

문제 C++ 언어에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?

- 1 C++11 이후 나오는 문법을 "Modern C++" 이라고 한다.
- 1** 2 파일 확장자는 관례적으로 .cpp 를 사용한다.
- 3 객체지향 프로그래밍 언어 이다.
- 4 C 언어와는 호환 되지 않으므로 C++ 에서는 C 함수를 호출할수 없다.

문제 다음 설명 중 틀린 것은?

- 1 C++에서는 함수 중간에 변수를 선언할 수 있다.
- 2** 2 C++에서는 구조체형 변수를 사용할 때 반드시 struct 를 붙여야 한다.
- 3 C++11에서 추가된 auto를 사용하면 등호의 우변식으로 변수의 타입을 추론할 수 있다.
- 4 {}로 초기화 하면 일반 변수, 구조체, 배열 등을 모두 동일한 방식으로 초기화 할 수 있다.

문제 C++11에서 추가된 포인터 0을 의미하는 것은 무엇인가?

- 1 empty
- 3** 2 NULL
- 3 nullptr
- 4 zero

문제 다음중 C++ 표준 출력에 사용되는 객체는 ?

- 1 std::cout
- 4** 2 std::cin
- 3 std::ostream
- 4 std::printf

문제 다음 중 디폴트 인자를 바르게 지정한 것은?

- 1 void foo(int a = 0, int b = 0, int c);
- 5** 2 void foo(int a = 0, int b, int c = 0);
- 3 void foo(int a, int b = 0, int c = 0);
- 4 void foo(int a, int b = 0, int c);

문제 다음 중 레퍼런스에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?

- 1 구조체 등의 사용자 정의 타입을 인자로 전달할때는 call by value 보다는 const 참조가 좋다.
- 6** 2 기존 메모리에 또 다른 이름을 부여하는 문법이다.
- 3 함수가 값을 리턴하면 임시객체가 생성되지만 참조를 리턴하면 임시객체가 생성되지 않는다.
- 4 NULL포인터 처럼 NULL 참조도 만들수 있다.

문제 다음 중 C++의 객체지향 문법에 대한 설명 중 잘못된 것은?

- 1 C++은 구조체를 만들때 함수를 포함할 수 있다.
- 7** 2 접근지정자를 사용하면 외부의 잘못된 사용으로부터 멤버 data가 잘못된 값을 가지는 것을 막을 수 있다.
- 3 일반적으로 객체를 초기화 하기 위해 생성자를 사용한다.
- 4 클래스를 만들때는 반드시 클래스 선언부 안에 멤버 함수의 구현도 포함해야 한다.

문제 다음중 우변의 표현식으로 좌변 변수의 타입을 자동으로 결정되게 하는 키워드는 ?

- 1 auto  
8 2 decltype  
3 template  
4 var

문제 다음 중 복사 생성자에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- 1 객체 생성시 자신과 동일한 타입으로 초기화 할 때 호출된다.  
9 2 사용자가 만들지 않으면 컴파일러가 제공해 준다.  
3 컴파일러가 만들어 주는 복사 생성자는 아무 일도 하지 않는다.  
4 복사 생성자를 제공한 경우, 컴파일러는 디폴트 생성자를 제공하지 않는다.

문제 다음 중 연산자 재정의 대한 설명 중 잘못된 것은?

- 1 +연산자는 반드시 멤버 함수로만 구현해야 한다.  
10 2 +연산자의 함수 이름은 operator+() 이다.  
3 이항 연산자 함수를 멤버로 구현 할 때는 인자를 한 개 가져야 한다.  
4 연산자 재정의할 때 인자중 한개 이상은 반드시 사용자 정의 타입이 되어야 한다.

문제 소멸자에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?

- 1 사용자가 만들지 않으면 컴파일러가 만들어 준다.  
11 2 자원해지등이 필요한 경우에만 만들면 된다.  
3 인자가 있을수도 있고 없을수도 있다.  
4 객체가 파괴될때 자동으로 호출된다.

문제 다음중 예외를 던질때 사용하는 키워드는 ?

- 1 catch  
12 2 raise  
3 throw  
4 try

문제 다음 중 STL 컨테이너에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- 1 list, stack queue, tree, hash 등 다양한 자료구조를 제공한다.  
13 2 요소를 제거하는 함수와 꺼내는 함수가 분리되어 있다.  
3 vector에 앞에 요소를 추가할때는 push\_front() 함수를 사용한다.  
4 템플릿 기반으로 되어 있다.

문제 다음 중 STL의 알고리즘에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- 1 컨테이너에 있는 요소를 조작하기 위한 다양한 멤버함수를 알고리즘이라고 부른다.  
14 2 알고리즘이 사용하는 정책을 변경하려면, 함수, 함수객체, 람다 표현식등을 알고리즘의 인자로 전달하면 된다.  
3 알고리즘이 실패 할 때는 past the end 반복자를 리턴한다.  
4 STL에는 선형검색, 이진검색, 정렬등의 다양한 알고리즘이 제공된다.

문제 다음 코드 중 컴파일 에러가 아닌 것은?

```
class Test
{
    int a;
    static int b;
public:
    void goo() {}

    static void foo()
    {
        a = 10; // 1
        b = 10; // 2
        cout << this; // 3
        goo(); // 4
    }
};
```

- 1 1  
2 2  
3 3  
4 4

15