

WebView 接口定义说明

一、交互模式

web与app通过scheme 与js 方法交互:

- web->app: 通过 scheme 发起命令
- app->web: 通过调用 web 的js函数响应数据

二、接口定义

1、view 模块

APP接口参数

viewId (string)

```
1 //view的id:
2 // 默认为 null
3 // 由web设置。当需要对特定 view 操作时，可以加入id
```

viewLoadType (int)

```
1 // 页面加载动画设置:
2 // 0-app显示加载动画--默认。web 加载完成后，调用 loadCmp 方法
3 // 1-app不显示加载动画
```

viewUrl (string)

```
1 // 页面加载的url:
2 // view的Push、Present方法，必须设置该值
```

APP接口方法

view_push()

```
1 // 功能: push 进入新页面
2 // 参数: viewUrl必须指定、其他两个参数可以不指定(使用默认)。
3 //      注意: 有viewUrl参数时, viewUrl必须放在最后。
4 // 示例: skkj://view_push?
      viewId=asdasd&viewLoadType=1&viewUrl=https://www.baidu.com
```

view_pop()

```
1 // 功能: pop 返回上一页面
2 // 参数: 无
3 // 示例: skkj://view_pop
```

view_present()

```
1 // 功能: 打开模态页面
2 // 参数: viewUrl必须指定、其他两个参数可以不指定(使用默认)。
3 //      注意: 有viewUrl参数时, viewUrl必须放在最后。
4 // 示例: skkj://view_present?
      viewId=asdasd&viewLoadType=1&viewUrl=https://www.baidu.com
```

view_presentHor()

```
1 // 功能: 打开横屏的模态页面
2 // 参数: viewUrl必须指定、其他两个参数可以不指定(使用默认)。
3 //      注意: 有viewUrl参数时, viewUrl必须放在最后。
4 // 示例: skkj://view_presentHor?
      viewId=asdasd&viewLoadType=1&viewUrl=https://www.baidu.com
```

view_close()

```
1 // 功能: 关闭模态页面
2 // 参数: 无
3 // 示例: skkj://view_close
```

view_updateId()

```
1 // 功能: 设置 viewId
2 // 参数: viewId
3 // 示例: skkj://view_updateId?viewId=asdasd
```

view_loadCmp()

```
1 // 功能：页面加载完成
2 // 参数：无
3 // 示例：skkj://view_loadCmp
```

view_setUpdate()

```
1 // 功能：设置页面需要更新，如果viewId为 null或不设置viewId，则更新当前页面。如果viewId为指定值，则更新指定viewId页面
2 // 参数：viewId
3 // 示例：skkj://view_setUpdate?viewId=asdasd
```

js接口方法

无

2、导航栏模块

APP接口参数

nagIsHidden (bool)

```
1 // 是否隐藏导航栏：
2 // 0-不隐藏--默认
3 // 1-隐藏
```

nagTitle (string)

```
1 // 导航栏标题：
2 // 必须设置，不设置值则为null
```

nagLeftItemType (int)

```
1 // 导航栏左侧按钮类型：
2 // 0-返回--默认
3 // 1-文字： 需要设置nagLeftItemName的值
4 // 2-隐藏：
5 // 3、4、5...自定义类型。
```

nagLeftItemName (string)

```
1 // 导航栏左侧按钮名称:
2 // nagLeftItemType为1时, 该值有效
3 // 如只设置该值, 未设置nagLeftItemType, 则默认为
  nagLeftItemType=1
```

nagLeftItemHandleType (int)

```
1 // 导航栏左侧按钮响应类型:
2 // 0-自动导航: 默认 (检测是否可以返回上一页, 可以则返回上一页,
  不可以则退出页面)
3 // 1-直接退出: 直接退出页面
4 // 2-js响应: 点击左侧按钮时, 调用 js, 由页面处理响应方法
```

nagRightItemType (int)

```
1 // 导航栏右侧按钮类型:
2 // 0-隐藏--默认
3 // 1-文字: 需要设置nagRightItemName的值
4 // 2、3、4、5...自定义类型。
```

nagRightItemName (string)

```
1 // 导航栏右侧按钮名称:
2 // nagRightItemType为1时, 该值有效
3 // 如只设置该值, 未设置nagRightItemType, 则默认为
  nagRightItemType =1
```

注意: 以上参数都可以添加在打开页面的函数中, 包括:
view_push()、view_present()、view_presentHor()。

APP接口方法

nag_updateStyle()

```
1 // 功能: 更新导航栏状态
2 // 参数: 以上参数够可以指定, 不指定则使用默认值。
3 // 示例: skkj://nag_updateStyle?nagTitle=标题
```

js接口方法

skkj_nag_leftItemOn()

```
1 // 功能： 点击导航栏左侧按钮，当nagLeftItemHandleType=2时，才会触发
2 // 参数： 无
3 // 示例： skkj_nag_leftItemOn()
```

skkj_nag_rightItemOn()

```
1 // 功能： 点击导航栏右侧按钮，当nagRightItemType不为0时，才会触发
2 // 参数： 无
3 // 示例： skkj_nag_rightItemOn()
```

3、错误模块

APP接口参数

errorCode (int)

```
1 // 错误类型：
2 // 0-显示错误信息-默认： 需要设置： errorMsg
3 // 1-重新登录： 适用于token失效等，需要重新登录的情况
```

errorMsg (string)

```
1 // app显示的错误信息：
2 // errorMsg-错误内容。
```

APP接口方法

error_setError()

```
1 // 功能： 设置错误
2 // 参数： errorCode和errorMsg
3 // 示例： skkj://error_setError?errorCode=1&errorMsg=登录已失效，请重新登录
```

js接口方法

无

4、媒体模块

APP接口参数

mdPhone (string)

```
1 // 电话号码:  
2 // 使用电话/短信的时候需要指定
```

mdUrl (string)

```
1 // 媒体 URL:  
2 // 适用于特定的情况（如 iOS 跳转到 appstore），根据具体情况设定。
```

APP接口方法

md_openPhone()

```
1 // 功能：拨打电话  
2 // 参数：mdPhone  
3 // 示例：skkj://md_openPhone?mdPhone=13000000000
```

md_openSms()

```
1 // 功能：发送短信  
2 // 参数：mdPhone  
3 // 示例：skkj://md_openSms?mdPhone=13000000000
```

md_openMd()

```
1 // 功能：打开媒体  
2 // 参数：mdUrl  
3 // 示例：skkj://md_openMd? mdUrl=item://asdasd
```

js接口方法

无

5、图片模块

APP接口参数

imgSelType (int)

```
1 // 选择图片的类型:  
2 // 0-可以从相册/相机选择 --默认  
3 // 1-只能从相册选择  
4 // 2-只能从相机选择
```

imgSelCount (int)

```
1 // 可选择图片的数量:  
2 // 0-默认值, 表示选择一张, 相当于1。  
3 // 1-xx,可选择具体数量。
```

imgCanEdit (bool)

```
1 // 是否编辑图片: 只适用于imgSelCount=1的情况  
2 // 0-不编辑--默认  
3 // 1-可编辑
```

imgCompSize (int)

```
1 // 照片压缩大小:kb  
2 // 0-300kb--默认  
3 // -1-不压缩, 使用原图  
4 // 其他(1->xx)-自定义值, 单位 kb
```

imgSaveToAlbum (bool)

```
1 // 是否保存图片:  
2 // 只适用于拍照的情况  
3 // 0-不保存--默认  
4 // 1-保存
```

imgGetThumb (bool)

```
1 // 是否生成缩略图
2 // 0-不生成--默认
3 // 1-生成缩略图
```

APP接口方法

img_selectImg()

```
1 // 功能：选择图片
2 // 参数：以上参数够可以指定，不指定则使用默认值。
3 // 示例：skkj://img_selectImg?imgSelType=1&imgSelCount=3
```

js接口方法

skkj_img_selCmp(imgs, thumbs)

```
1 // 功能：选择图片完成
2 // 参数：imgs：图片列表(图片为 Base64格式)
3 //      thumbs：缩略图列表(图片为 Base64格式)
4 // 示例：skkj_img_selCmp(imgs,thumbs)
```


