Desarrollo del Proyecto en Bienestar Laboral

ELABORADO POR LIZ TREJO

CURSO INTELIGENCIA ARTIFICIAL: GENERACIÓN DE PROMPTS -

COMISIÓN. 6580

PREENTREGA #1

IDEA ALOUÍMICA: TEJIENDO EL FUTURO CON PROMPT. ENGINEERINI

PROBLEMÁTICA

Me dedico al desarrollo de programas educativos innovadores y busco realizar el proceso de **desarrollo del programa en Bienestar Laboral** de manera más rápida y precisa (texto-texto). De lo cual, se requiere:

- 1. El <u>desarrollo del programa</u> en Bienestar Laboral a través de la <u>implementación</u> <u>de juegos</u> en los espacios de trabajo con base en técnicas de gamificación (texto-texto), y
- 2. Las <u>visualizaciones de las dinámicas del juego</u> (texto-imagen) para explicarlos.

RELEVANCIA

Resulta significativa la aplicación de herramientas de Inteligencia Artificial (**IA**) para facilitar estas tareas. Así, <u>requiero del apoyo de expertos</u> en:

- 1. Gamificación: para el desarrollo de los programas de juegos en los espacios de trabajo (texto-texto).
- 2. Diseño: para proyectar las dinámicas de juego de forma visual.

Por lo contrario, puedo coordinar y ejecutar el desarrollo del proyecto a través del espectro de expertos desde el uso de IA.

SOLUCIÓN

Herramientas y prompts para ejecutar soluciones al proyecto:

Texto - Texto	Texto - Imagen
Prompt en <i>Chat GPT</i> <u>https://chat.openai.com/</u>	Prompt en Night Café <u>https://creator.nightcafe.studio/</u>
Desarrollo de programa en Bienestar Laboral implementando juegos en los espacios de trabajo	Exposición visual de las dinámicas de juego en espacios de trabajo
А	В

Α	В
"Eres un experto en Gamificación y expones 15 diferentes propuestas de juegos para implementar en los espacios de trabajo (con una duración de 5, 15 y 30 minutos por juego). La finalidad de estos juegos es que incrementen el nivel de bienestar, satisfacción y felicidad al ambiente laboral favoreciendo la productividad para la empresa. Desarrolla la descripción de cada juego utilizando la metodología de gamificación y calendariza un juego por día de lunes a viernes durante de 15 días."	Se tomó un juego (1/15) de los que arrojó <i>Chat GPT</i> para el ejercicio de texto-texto.
	"Personas en la oficina agradeciendo desde una plataforma digital"
Medición en <i>Tokenizer</i> <u>https://platform.openai.com/tokenizer</u>	

Tokens 141 Characters 567 Tokens 14 Characters 64

Resultado en IA

link del documento con el resultado



Resolución 512*512px

JUSTIFICACIÓN

La viabilidad del uso de estas herramientas de IA para el desarrollo de mi proyecto en Bienestar Laboral a través del juego es evidente. Contamos hoy en día con una amplia gama de recursos (gratuitos y no) por los que puedo apoyarme para agilizar y perfeccionar los procesos. Elegí las dos herramientas que me faciliten por costo y accesibilidad para apoyarme en el proyecto.