

M1: Scratch

Voraussetzungen:

- installiere Scratch, falls es noch nicht auf deinem PC vorhanden ist <https://scratch.mit.edu/download>

Warmup:

- Choose your fighter! Suche dir eine Figur aus, die du mittig auf der Bühne platzierst
- Lass die Figur über die Bühne laufen, und zwar immer entlang des äußeren Randes im Rechteck
- stoppe die Bewegung, wenn eine beliebige Taste gedrückt wird

Implementiere ein Snake-Spiel:

- Mach dir einen Plan!
 - Wie steuerst du die Schlange?
 - Wie erzeugst du das Futter, das die Schlange frisst?
 - Wie funktioniert das „Fressen“ überhaupt? Was muss passieren?
 - Wodurch wird das Spiel beendet?
- Fang mit den leichten Aufgaben an und setze dann die schwierigeren Themen um
 - Steuerung/Bewegung Fressen Bedingung fürs Spielende
- Optional: baue einen Score ein, der Punkte zählt!

Optional: Eigenes Projekt

Strukturiere deine Ideen (mithilfe der Mentor:in), plane die Umsetzung möglichst in kleinen Schritten, beginne die Implementierung.