Código:


```java
package clase2;

public class juegodelavida {

    public static void main(String[] args) {
        int filas = 5;
        int columnas = 5;

        // Tablero inicial
        int[][] tablero = {
                {0, 1, 0, 0, 0},
                {0, 0, 1, 0, 0},
                {1, 1, 1, 0, 0},
                {0, 0, 0, 0, 0},
                {0, 0, 0, 0, 0}
        };

        System.out.println("Generación inicial:");
        imprimir(tablero);

        // Mostrar 4 generaciones
        for (int g = 1; g <= 4; g++) {
            tablero = siguienteGeneracion(tablero);
            System.out.println("Generación " + g + ":");
            imprimir(tablero);
        }
    }

    // Calcula la siguiente generación
    public static int[][] siguienteGeneracion(int[][] tablero) {
        int filas = tablero.length;
        int columnas = tablero[0].length;
        int[][] nuevo = new int[filas][columnas];

        for (int i = 0; i < filas; i++) {
            for (int j = 0; j < columnas; j++) {
                int vecinos = contarVecinos(tablero, i, j);

                // Reglas de Conway
                if (tablero[i][j] == 1 && (vecinos == 2 || vecinos == 3)) {
                    nuevo[i][j] = 1; // Sobrevive
                } else if (tablero[i][j] == 0 && vecinos == 3) {
                    nuevo[i][j] = 1; // Nace
```

<terminated> juegodelavida [Java Application] C:\Users\lizet\Downloads\eclipse-dsl-2025-06-R-win32-x86_64\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.ful

Generación inicial:

File   Edit   Source   Refactor   Navigate   Search   Project   Run   Window   Help

ajedrez.java   Array2D.java   juegodelavida.java   JuegoDeLaVida2.java   JuegoDeLaVida3.java

```java
41                    nuevo[i][j] = 1; // Sobrevive
42                } else if (tablero[i][j] == 0 && vecinos == 3) {
43                    nuevo[i][j] = 1; // Nace
44                } else {
45                    nuevo[i][j] = 0; // Muere
46                }
47            }
48        }
49        return nuevo;
50    }
51
52    // Cuenta vecinos vivos
53    public static int contarVecinos(int[][] tablero, int x, int y) {
54        int filas = tablero.length;
55        int columnas = tablero[0].length;
56        int conteo = 0;
57
58        for (int i = -1; i <= 1; i++) {
59            for (int j = -1; j <= 1; j++) {
60                if (i == 0 && j == 0) continue; // Ignorar la celda misma
61                int fila = x + i;
62                int col = y + j;
63
64                if (fila >= 0 && fila < filas && col >= 0 && col < columnas) {
65                    conteo += tablero[fila][col];
66                }
67            }
68        }
69        return conteo;
70    }
71
72    // Imprimir tablero en consola
73    public static void imprimir(int[][] tablero) {
74        for (int i = 0; i < tablero.length; i++) {
75            for (int j = 0; j < tablero[0].length; j++) {
76                System.out.print(tablero[i][j] == 1 ? "@ " : ". ");
77            }
78            System.out.println();
79        }
80        System.out.println();
81    }
82 }
83
```

Problems   @ Javadoc   Declaration   Console

Generación inicial:

Código Compilado: