```
Revisar envio do teste: Semana 1 - Atividade Avaliativa
```

```
LIZIS BIANCA DA SILVA SANTOS
Usuário
                     Estruturas de Dados - COM160 - Turma 009
Curso
                     Semana 1 - Atividade Avaliativa
Teste
Iniciado
                     07/08/23 19:44
Enviado
                     07/08/23 19:51
Data de vencimento
                    11/08/23 05:00
                     Completada
Status
Resultado da tentativa 10 em 10 pontos
Tempo decorrido
                    7 minutos
Instruções
                     Olá, estudante!
                         1. Para responder a esta atividade, selecione a(s) alternativa(s) que você considerar correta(s);
                         2. Após selecionar a resposta correta em todas as questões, vá até o fim da página e pressione "Enviar teste".
                         3. A cada tentativa, você receberá um conjunto diferente de questões.
                     Pronto! Sua atividade já está registrada no AVA.
                    Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários, Perguntas respondidas incorretamente
Resultados exibidos
   Pergunta 1
                                                                                                                                                                                       2,5 em 2,5 pontos
              Na linguagem C++, existem dois métodos de passagem de parâmetros para funções, a passagem por valor e a passagem por referência.
              Assinale a alternativa que explica corretamente a passagem por valor.
```

Resposta Selecionada: 👩 b. A passagem por valor permite usar, dentro de uma função, uma cópia do valor de uma variável sem alterar o valor da variável original. a. A passagem por valor permite apenas modificar o valor da variável original.

Respostas:

₀ A passagem por valor permite usar, dentro de uma função, uma cópia do valor de uma variável sem alterar o valor da variável original.

c. A passagem por valor permite usar, dentro de uma função, uma cópia do valor de uma variável alterando o valor da variável original. d. A passagem por valor e a passagem por referência têm a mesma função.

Na passagem por valor, a função recebe uma cópia da variável fornecida quando invocada, e as alterações, dentro da função, não afetarão os valores originais.

Como explicado, o valor da variável original não pode mudar, mas a cópia da variável, sim — portanto, elas não podem ser iguais. O valor da original não é alterado,

e. A passagem por referência altera apenas o valor da variável copiada.

a passagem permite modificar somente o valor da cópia, e suas funções são diferentes.

Comentário da **JUSTIFICATIVA**

resposta:

Pergunta 2 2,5 em 2,5 pontos Sobre o comando scanf. O que faz o comando: interrompe o programa e espera que o usuário digite dados de entradas. Os dados de entrada devem ser terminados com a digitação da tecla enter. A cada carctere de

controle deve corresponder uma variável a qual terá o valor que for digitado pelo usuário. A <u>lista de variáveis</u> é uma lista de identificadores de variáveis separadas por vírgulas. Cada identificador deve ser precedido pelo caractere &, também conhecido como o "e comercial".

Os caracteres de controle são uma seqüência de %d.

Assinale a alternativa correta.

No comando scanf("%d", &n) espera-se que o usuário digite um inteiro. O valor digitado será o conteúdo da variável n. Resposta

Selecionada:

🕜 d.

Respostas:

a. No comando scanf("%d %d", &m, &n) espera-se que o usuário digite dois inteiro iguais m=n.

No código for $(i = 0; i < n; i++){$ printf("Digite mais um número: ");

scanf("%d", &num); b. O usuário deve digitar n-1 números. Note que o printf tem como finalidade somente orientar o usuário para a digitação dos números.

No código

JUSTIFICATIVA

for (i = 1; i < n; i++)printf("Digite mais um número: "); scanf("%d", &num);

No comando scanf("%d", &n) espera-se que o usuário digite um inteiro. O valor digitado será o conteúdo da variável n.

CO usuário deve digitar n números. Note que o printf tem como finalidade somente orientar o usuário para a digitação dos números.

No comando scanf("%d %d", &m, &n) espera-se que o usuário digite dois inteiros. O primeiro valor digitado será o conteúdo da variável n e o segundo valor será o

⊘ d.

conteúdo da variável m. A resposta correta é No comando scanf("%d", &n) espera-se que o usuário digite um inteiro. O valor digitado será o conteúdo da variável n.

b) Está invertido m com n na resposta. c) Não precisam ser valores iguais. d) O usuário deve digitar n números e não n-1. e) O usuário deve digitar n-1 números e não

Comentário da resposta:

n.

Pergunta 3

A linguagem de programação pode ser utilizada para diferentes fins, dentre os quais está a realização de operações matemáticas simples ou complexas.

Assinale a alternativa que apresenta uma linha código C usada para resolver uma operação matemática.

Resposta Selecionada:

```
sum = number1 + number2;
            int
e. Fonte: Slides Aula 01 - ESTRUTURA DE DADOS - Introdução ao C++.
```

Respostas:

b. Fonte: Elaborado pelo autor.

Fonte: Slides Aula 01 - ESTRUTURA DE DADOS - Introdução ao C++.

```
int count;
int number;
int sum;
do {
  cout << "Insira um novo número: " << endl;</pre>
  cin >> number;
  sum += number;
  count++;
} while (number != 0);
```

d. Fonte: Aula 01 - ESTRUTURA DE DADOS - Introdução ao C++.

```
sum = number1 + number2;
int
```

e. Fonte: Slides Aula 01 - ESTRUTURA DE DADOS - Introdução ao C++. **JUSTIFICATIVA**

Comentário da resposta:

Ao observar os códigos, podemos perceber que todos lidam com números. Porém apenas na alternativa assinalada a linha de código funciona para realizar uma operação matemática. Conforme explicado, para ser uma operação, é necessário que exista o sinal operador (+, -, /, *). Nas demais alternativas, os números são referentes a comandos das operações condicionais.

Pergunta 4

2,5 em 2,5 pontos Existem possíveis operações que podem ser realizadas com os tipos de dados inteiros e real. Como exemplos temos podemos realizar somas, subtração,

2,5 em 2,5 pontos

divisão, multiplicação, entre outras operações. As principais linguagens de programação oferecem muitos tipos de dados, que podem se classificar em básicos e estruturados. Os tipos de dados básicos e primitivos não contém uma estrutura sobre seus valores, ou seja, não podemos separar os tipos primitivos em partes menores. Os tipos básicos são indivisíveis, como o exemplo de um tipo lógico, que pode assumir os valores verdadeiros e falsos. Os principais tipos primitivos que existem são o tipo inteiro, tipo real, lógico e caractere. Observe o trecho de código a seguir em C++.

```
char funcionario = 'José';
char departamento = 'Vendas';
float salario = 2050,10;
float comissao = 1200,50;
bool meta = true;
float total = 0;
if (meta = true)
     total = salario + comissao;
senao
     total = salario;
```

Considerando o trecho e a atribuição de valores das variáveis, avalie se são (V) verdadeiras ou (F) falsas as afirmativas a seguir: I. () As variáveis "funcionario" e "departamento" são do tipo caractere.

II. () As variáveis "salario", "comissao" e "total" são do tipo real.

III. () A variável "total" é do tipo inteiro. IV. () A variável "meta" é do tipo caractere.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

Resposta Selecionada: ob. V - V - F - F a. F - F - V - V Respostas:

💋 b. V - V - F - F c. V - V - V - F d. F - V - F - V

e. V - F - V - F Comentário da **JUSTIFICATIVA** resposta:

A afirmativa l é verdadeira, pois as variáveis "funcionario" e "departamento" são do tipo caractere. A informação de toda a atribuição do tipo caractere deve ser apresentada entre aspas simples. A afirmativa II é verdadeira, porque as variáveis "salário", "comissão" e "total" são do tipo real. No tipo real, quando no valor existem números

fracionados, diferente dos números inteiros, não existem números com casas decimais.

A afirmativa III é falsa, visto que a variável "total" é do tipo real, porque o valor que nela foi atribuído será um número fracionado, e o tipo inteiro só recebe números que não são fracionados. A afirmativa IV é falsa, pois a variável "meta" é do tipo lógico. Identifica-se como caractere se a atribuição estiver dentro de aspas simples, e no caso

dos valores lógicos, há somente duas atribuições, sendo "true" ou "false". Domingo, 16 de Março de 2025 17h49min00s BRT