

游戏设定：

角色：

主角是一位无法感受光亮的天生昼盲患者，她看见的夜空是纯黑色的，唯一的愿望是能够看一次星星。

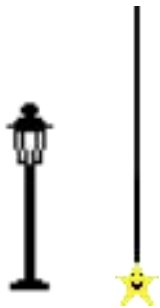
剧情：

主角生日这天，被告知森林深处有一份礼物，需要她前往查收。但光污染严重的街道令她寸步难行……

美术：



左图为角色原型。是《colorful》的主角，美术人设由生鱼片完成。
右图为像素化之后。



交互设计：

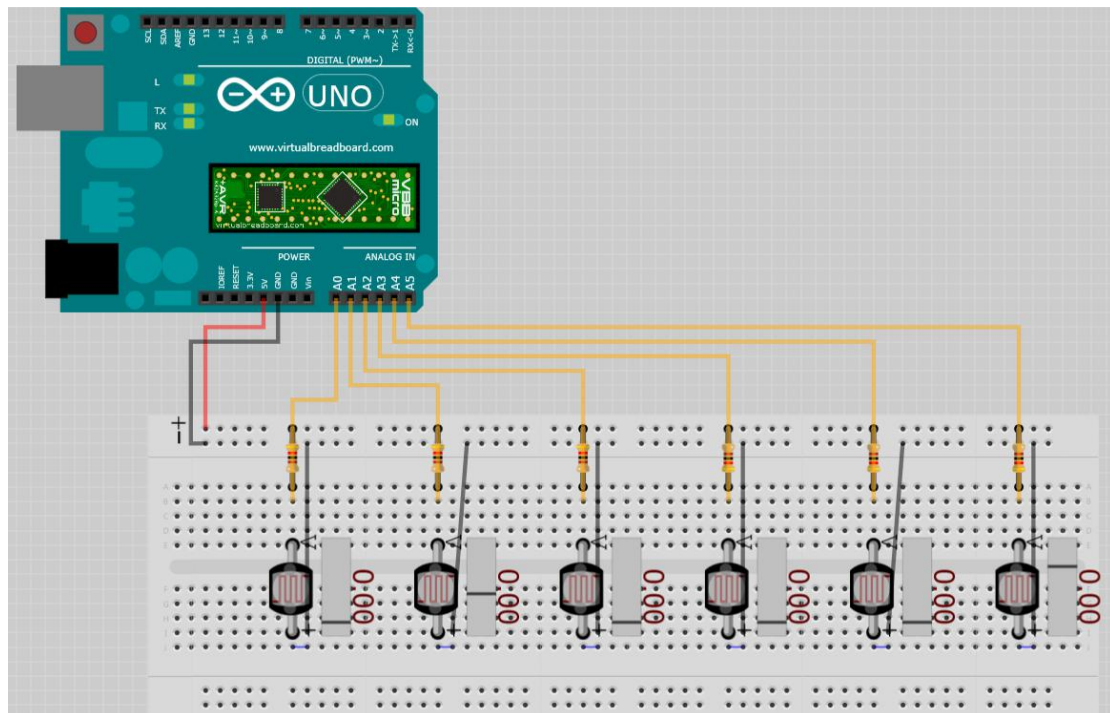
交互模式：

关卡 1：遮挡光敏电阻来控制灯的开关，人物会走向临近的被熄灭的灯。每个光敏电阻对应 1~2 盏灯，玩家需要测试和记忆对应的电阻与灯，引导人物走向画面右端。

关卡 2：遮挡光敏电阻来弹奏音乐，每个光敏电阻对应一个音符，弹出《小星星》的开头之后即可通关。

实现：

连线图：



Arduino 部分代码：

```
int lightInputs[6] = {A0, A1, A2, A3, A4, A5};
//float lightData = 0;
int lightIndex = 7; //因为delay多个数字会出现读不全的状态，7表没有灯被遮蔽。

void setup() {
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  Serial.println(GetLight());
  Serial.flush();
  delay(20);
}

int GetLight() {
  for (int i = 0; i < 6; i++) {
    //Serial.println(lightInputs[i]);
    if (analogRead(lightInputs[i]) > 900) {
      return i;
    }
  }
  return 7;
}
```

