Olá, estudante! 1. Para responder a esta atividade, selecione a(s) alternativa(s) que você considerar correta(s); 2. Após selecionar a resposta correta em todas as questões, vá até o fim da página e pressione “Enviar teste”. 3. A cada tentativa, as perguntas e alternativas são embaralhadas
	Pronto! Sua atividade já está registrada no AVA.
Resultados exibidos	Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

2,5 em 2,5 pontos

Foi solicitado o desenvolvimento de um sistema que permite a venda de ingressos de forma *online*, para uma fábrica de *software*. Os analistas fizeram o levantamento de requisitos, classificando-os em requisitos funcionais e não funcionais, gerando, assim, uma lista de requisitos que foi posteriormente documentada em um documento de especificação de requisitos.

Sobre os requisitos funcionais que foram levantados pelos analistas, avalie as afirmativas a seguir.

I. O usuário deve realizar os pagamentos por um destes meios: cartão de débito, cartão de crédito, boleto ou pix.

II. O sistema deve ser acessado por meio de um navegador compatível com Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge ou Safari.

III. A transferência de dados do cliente deve ser realizada por meio de criptografia, utilizando uma conexão segura pela internet.

IV. O usuário deve ter a possibilidade de selecionar a opção de meia entrada para a compra de ingressos no sistema.

Está correto o que se afirma em:

Resposta Selecionada:

b.

 I e IV, apenas

Respostas:

a.

II, III e IV, apenas

b.

 I e IV, apenas

c.

I, II e IV, apenas

d.

I e III, apenas

e.

II e III, apenas

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA

A afirmativa I está correta, pois a forma como o usuário irá efetivar o seu pagamento representa uma funcionalidade do sistema, o qual irá realizar o pagamento pela compra dos ingressos por diferentes meios. A afirmativa II está incorreta, pois representa o meio de acesso pelo qual o sistema será utilizado, ou seja, através de navegadores. A compatibilidade de navegadores corresponde a um requisito de produto não funcional. A afirmativa III está incorreta, pois o uso de criptografia e de conexão segura através da internet corresponde a requisitos de segurança da informação. Os requisitos de segurança da informação são tratados como requisitos não funcionais. A afirmativa IV está correta, pois o usuário pode selecionar a opção de meia entrada, que corresponde a uma funcionalidade do sistema, a fim de utilizar o sistema de compra de ingressos. Nesse caso, deve ser tratado como um requisito funcional.

Pergunta 2

2,5 em 2,5 pontos

O processo de engenharia de requisitos visa construir um documento de requisitos que irá nortear o escopo a ser desenvolvido para a construção do *software*. Assim o *software* deve satisfazer os requisitos de usuários e clientes, bem como de todos os *stakeholders* do projeto.

Avalie as afirmações a seguir, em relação às principais atividades da engenharia de requisitos e correlacione-as adequadamente às descrições citadas.

1 — Elicitação e análise de requisitos.

2 — Especificação de requisitos.

3 — Validação de requisitos.

I — Definição de documento contendo um conjunto de requisitos obtidos pela análise de informações obtidas.

II — Avaliação dos requisitos conforme aspectos relacionados ao realismo, consistência e integridade.

III — Levantamento dos requisitos a partir de entrevistas com potenciais usuários e clientes do sistema.

Assinale a alternativa que correlaciona adequadamente os dois grupos de informação.

Resposta Selecionada:

e.

 1 — III; 2 — I; 3 — II

Respostas:

a.

1 — II; 2 — I; 3 — III

b.

1 — I; 2 — II; 3 — III

c.

1 — I; 2 — III; 3 — II

d.

1 — III; 2 — II; 3 — I

e.

 1 — III; 2 — I; 3 — II

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA

A sentença I enquadra-se no conceito 2, pois a especificação de requisitos visa a transformar a análise feita para os requisitos em um conjunto de requisitos, o qual irá direcionar a implementação do que deve ser entregue no *software*. A sentença II enquadra-se no conceito 3, pois a validação de requisitos visa a encontrar inconsistências e erros nos requisitos, principalmente no que tange ao realismo, à consistência e à integridade, a fim de efetuar as correções necessárias. A sentença III enquadra-se no conceito 1, pois a elicitación e a análise de requisitos devem compreender o levantamento dos requisitos, que podem ser coletados através de entrevistas com os potenciais usuários e clientes do sistema.

Pergunta 3

2,5 em 2,5 pontos

Os modelos de processo de software são caracterizados pelo seu ciclo de vida de desenvolvimento, conhecido como SDLC (*software development life cycle*), o qual representa um modelo de atividades utilizado para a construção de um *software*. Diferentes modelos genéricos foram criados para processos de *software*, buscando trazer recomendações para que se aumentem as chances de sucesso do seu desenvolvimento.

Dentre os modelos de processo de *software* existentes, assinale a alternativa que representa o modelo mais tradicional, com fases de processo distintas, como especificação de requisitos, desenvolvimento, validação e evolução.

Resposta Selecionada:

c.

 Modelo em cascata

Respostas:

a.

Desenvolvimento incremental

b.

Integração e configuração

c.

 Modelo em cascata

d.

Programação em pares

e.

Metodologia ágil

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA

O modelo em cascata é o modelo tradicional de desenvolvimento de *software*, baseado em etapas bem distintas, como especificação, desenvolvimento, validação e evolução. O desenvolvimento incremental intercala as atividades de definição ou especificação, desenvolvimento e validação. A integração e a configuração concentram-se na configuração de componentes ou sistemas reusáveis. A metodologia ágil utiliza o conceito de divisão em ciclos denominados *sprints*, para desenvolvimento de itens de *backlog*. A programação em pares é um dos métodos ágeis que podem ser empregados para o desenvolvimento de *software*.

Pergunta 4

2,5 em 2,5 pontos

Marque a alternativa que lista apenas princípios dos métodos ágeis.

Resposta Selecionada: Acolher as mudanças; Entrega incremental; Envolvimento do cliente; Manter a simplicidade; Pessoas, não processos.

Respostas:

Acolher as mudanças; Entrega incremental; Envolvimento do cliente; Minimizar custos; Pessoas, não processos.

Acolher as mudanças; Entrega incremental; Envolvimento do cliente; Manter a simplicidade; Pessoas, não processos.

Entrega incremental; Envolvimento do cliente; Manter a simplicidade; Minimizar custos; Pessoas, não processos.

Acolher as mudanças; Envolvimento do cliente; Manter a simplicidade; Minimizar custos; Pessoas, não processos.

Acolher as mudanças; Entrega incremental; Manter a simplicidade; Minimizar custos; Pessoas, não processos.

Comentário da resposta:

JUSTIFICATIVA

Minimizar custos não é um dos cinco princípios de métodos ágeis.

Domingo, 16 de Março de 2025 18h24min49s BRT

← OK