# 第二十三届全国青少年信息学奥林匹克联赛

# CCF-NOIP-2017

# 提高组 (复赛) 第零试

竞赛时间: 2017年11月10日 8:30~12:00

题目名称	ZRX 切西瓜	ZRX 跑路	ZRX 的闪现
题目类型	传统型	传统型	传统型
目录	cut	Road	flash
可执行文件名	cut	Road	flash
输入文件名	cut.in	road.in	flash.in
输出文件名	cut.out	road.out	flash.out
每个测试点时限	1.0 秒	2.0 秒	2.0 秒
内存限制	256 MB	256 MB	256 MB
测试点数目	10	10	20
每个测试点分值	10	10	5

### 提交源程序文件名

对于 C++语言	cut.cpp	road.cpp	flash.cpp
对于 C 语言	cut.c	road.c	flash.c
对于 Pascal 语言	cut.pas	road.pas	flash.pas

#### 编译选项

对于 C++语言	-lm	-lm	-lm
对于 C 语言	-lm	-lm	-lm
对于 Pascal 语言			

#### 注意事项:

- 1. 文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。
- 2. 除非特殊说明,结果比较方式均为忽略行末空格及文末回车的全文比较。
- 3. C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int,程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 4. 全国统一评测时采用的机器配置为: CPU AMD Athlon(tm) II x2 240 processor, 2.8GHz,内存 4G,上述时限以此配置为准。
- 5. 只提供 Linux 格式附加样例文件。
- 6. 评测在 NOI Linux 下进行。
- 7. 编译时不打开任何优化选项。

## ZRX 切西瓜(cut)

#### 【问题描述】

这么冷的天,ZRX 居然买了个西瓜回机房.....

可是这并不是普通的西瓜,所有西瓜籽在表面摆成了一个矩形点阵,共有 m 行,每行 n 个西瓜籽。

ZRX 想要吃他的西瓜啦~

咔嚓一刀下去,恰好有k个西瓜籽被他的四十米长刀切成了两半。

因为ZRX是用左手切的瓜,所以刀切的方向一定是斜向右上的,也就是斜率 $k \in (0, +\infty)$ 。

ZRXdalao 当然并不仅仅满足于吃瓜啦,他还想考考你......

有多少种可能的切瓜方法呢?

## 【输入格式】

从文件 cut.in 中读入数据。

输入只有一行,分别为三个整数 n, m, k。

整数之间由一个空格隔开。

#### 【输出格式】

输出文件到 cut.out 中。

输出一个整数,表示切瓜的方法数。

#### 【样例输入】

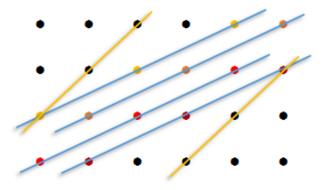
643

# 【样例输出】

6

### 【样例解释】

n = 6, m = 4, k = 3 时,如图,共有 6 种斜向右上方的直线。



# 【数据范围】

对于 10%的数据, n, m <=3

对于 30%的数据, n, m <=30

对于 50%的数据, n, m <=200

对于 70%的数据, n, m <=500

对于 100%的数据, n, m <=1000

#### ZRX 跑路(road)

#### 【问题描述】

ZRX 和他的小伙伴 ranwen、ranwan、renwen、ranven 想明天约着出去玩~

在这个城市中,共有 n 个地点(编号 1...n),m 条双向道路。走每条路会花费一定的时间。

ZRX 和小伙伴们一共有 p 个想要去的地方,记作 f[i]。

ZRX 和小伙伴们可以任意选定一个地方,作为明天的集合地点。然后明天他们会从这个点出发,经过所有的目的地 f[i],然后结束一天的旅程。(不用回到起点)

路上的时间肯定是无聊的,所以他们想尽可能减少在路上花费的时间。

当然啦,如果确定了起点,机智的 ZRX 和 ranwen 肯定会走最优路线,但他们就是不会选出一个起点。

于是他们找到了你......

所以你需要选出一个集合地点,使得在路上花费的时间最少。

#### 【输入格式】

从文件 road.in 中读入数据。

输入的第一行包含三个正整数 n, m, p。

接下来一行包含 p 个正整数 f[i],表示目的地的编号。

接下来的 m 行,每行包含三个正整数 a, b, v,表示 a 和 b 之间,有一条双向道路连接,通过这条路需要花费的时间为 v。

#### 【输出格式】

输出到文件 road.out 中。

输出一个正整数,表示你选择的起点的编号。

#### 【样例输入】

6 12 3

362

6 3 1970

4 2 9830

1 4 9082

1 3 9 1 6 2

2 5 4455

3 6 9454

3 1 4128

6 3 3996

3 2 8859

6 3 2975

1 6 193

6 4 4247

# 【样例输出】

2

# 【数据范围】

每个测试点的信息如下表:

测试点编号	n	m	р
1	10	30	3
2	100	3000	5
3	100	3000	8
4	80	1000	12
5	80	1000	13
6	1000	10000	8
7	100	1000	14
8	100	1000	15
9	1000	10000	15
10	1000	20000	15

并且,对于 100%的数据,1 <= f[i] <= n,0 <= v <= 10000

# ZRX 的闪现(flash)

#### 【问题描述】

ZRX 最近迷上了一款叫"mizhi 闪现"的游戏。

游戏的地图是一棵树。

共 n 个节点(编号 1...n),在每个节点处有都有一个金币。根节点为 1 号点,每个节点都有一个点权 w[i]。

共 n-1 条边,每条边都有一个时间值 len[i]。

所有的点之间都是连通的。

游戏开始的时候,时刻为 0,有一个 ZYT 站在 1号点上。

你需要操控 ZYT,来吃掉所有的金币。

对于每一条边 i,父节点到子节点需要花费时间 len[i],而从子节点到父节点不花费时间 (因为 ZYT 可以闪现 == )。

ZYT 到达节点 i 处吃金币, 需要消耗的能量 = 到达它的时刻 \* 这个点的点权 w[i]。

ZYT 可不想花费它太多的能量,于是现在问你 ZYT 最少消耗多少能量。

### 【输入格式】

从文件 flash.in 中读入数据。

输入的第一行仅包含一个正整数 n。

第二行包含 n 个正整数 w[i],表示每个点的点权。

接下来的 n-1 行中,每一行包含三个正整数 a, b, v,表示 a 和 b 之间有一条边连接,时间值为 v。(a,b 不保证按照父节点和子节点的顺序给出)

保证输入数据合法。

#### 【输出格式】

输出到文件 flash.out 中。

输出仅包含一个正整数,表示让 ZYT 吃到所有金币的最小的能量消耗。

#### 【样例输入】

9

123456789

123

136

- 149
- 255
- 264
- 372
- 788
- 793

## 【样例输出】

840

## 【数据范围】

对于 20%的数据, n<=20, 并且每个节点的儿子数<=3

对于 40%的数据, n<=100

对于 60%的数据,n<=1000

对于 80%的数据, n<=10000

对于 100%的数据,n<=100000,0 <= w[i], len[i] <= 100