一、

1. （1）SELECT、FROM

（2）SELECT子句的作用是选择属性做投影运算，FROM子句的作用是指定本次查询可以访问的表，书写时要注意先写SELECT子句，再写FROM子句，SELECT子句和FROM子句中的属性名、表名各自不能重名。

（3）WHERE子句的作用是进行条件的选择，书写时要注意

（4）group by：根据属性取值的不同进行分组。

Having：根据group by子句的分组结果，根据条件选择分组

（5）按照某个顺序排序

1. 进行关系的自联接，或者是防止重名
2. SELECT子句中，作用是对结果元组去重
3. （1）在某个映像语句的某个子句中嵌入了另一个映像语句，嵌入的映像语句就叫做子查询。主要是WHERE子句

（2）NOT EXISTS、EXISTS、IN、NOT IN、SOME、ANY、ALL

（3）独立子查询：子查询只被执行一次，利用中间结果来计算外层的子查询，由外到内。相关子查询：子查询中用到了外层查询的表及其元组变量，外层查询的取值发生变化就要重新执行一次子查询获取中间结果，直到所有嵌套查询执行完毕，由内到外。

（4）子查询中用到了外层查询的表及其元组变量

1. 使用了这个表名的映像语句，如果在FROM子句中进行了换名，那原来的表名就失效
2. NOT IN NOT EXIST 不行
3. 嵌套子查询。不行。不行。
4. 可以直接使用笛卡尔乘积：

SELECT A1，A2…

FROM A，B

也可以加上WHERE语句进行表的自然联接或者sitar-联接

1. Some表示存在，只要集合中有一个元素满足条件就可以。ALL表示所有，集合中所有元素满足条件才算条件成立。
2. \_：表示这里可以是任意一个字符

%：表示可以匹配任意一个字符串

其他字符匹配自身

1. （1）COUNT、SUM、AVG、MAX、MIN

（2）COUNT

（3）会忽略空值元素，比如SUM、AVG、MAX、MIN会先剔除空值再进行计算

（4）count（\*）返回集合中元组数目、count（colname）返回再colname上取值非空的元组数目，count(distinct colname)返回在colname上取值非空且互不相同的元组数目

1. 属性、统计函数
2. 一般是定义在分组后的元组集合上，并根据组的某种统计计算结果来进行选择。
3. CREATE、INSERT、ALTER、UPDATE
4. （1）暂时没有取值或者取值无意义

（2）统计函数、EXIST、NOT EXIST

（3）空值会被剔除

1. 属性名列表可以省略
2. （1）被称为视图的二维表本身并不实际存在于数据库中，而仅仅保留了其构造信息，因此也被称为虚表，而基表真实存在于数据库中。

基表是关系的具体描述，满足条件的基表才能称为关系。

（2）如果视图允许更新的话，更新后的结果元组也必须满足视图的定义。

（3）一个是VIEW，创建视图，一个是TABLE，创建表

（4）提高数据独立性；简化用户观点；提供自主的安全保护功能

1. 如果视图为一个表的行列子集，则可更新。

如果视图依赖多个基表，不能向其中插入数据。

如果视图依赖多个基表，不能从该视图删除数据。

如果视图依赖多个基表，一次只能更新一个基本表中的数据。

二、